

Daftar Isi

Abstrak	i
Abstract	ii
Lembar Persembahan	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	ix
Daftar Istilah	x
1. Pendahuluan	1
1.1 Latar belakang masalah	1
1.2 Perumusan masalah	1
1.3 Batasan masalah	1
1.4 Tujuan	1
1.5 Metodologi penyelesaian masalah	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
2. Landasan Teori	5
2.1 Tanda Tangan	5
2.2 Hebbian Learning ^{[2][10]}	5
2.3 Support Vector Machine ^[3]	8
2.3.1 Linier SVM	8
2.3.2 Non Linier SVM	11
3. Analisis Perancangan dan Implementasi	14
3.1 Deskripsi dan Analisis Sistem	14
3.2 Kebutuhan Fungsi Sistem	14
3.3 Perancangan Sistem	14
3.3.1 Perancangan <i>Interface</i>	15
3.3.1.1 Perancangan <i>Interface</i> Modul Ekstraksi Fitur	15
3.3.1.2 Perancangan <i>Interface</i> Modul Identifikasi Tanda Tangan	16
3.3.2 Pembangunan Sistem	17
3.4 Implementasi Perangkat Lunak	25
3.4.1 Lingkungan Implementasi	25
3.4.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras	25
3.4.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak	25
4. Pengujian dan Analisis	26
4.1 Pengujian Sistem	26
4.1.1 Tujuan Pengujian	26
4.1.2 Strategi Pengujian	26
4.2 Analisis Hasil Pengujian	30
4.2.1 Hasil Pengujian	30
4.2.1.1 Tingkat Akurasi Sistem Dalam Mengidentifikasi Tanda Tangan	31
4.2.1.2 Kombinasi Parameter Untuk Mendapatkan Tingkat Akurasi Yang Optimal	32
4.2.2 Analisis Terhadap Hasil Pengujian	33

4.2.2.1	Mengetahui Tingkat Akurasi Sistem Dalam Mengidentifikasi Tanda Tangan.....	33
4.2.2.2	Mengetahui Kombinasi Parameter Untuk Mendapatkan Tingkat Akurasi Yang Optimal Serta Pengaruh Perubahan Nilai Parameter Terhadap Tingkat Akurasi Identifikasi Tanda Tangan	35
4.2.2.3	Mengetahui Kemampuan Sistem Dalam Mengidentifikasi Tanda Tangan Dengan Menghitung Nilai False Acceptance Rate (FAR) Dan False Rejection Rate (FRR).....	46
4.2.3	Hasil Analisis	46
5.	Kesimpulan dan Saran	48
5.1	Kesimpulan.....	48
5.2	Saran.....	48
	Daftar Pustaka	50
	Lampiran A: Form Pengambilan Tanda Tangan.....	51
	Lampiran B : Data Hasil Pengujian	52
	Lampiran C : Gambar Tangan Yang Dipakai	64