

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PERSEMPAHAN	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR ISTILAH	x
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metodologi Penyelesaian Masalah.....	2
BAB 2. LANDASAN TEORI	5
2.1. Web Semantik	5
2.2. <i>Ontology</i>	6
2.2.1. Definisi <i>Ontology</i>	6
2.2.2. Komponen <i>Ontology</i>	7
2.2.3. Bahasa <i>Ontology</i>	7
2.3. <i>Ontology Matching</i>	8
2.4. <i>Instance-Based Ontology Matching</i>	10
2.5. <i>Ontology Alignment</i>	11
BAB 3. ANALISA KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN SISTEM	12
3.1. Analisa Sistem.....	12
3.1.1. Struktur Algoritma	12
3.1.2. Gambaran Umum Sistem	12
3.1.3. Identifikasi Kebutuhan Sistem	16
3.2. Perancangan Sistem	17
3.2.1. Perancangan Data Input	17
3.2.2. Perancangan Perangkat Lunak	18
BAB 4. IMPLEMENTASI, PENGUJIAN DAN ANALISIS	19
4.1. Implementasi	19
4.1.1. Deskripsi Sistem	19
4.1.2. Data Input.....	20
4.2. Pengujian Sistem.....	21
4.2.1. Tujuan Pengujian	21
4.2.2. Skenario Pengujian.....	21
4.3. Analisa Hasil Pengujian	25
4.3.1. Analisa Nilai Lucene Threshold dan Jaccard Threshold.....	25
4.3.2. Analisa Pengaruh Parameter <i>Top N</i>	27
4.3.3. Analisa Pengaruh Parameter <i>Similarity Threshold</i>	30
4.3.4. Analisa Pengaruh Kombinasi Parameter <i>Top N</i> dan <i>Similarity Threshold</i>	33
BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN.....	37
5.1. Kesimpulan	37

5.2. Saran.....	37
DAFTAR PUSTAKA	38
LAMPIRAN	39
1. <i>Ontology_A, Ontology_B1 , Ontology_B2, Ontology_B3 dan Ontology_B4</i>	39
2. Screenshoot Aplikasi.....	42
3. <i>Class Diagram</i>	43