

**Analisis dan Implementasi Algoritma Minimax dengan
Optimasi Algoritma Alpha-Beta Pruning Pada Permainan
Pingdoll**

**Analysis and Implementation of Minimax Algorithm with
Alpha-Beta Pruning Algorithm Optimization on Pingdoll
Game**

Tugas Akhir

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik
Fakultas Informatika
IT TELKOM

**Sulistyo Nugroho
113088065**



**INSTITUT TEKNOLOGI
TELKOM**

**FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM
BANDUNG**

2010