

## DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAKSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
DEDICATED TO...	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SINGKATAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang	1
2. Tujuan Penelitian	4
3. Batasan Masalah	5
4. Metode Penelitian	5
5. Sistematika Penulisan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 <i>High Speed Downlink Packet Access</i>	7
2.1.1 Transmisi Kanal berbagi dan multi kode	7
2.1.2 <i>Adaptive Modulation Coding (AMC)</i>	9
2.1.3 <i>Fast Hybrid Automatic Repeat reQuest (HARQ)</i>	10
2.1.4 Penjadwalan Cepat ( <i>Fast Scheduling</i> )	11
2.1.4.1 Round Robin (RR)	12
2.1.4.2 Maximum C/I	13
2.2 <i>Transmission Control Protocol (TCP)</i>	14

2.2.1	<i>Flow Control</i>	15
2.2.2	<i>Congestion Control</i>	16
2.2.2.1	<i>Slow Start</i>	16
2.2.2.2	<i>Congestion Avoidance</i>	17
2.2.2.3	<i>Fast Retransmit dan Fast Recovery</i>	19
2.3	Varian-varian TCP	20
2.3.1	TCP Tahoe	20
2.3.2	TCP Reno	22
2.3.3	TCP NewReno	25
2.3.4	TCP Sack	27
2.3.5	TCP Westwood	33
2.3.5.1	Estimasi Ketersediaan Bandwidth	33
2.3.5.2	Pengaruh ACK Tertunda dan kumulatif ACK	35
2.3.5.3	Penyetelan <i>congestion window</i> dan <i>slow start threshold</i>	37
2.3.6	TCP Westwood+	38
2.3.7	TCP LogSack-Westwood: Kombinasi TCP Sack dan TCP Westwood+	41
2.3.7.1	<i>Logaritmit Congestion Avoidance</i>	42
<b>BAB 3 PERANCANGAN MODEL DAN SIMULASI SISTEM</b>		
3.1	Skenario Simulasi	46
3.2	Pemodelan Uu interface	48
3.2.1	Model Kanal	49
3.2.2	Interferensi	50
3.2.3	<i>Channel Quality Indicator</i>	51
3.3	Model Penerima	52
3.4	Ringkasan parameter-parameter dalam simulasi	53

BAB 4	ANALISA HASIL SIMULASI	
4.1	Evolusi <i>congestion Window</i>	56
4.2	Perubahan Jarak	58
4.3	Perubahan Jumlah UE	61
4.4	Perubahan Ukuran <i>Buffer RLC</i>	65
4.5	Ringkasan peningkatan yang dihasilkan oleh TCP LogSack- Westwood beserta kelemahannya	70
BAB 5	KESIMPULAN	
	Kesimpulan	73
	Saran	74
	DAFTAR PUSTAKA	76
	LAMPIRAN	