

Daftar Isi

Abstrak.....	ii
Abstract.....	iii
Lembar Persembahan	iv
Kata Pengantar.....	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel	x
Daftar Istilah	xi
1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Metodologi Penyelesaian Masalah	2
2. LANDASAN TEORI	4
2.1 Design Pattern[12].....	4
2.2 State Pattern	5
2.3 Sintaks Java [3]	7
2.3.1 Identifier [9]	8
2.3.2 Literal	8
2.3.3 Blok Kode.....	9
2.3.4 Komentar.....	9
2.3.5 Operator.....	10
2.3.6 Percabangan.....	11
2.3.7 Array.....	12
2.4 Teori Otomata[2].....	13
2.5 Mesin turing [4].....	13
2.5.1 Mesin Turing <i>Multiple-Tape</i>	15
2.5.2 Mesin Turing Nondeterministik.....	16
3. PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK	17
3.1 Gambaran Umum Perangkat Lunak	17

3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	17
3.2.1	Spesifikasi Perangkat Keras	18
3.2.2	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	18
3.2.3	Analisis Masukan dan Keluaran Perangkat Lunak.....	18
3.2.4	Analisis Fungsionalitas Perangkat Lunak	18
3.2.5	Analisis Data	20
3.3	Perancangan Perangkat Lunak	20
3.3.1	Diagram Kelas.....	20
3.3.2	Desain Mesin Turing.....	21
4.	PENGUJIAN DAN ANALISIS	22
4.1	Pengujian.....	22
4.2	Tujuan Pengujian.....	22
4.3	Data Pengujian	22
4.4	Skenario Pengujian	22
4.5	Hasil Pengujian dan Analisis	22
5.	PENUTUP.....	28
5.1	Kesimpulan.....	28
5.2	Saran	28
	Daftar pustaka.....	29
	Lampiran A : Data Uji	30
	Lampiran B : Desain Mesin Turing.....	32