

# Daftar Isi

ABSTRAKSI .....	I
ABSTRACT .....	II
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	III
KATA PENGANTAR .....	V
DAFTAR ISI .....	VI
DAFTAR GAMBAR .....	IX
DAFTAR TABEL .....	X
DAFTAR GRAFIK .....	XI
DAFTAR ISTILAH .....	XII
<b>1. PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1.    LATAR BELAKANG .....	1
1.2.    RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3.    BATASAN MASALAH .....	2
1.4.    TUJUAN.....	3
1.5.    METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH .....	3
<b>2. LANDASAN TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1.    STANDART WiMAX .....	5
2.1.1.    Arsitektur WiMAX.....	5
2.1.2.    Layer WiMAX.....	5
2.1.2.1.    MAC Layer.....	6
2.1.2.2.    Physical Layer .....	7
2.1.3.    Kelas QoS.....	8
2.1.3.1.    Unsolicited Grand Service (UGS) .....	8
2.1.3.2.    real-time Polling Service (rtPS) .....	8
2.1.3.3.    extended real-time Polling Service (ertPS).....	9
2.1.3.4.    non real-time Polling Service (nrtPS).....	9
2.1.3.5.    Best Effort (BE) .....	9
2.2.    ALGORITMA PENJADWALAN .....	10
2.2.1.    Round Robin .....	10
2.2.2.    Weighted Round Robin .....	11

2.2.3.	<i>Deficit Round Robin</i> .....	12
<b>3.</b>	<b>PEMODELAN DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>14</b>
3.1.	PEMODELAN SISTEM.....	15
3.1.1.	<i>Topologi Jaringan</i> .....	15
3.1.2.	<i>Komponen Jaringan</i> .....	16
3.2.	PERANCANGAN SISTEM .....	17
3.2.1.	<i>Skenario Simulasi</i> .....	17
3.2.2.	<i>Parameter Simulasi</i> .....	20
3.2.2.1.	Parameter algoritma.....	20
3.2.2.2.	Parameter jaringan.....	22
3.2.3.	<i>Parameter Uji</i> .....	23
<b>4.</b>	<b>SIMULASI DAN ANALISIS HASIL SIMULASI</b> .....	<b>26</b>
4.1.	SIMULASI.....	26
4.1.1.	<i>Perangkat Keras</i> .....	26
4.1.2.	<i>Perangkat Lunak</i> .....	26
4.2.	ANALISIS HASIL SIMULASI .....	26
4.2.1.	<i>Throughput</i> .....	26
4.2.1.1.	Skenario 1.....	26
4.2.1.2.	Skenario 2.....	28
4.2.1.3.	Skenario 3.....	29
4.2.1.4.	Skenario 4.....	30
4.2.1.5.	Skenario 5.....	31
4.2.1.6.	Seluruh skenario .....	31
4.2.2.	<i>Response Time</i> .....	32
4.2.2.1.	Skenario 1.....	33
4.2.2.2.	Skenario 2.....	34
4.2.2.3.	Skenario 3.....	35
4.2.2.4.	Skenario 4.....	35
4.2.2.5.	Skenario 5.....	36
4.2.2.6.	Seluruh skenario .....	37
4.2.3.	<i>Drop Packet</i> .....	38
4.2.4.	<i>Utilitas Algoritma</i> .....	39
<b>5.</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>43</b>
5.1.	KESIMPULAN .....	43
5.2.	SARAN .....	43
	<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>44</b>

LAMPIRAN A : HASIL SIMULASI .....	45
LAMPIRAN B : PRINT SCREEN JALAN SIMULASI .....	48