

DAFTAR ISI

ABSTRAKSI	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
DAFTAR SINGKATAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	1
1.3. Pembatasan Masalah	1
1.4. Maksud Dan Tujuan	1
1.5. Metode Penelitian	2
1.6. Sistematika Penulisan	2
BAB II SISTEM CDMA 2000	
2.1. Konsep Seluler	3
2.1.1. Sektorisasi	3
2.1.2. Sel Splitting	4
2.1.3. Klaster	4
2.2. Sistem CDMA 2000	4
2.2.1. CDMA (Code Division Mulple Access)	4
2.2.2. Arsitektur Jaringan Cdma 2000	5
2.2.2.1. Home Location Register (HLR)	5
2.2.2.2. Mobile Switching Center (MSC)	5
2.2.2.3. Short Message Service Service Center (SMS SC)	5
2.2.2.4. Base Transceiver Station (BTS)	5
2.2.2.5. Base Station Controller (BSC)	6
2.2.2.6. Router	6
2.2.2.7. Firewall	6

2.2.2.8. Packet Data Serving Node (PDSN)	6
2.2.2.9. Authentication, Authorization, Dan Accounting (AAA)	6
2.2.2.10. Home Agent (HA)	6
2.2.3. Struktur Layer Dalam CDMA 2000	7
2.2.3.1. Physical Layer	7
2.2.3.2. Link Layer	7
2.2.3.3. Upper Layer	7
2.2.4. Struktur Kanal Pada CDMA 2000	8
2.2.4.1. Forward Channel	8
2.2.4.2. Reverse Channel	10
2.2.5. Interface Pada CDMA 2000	12
2.2.5.1. Interface A1	12
2.2.5.2. Interface A2	12
2.2.5.3. Interface A3	12
2.2.5.4. Interface A5	13
2.2.5.5. Interface A7	13
2.2.5.6. Interface A8	13
2.2.5.7. Interface A9	13
2.2.5.8. Interface A10	13
2.2.5.9. Interface A11	13
BAB III MEKANISME PENSINYALAN PADA SISTEM CDMA 2000	
3.1. Call Processing	14
3.1.1. Call Setup	14
3.1.1.1. Mobile Origination	14
3.1.1.2. Mobile Termination	16
3.1.2. Call Clearing Pada Interface A1	18
3.2. Packet Data Call	18
3.2.1. Call Processing Pada Packet Data	20
3.2.1.1. Packet Data Call Setup	20
3.2.1.2. Packet Data Call Release	22
3.3. Mobility Management	23
3.3.1. Location Registration	23

3.3.2.	Handoff	24
3.3.3.	Roaming	28
3.4.	Fitur	31
3.4.1.	Short Message Service (SMS)	31
3.4.1.1.	SMS Yang Dikirim Ke MS	32
3.4.1.2.	SMS Yang Diterima MS	32
BAB IV VISUALISASI DAN ANALISA		
4.1	Visualisasi	34
4.1.1	Struktur Menu	34
4.1.1.1	Arsitektur	35
4.1.1.2	Interface	35
4.1.1.3	Struktur Kanal	35
4.1.1.4	Call Processing	36
4.1.1.5	Mobility Management	36
4.1.1.6	Fitur	37
4.1.1.7	Latihan	37
4.2	Evaluasi Hasil Visualisasi	37
4.2.1	Evalusai Sistem	38
4.2.2	Evaluasi Materi	39
4.2.3	Evaluasi Secara Keseluruhan	42
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan	43
5.2	Saran	43
DAFTAR PUSTAKA		44
LAMPIRAN		45