

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK.....</b>	<b>I</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>II</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>III</b>
<b>DAFTAR ISTILAH.....</b>	<b>VIII</b>
<b>1.PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1LATAR BELAKANG.....	1
1.2PERUMUSAN MASALAH.....	2
1.3RUANG LINGKUP DAN BATASAN MASALAH.....	2
1.4TUJUAN.....	2
1.5METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
<b>2.LANDASAN TEORI.....</b>	<b>4</b>
2.1KOMPUTASI PARALEL.....	4
2.2GRAPHICAL PROCESSING UNIT.....	5
2.3CUDA.....	7
2.4BAHASA PEMROGRAMAN PYTHON.....	9
2.5PYCUDA.....	9
2.6FLOPS.....	10
2.7UTILISASI CPU.....	10
2.8UTILISASI MEMORI.....	11
2.9JARINGAN SYARAF TIRUAN.....	12
2.10NON-UNIFORM MEMORY ACCESS (NUMA).....	15
<b>3.PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>17</b>
3.1ANALISIS DAN KEBUTUHAN SISTEM.....	17
3.2SPESIFIKASI PERANGKAT KERAS DAN LUNAK.....	17
3.3PERANCANGAN SISTEM.....	17
3.4VALIDASI ALGORITMA.....	22
<b>4.IMPLEMENTASI DAN ANALISIS.....</b>	<b>24</b>
4.1PENGUJIAN SISTEM.....	24
4.2HASIL PENGUJIAN DAN ANALISIS.....	26
<b>5.KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>35</b>
5.1KESIMPULAN.....	35
5.2SARAN.....	35
<b>REFERENSI.....</b>	<b>36</b>
<b>LAMPIRAN A: GAMBAR DATA UTILISASI CPU DAN MEMORI .....</b>	<b>37</b>
<b>LAMPIRAN B : PERBEDAAN KODE PROGRAM PADA CPU DAN GPU.....</b>	<b>40</b>