

# 1. Pendahuluan

## 1.1 Latar belakang

Aplikasi fungsi pengawasan, *video retrieval* dan interaksi manusia komputer semakin dibutuhkan seiring meningkatnya tindak kejahatan dan juga kemajuan teknologi komputer dibidang image processing[22][5][26]. Semakin banyaknya pemasangan CCTV di berbagai tempat umum sebagai tindak pengawasan juga memberikan peluang besar untuk mengurangi dan mengantisipasi lebih dini terhadap tindak kejahatan. Sehingga data rekaman yang disimpan tidak hanya digunakan sebagai data untuk analisis kejahatan di kemudian hari, namun bisa menjadi peringatan awal (*early warning*) dalam upaya pencegahan tindak kriminalitas dengan menginterpretasikan pose dalam suatu gerakan manusia dalam rekaman CCTV[1].

Interpretasi pose manusia dan pergerakannya berbasis citra gambar maupun video begitu penting apabila ditinjau mengenai kompleksitas pose yang mungkin dilakukan dan memungkinkan untuk dianalisis lebih lanjut terkait bidang komputer visual, pengobatan, biologi, animasi dan hiburan[14]. Interpretasi pose juga dianggap sebagai pendekatan yang sangat efektif untuk mengklasifikasikan pergerakan manusia[14]. Beberapa penelitian mengenai estimasi pose seperti[5][16][14] telah dilakukan untuk menemukan metode yang tepat dalam menginterpretasi pose manusia dengan tujuan meningkatkan efisiensi dan juga performansi terkait ekstraksi ciri pose manusia hingga permasalahan klasifikasinya.

Untuk permasalahan diatas, diperlukan sistem yang mampu menginterpretasikan pose manusia terhadap suatu gerakan manusia. Permasalahan ini dapat diselesaikan dengan menggunakan *Support vector machine* atau lebih dikenal dengan sebutan SVM[6][24]. SVM adalah sebuah teknik klasifikasi yang tidak sekedar mencari fungsi pemisah seperti pada *Neural Network*, akan tetapi lebih dari itu SVM mencari *hyperplane* terbaik sebagai pemisah antar kelasnya. Pada dasarnya, SVM dipergunakan untuk klasifikasi dua kelas saja. Dengan dihadapkan pada begitu kompleksnya gerakan yang dapat dilakukan manusia, pada tugas akhir ini akan dilakukan modifikasi terhadap SVM dengan menggunakan pendekatan Multikelas SVM.

Dalam pembangunan sistem interpretasi pose manusia pada penelitian ini, sistem akan dibagi menjadi tiga proses utama, yakni *preprocessing*, ekstraksi fitur dari pose dan yang terakhir klasifikasi pose berdasarkan gerakannya. Pada tahap *preprocessing* dilakukan beberapa proses dimulai dari *background subtraction*, penghilangan *noise* menggunakan *median filtering* sehingga akan dihasilkan citra biner hasil skeletonisasi menggunakan *thinning algorithm* beresolusi 200x200px. Metode *Gabor filter* yang memiliki performansi terbaik seperti pada penelitian [18] digunakan untuk mengekstraksi fitur dari data citra biner hasil *preprocessing* yang kemudian matriks-matriks fitur yang terbentuk akan direpresentasikan menjadi vector *input* bagi *Support vector machine* untuk mengklasifikasikan pose terhadap kelas gerakan yang ada. Untuk tujuan evaluasi pose dan akurasi

parameter pada metode yang digunakan, dalam tugas akhir ini akan digunakan aksi gerakan manusia pada MuHAVi-MAS[23] dataset citra siluet dimana terdapat gabungan 5 kelas aksi yang terdiri dari 8 primitif kelas aksi.

## 1.2 Perumusan masalah

Beberapa permasalahan yang diangkat pada tugas akhir ini antara lain :

1. Bagaimana mengekstraksi fitur dan memodelkan data pose sebagai masukan pada SVM?
2. Bagaimana pengaruh parameter skala dan orientasi pada ekstraksi fitur menggunakan *Gabor filter* terhadap akurasi sistem?
3. Bagaimana pengaruh parameter C pada SVM dan parameter  $\sigma$  pada kernel terhadap performansi sistem ?
4. Bagaimana mengimplementasikan sistem interpretasi pose manusia dengan menggunakan Multikelas SVM ?

## 1.3 Batasan Masalah

Dalam tugas akhir ini ada beberapa hal mengenai batasan masalah dan asumsi yang diangkat, antara lain :

1. Interpretasi skeleton pose manusia dilakukan kepada citra (200x200px) tubuh manusia secara utuh.
2. Mengacu pada proses analisis pergerakan manusia, interpretasi pose dalam tugas akhir ini fokus kepada interpretasi konfigurasi bagian tubuh manusia pada suatu waktu dan tidak termasuk menginterpretasikan pergerakannya dari waktu ke waktu.

**Hipotesa :** metode SVM cukup baik dipergunakan untuk menginterpretasikan pose manusia dengan ketepatan hasil interpretasi melebihi 80%.

