

Daftar Isi

1. PENDAHULUAN	1
1.1. LATAR BELAKANG	1
1.2. PERUMUSAN MASALAH	2
1.3. TUJUAN	3
1.4. BATASAN MASALAH	3
1.5. METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	4
2. LANDASAN TEORI	5
2.1. CONTENT BASED IMAGE RETRIEVAL (CBIR)	5
2.1.1. Definisi	5
2.1.2. Feature Vector Extraction	6
2.1.3. Color Layout Descriptor	6
2.1.4. Similarity Computation	9
2.1.5. Weighted Euclidean Distance	9
2.2. MODEL OF HUMAN PERCEPTION	10
2.2.1. Definisi	10
2.2.2. Mekanisme Eksperimen	10
2.2.3. Mekanisme Perubahan ke Distance Matrix	11
2.3. ALGORITMA GENETIKA	11
2.3.1. Definisi	11
2.3.2. Representasi Individu	11
2.3.3. Representasi Integer	12
2.3.4. Evaluasi Individu	12
2.4. MANTEL TEST	12
2.4.1. Definisi	12
2.4.2. Mekanisme Mantel Test	13
2.5. PRECISION	13
3. PERANCANGAN & IMPLEMENTASI SISTEM	14
3.1. DESKRIPSI DAN ANALISIS SISTEM	14
3.2. PERANCANGAN SISTEM	14
3.2.1. Perancangan Data	14
3.2.1.1. Image Database	14
3.2.1.2. Feature Matrix	16
3.2.1.3. Perceptual Distance Matrix	17
3.2.2. Pembangunan GA	19
3.2.2.1. Inisialisasi Populasi	19
3.2.2.2. Evaluasi Individu	20
3.2.2.3. Seleksi Orang Tua	20
3.2.2.4. Pindah Silang	21
3.2.2.4.1. Rekombinasi 1 (satu) titik potong	21
3.2.2.5. Mutasi	21
3.2.3. Pembangunan Sistem CBIR	21
3.2.3.1. Data Insertion	22
3.2.3.2. Image Retrieval	22
3.3. IMPLEMENTASI	22
3.3.1. Lingkungan Implementasi	22
3.3.1.1. Spesifikasi Perangkat Keras	22
3.3.1.2. Spesifikasi Perangkat Lunak	23
3.3.2. Implementasi Modul	23
4. PENGUJIAN & ANALISIS	27
4.1. PENGUJIAN SISTEM	27
4.1.1. Tujuan Pengujian	27
4.1.2. Strategi Pengujian	27
4.2. ANALISIS ALGORITMA GENETIKA	28
4.3. ANALISIS HASIL PENGUJIAN	29
5. KESIMPULAN & SARAN	32

5.1.	KESIMPULAN.....	32
5.2.	SARAN.....	32