

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR SINGKATAN	x
DAFTAR ISTILAH.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Pembatasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Metodologi Penulisan	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Metoda Pembelajaran	5
2.2 Pengembangan Multimedia CBT	5
2.2.1 Ruang Lingkup CBT.....	6
2.2.2 Kelebihan dan Kekurangan Implementasi CBT	10
2.2.3 Jenis Evaluasi Pengajaran	11
2.2.4 Ketentuan-ketentuan Dalam Pembuatan Layar CBT.....	11
2.2.5 Proses Pengembangan Perangkat Lunak.....	12

2.3	Software yang digunakan dalam perancangan CBT	14
2.3.1	Macromedia Flash 8.....	14
2.3.2	Adobe Photoshop CS2	14
2.3.3	Cool Edit Pro 2.0.....	14
2.4	MPLS (Multi Protocol Label Switching).....	15
2.4.1	Pengertian MPLS	15
2.4.2	Fungsi MPLS	15
2.4.3	Komponen MPLS	15
2.4.4	Cara Kerja MPLS.....	16
2.4.5	Routing MPLS	17
2.4.6	QoS Pada Jaringan MPLS.....	18
2.4.7	Keunggulan MPLS.....	20
 BAB III. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI CBT		
3.1	Perancangan CBT	22
3.1.1	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	22
3.1.2	Perencanaan CBT.....	22
3.1.3	Kebutuhan CBT	23
3.1.4	Perancangan Global	24
3.1.5	Bentuk CBT	24
3.1.6	Pemodelan Sistem	24
3.2	Implementasi CBT	25
3.2.1	Materi CBT.....	25
3.2.2	Komponen Identik Dalam CBT.....	25
3.2.3	Pembuatan Menu CBT.....	26
3.2.4	Pembuatan Tombol Navigasi.....	27
3.2.5	Pembuatan Audio.....	28
3.2.6	Pembuatan Isi Materi.....	28
3.2.7	Pembuatan Gambar Animasi.....	29
3.2.8	Pembuatan Menu Kuis.....	29
 BAB IV. ANALISIS HASIL PERANCANGAN CBT		
4.1	Uji coba CBT	30

4.2	Analisis Hasil Rancangan CBT	30
4.2.1	Analisis Modul CBT	30
4.3	Kelebihan dan Kekurangan CBT yang di buat	32
4.4	Analisis Kinerja CBT	33
BAB V. PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	38
5.2	Saran	39
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		