## 1.4 Tujuan

Tujuan yang diharapkan dapat tercapai dari penelitian ini antara lain sebagai berikut :

1. Menganalisis pengaruh jumlah nilai fitur data masukan pada klasifikasi SVM.
2. Menganalisis parameter pada proses pembelajaran atau *training* SVM dan pengaruhnya terhadap akurasi interpretasi pose manusia.
3. Menerapkan Multikelas SVM pada sistem interpretasi pose manusia.

## 1.5 Metodologi penyelesaian masalah

### 1.5.1 Studi Literatur

1. Pencarian referensi dan sumber-sumber yang berhubungan dengan sistem interpretasi pose manusia.

2. Pencarian referensi dan sumber-sumber yang berhubungan dengan *image processing*, *Gabor filter* dan *Support Vector Machine*.
3. Pendalaman materi, buku, jurnal ilmiah maupun ahli yang kompeten dalam bidang interpretasi pose manusia, analisis pergerakan tubuh manusia, *image processing* dan klasifikasi menggunakan SVM.

### **1.5.2 Pengumpulan Data**

1. Pengumpulan sample data yang digunakan baik untuk data latih maupun data uji adalah dataset citra siluet dari MuHAVi-MAS[23].

Pengambilan dan penentuan data sample pose manusia sebagai data latih maupun data uji pada masing-masing primitif kelas aksi, dilakukan secara manual.

### **1.5.3 Perancangan dan Implementasi Sistem**

Pada tahap perancangan aplikasi interpretasi pose manusia ini meliputi deteksi objek manusia dilakukan dengan metode *background subtraction*[17] dimana teknik ini mengekstraksi objek pada citra dengan mengurangi antara citra berobjek dengan citra *background* dengan penggunaan kamera statis. Dilanjutkan dengan tahapan binerisasi citra dengan menggunakan algoritma Otsu Binarization[19] dan tahapan skeletonisasi objek dengan menggunakan *thinning algorithm*[3]. Dalam proses pembangunan sistem akan dilakukan pemilihan sample dari dataset secara manual untuk *training* dan pengujian pada masing-masing primitif kelas aksi.

### **1.5.4 Pengujian dan Analisis Sistem**

Sistem Interpretasi pose manusia yang sudah diimplementasikan menggunakan metode *Support vector machine* (SVM)[6][24][2], dalam tahapan ini akan diuji dengan sample data yang telah dipilih. Dalam pengujian ini akan dianalisis akurasi hasil interpretasi dari parameter-parameter yang dipakai seperti variabel  $c$ , kernel dan multikelas yang dipakai. Pada data yang akan digunakan sebagai data *training* atau data latih akan dipilih pose yang paling jelas yang dapat mengindikasikan suatu gerakan tertentu.

### **1.5.5 Perumusan Kesimpulan dan Penyusunan Laporan**

Pada tahapan terakhir penyelesaian masalah, akan dilakukan perumusan kesimpulan berdasarkan hasil analisis yang didapat dari implementasi sistem. Selanjutnya akan dilakukan penyusunan laporan tugas akhir.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Laporan tugas akhir ini disusun dengan menggunakan sistematika sebagai berikut:

### **1.6.1 BAB 1 Pendahuluan**

Bab ini menguraikan tugas akhir ini secara umum, meliputi latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan metode yang digunakan dalam penyelesaian masalah.

### **1.6.2 BAB 2 Dasar Teori**

Bab ini berisi tentang teori-teori yang mendukung didalam pengerjaan tugas akhir ini. Meliputi definisi pose manusia dan pemodelannya, ekstraksi objek dengan gambar latar dengan *background subtraction*, *noise reduction* dengan *median filter*, skeletonisasi menggunakan algoritma *thinning*, dilanjutkan dengan ekstraksi ciri menggunakan *Gabor filter* serta klasifikasi menggunakan *Support Vector Machine*.

### **1.6.3 BAB 3 Analisis dan Perancangan Sistem**

Bab ini berisi tentang analisis kebutuhan dari sistem dan permasalahannya yang dimodelkan secara terstruktur sebagai sistem dimulai dari proses *preprocessing* data, ekstraksi ciri hingga klasifikasi sesuai dengan tujuan pengerjaan tugas akhir ini.

### **1.6.4 BAB 4 Implementasi dan Analisis Hasil Pengujian**

Bab ini membahas mengenai pengujian hasil implementasi yang telah dilakukan pada bab III. Pengujian akan dilakukan dengan menghitung tingkat akurasi sistem terhadap data uji dengan melakukan perubahan nilai parameter SVM dan multikelasnya pada data dengan jumlah fitur berbeda. Tahap pengujian ini kemudian dilanjutkan dengan tahap analisis hasil pengujian.

### **1.6.5 BAB 5 Kesimpulan dan Saran**

Bab ini merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan dari tugas akhir dan saran untuk pengembangan sistem pengenalan pose maupun aksi manusia berbasis image processing lebih lanjut.