

Daftar Isi

<u>Abstrak</u>	i
<u>Abstract</u>	ii
<u>Lembar Persembahan</u>	iii
<u>Kata Pengantar</u>	iv
<u>Daftar Isi</u>	v
<u>Daftar Gambar</u>	vii
<u>Daftar Tabel</u>	viii
<u>Daftar Istilah</u>	ix
<u>1. Pendahuluan</u>	1
<u>1.1 Latar belakang</u>	1
<u>1.2 Perumusan masalah</u>	2
<u>1.3 Tujuan</u>	2
<u>1.4 Metodologi penyelesaian masalah</u>	2
<u>2. Dasar Teori</u>	3
<u>2.1 Blended Learning</u>	3
<u>2.2 BLESS (Blended Learning Systems Structure)</u>	6
<u>2.3 Person-Centered E-Learning</u>	9
<u>2.4 MOODLE</u>	11
<u>2.5 ATutor</u>	12
<u>ATutor Features</u>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
<u>2.6 Usability</u>	14
<u>2.7 Cohen's Kappa</u>	14
<u>2.8 Wilcoxon Signed Rank Test</u>	15
<u>3. Analisis dan Perancangan</u>	16
<u>3.1 Gambaran Umum</u>	16
<u>3.1 Analisa Sistem</u>	16
<u>3.2.1 Analisa BLESS</u>	16
<u>3.2.2 Analisa Usability</u>	28
<u>3.3 Analisa Kebutuhan Sistem</u>	28
<u>3.3.1 Kebutuhan perangkat lunak</u>	28
<u>3.3.2 Kebutuhan perangkat keras</u>	29
<u>3.4 Perancangan Sistem</u>	29
<u>3.4.1 Diagram konteks</u>	29

3.4.2	<i><u>Diagram aliran data</u></i>	30
3.4.3	<i><u>Spesifikasi Proses</u></i>	30
3.4.4	<i><u>Kamus Data</u></i>	32
3.4.5	<i><u>Entity Relational Diagram</u></i>	33
4.	<u>Implementasi Dan Pengujian Sistem</u>	34
4.1	<u>Implementasi Sistem</u>	34
4.1.1	<i><u>Implementasi BLESS pada MOODLE</u></i>	34
4.1.2	<i><u>Implementasi BLESS pada ATutor</u></i>	34
4.2.1	<i><u>Tujuan Pengujian</u></i>	34
4.2.2	<i><u>Lingkup Pengujian</u></i>	34
4.2.3	<i><u>Skenario Pengujian</u></i>	35
4.3	<u>Analisis Pengujian</u>	35
4.3.1	<i><u>Rekap Hasil Uji Wilcoxon</u></i>	36
4.3.2	<i><u>Analisa Hasil Pengujian</u></i>	36
5.	<u>Kesimpulan dan Saran</u>	39
5.1	<u>Kesimpulan</u>	39
5.2	<u>Saran</u>	39