

dikumpulkan. Mengenal kalian merupakan hal yang berharga di dalam hidup penulis. Bersama kalian merupakan kesenangan yang tidak terlupakan. Setiap momen yang kita habiskan bersama tidak pernah bisa dihapus dalam memori penulis.

10. **Josephine, Cindy, Kak Ika, Ci Eva, Ocha, Ka Elda, Ka Ernie, Ka Eva Y, Bang Tommy, Bang Danny**, serta teman-teman Gerejaku di Bandung maupun di Jakarta. Terimakasih atas pengertiannya selama ini, atas kekuatan yang kalian berikan, atas DOA yang selalu kalian ucapkan demi aku.
11. **Citra, Cicy, Tasya, Vivi, Ratu, Odes, Thia, Rara , Jela, Cynthia, Echie, Putri, Alyn, Ella** sebagai teman HOTTEST yang gokil dan selalu memotivasi penulis untuk mengerjakan TA.
12. **IF 32-02** , teman sekelas yang memberikan banyak warna ke kehidupan penulis. Mempunyai teman sekelas yang berasal dari berbagai macam daerah merupakan hal baru dalam kehidupan penulis. Terima kasih atas kepercayaan yang selalu diberikan kepada penulis.
13. **Teman-teman di PMK**, terima kasih atas kebersamaannya selama ini dan juga kerjasama selama kepanitiaan juga. Melalui PMK, aku merasa semakin bertumbuh. Terimakasih juga pada keluarga PA-ku (**Gotti Regina, Yesika Dayanti, Kak Laura Lian**).
14. **2PM Oppa (Junho, Chansung, Nichkhun, Junsu, Wooyoung, Taecyeon)** atas lagu-lagu yang telah menemani penulis selama mengerjakan Tugas Akhir ini, serta video Fancam yang menarik dan lucu yang terkadang membuat penulis suka galau dan lupa mengerjakan Tugas Akhir.
15. **Teman-teman yang tidak dapat kusebutkan satu persatu.** Terimakasih sudah membantu dalam hal teknis maupun non teknis. Terima kasih atas senyuman, dukungan, nasihat dan segala hal yang sudah kalian berikan kepadaku.

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
----------------------	----------

ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SINGKATAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 .Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 .Batasan Masalah	2
1.4 .Tujuan	2
1.5 Metodologi Penyelesaian.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Teori Obat.....	5
2.1.1 Interaksi Obat	5
2.1.2 Klasifikasi dan Penggolongan Obat	5
2.2 Ontologi	6
2.2.1 <i>Unified Process for ONtology Building</i>	7
2.2.2 <i>Web Ontology Language</i>	10
2.3 Protégé	13
2.4 SPARQL	13
2.5 .JENA.....	15
BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	17
3.1 .Deskripsi Sistem	17
3.2 .Perancangan	18
3.2.1 Perancangan Data.....	18
3.2.2 Perancangan Model Ontologi	18
3.2.2.1. Penerapan Metode UPON.....	18
3.2.2.1.1 <i>Requirements Workflow</i>	18

3.2.2.1.2	<i>Analysis Workflow</i>	21
3.2.2.1.3	<i>Design Workflow</i>	22
3.2.2.1.4	<i>Implementation Workflow</i>	22
3.2.2.1.5	<i>Testing Workflow</i>	22
3.2.2.2	Perancangan Kelas dan Sub Kelas	25
3.2.2.3	Perancangan slot pada Subkelas dan Kelas	25
3.2.3	Perancangan Aplikasi <i>Drug Information</i>	27
3.3	Implementasi	28
3.3.1	Implementasi <i>Class</i> dan <i>Subclass</i>	28
3.3.2	Implementasi Properti pada <i>Class(Datatype&Object)</i>	29
3.3.3	Implementasi Pembuatan Instance	30
3.3.4	Implementasi <i>Query</i> pada SPARQL	30
3.3.5	Implementasi JENA API.....	31
BAB IV PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS.....		33
4.1	.Pengujian Model Data Ontologi Obat	33
4.1.1	Pengujian dengan menggunakan Reasoner.....	33
4.1.2	Pengujian dengan Pertanyaan Kompetensi	34
4.2	Pengukuran Kemudahan dan Ketepatan <i>Update</i>	36
4.3	Pengukuran Kecepatan <i>Searching</i>	40
4.4	Analisa Metode UPON dibandingkan dengan metode lain	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		47
5.1	.Kesimpulan	47
5.2	.Saran	47
DAFTAR PUSTAKA.....		48

DAFTAR LAMPIRAN