

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kebajikan Center adalah sekumpulan orang yang tergabung dalam suatu yayasan, yang membutuhkan suatu aplikasi untuk mempermudah dalam penyampaian informasi kepada seluruh anggotanya. Selain itu dalam melakukan pengolahan data, Kebajikan Center masih dilakukan secara manual. Pengolahan data yang dilakukan seperti data anggota, masih menggunakan dokumen biasa.

Oleh karena itu, agar dapat menghasilkan penyampaian informasi kepada anggota atau masyarakat secara praktis dan akurat yang dapat diakses dengan mudah oleh pengguna, maka diperlukan aplikasi pelayanan informasi yang dapat memenuhi kebutuhan tersebut.

Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman developer Borland Delphi serta Paradox sebagai databasenya. Untuk membantu kelancaran penyampaian informasi ke anggota yang telah teregistrasi digunakan fitur atau layanan SMS (*Short Message Service*) dengan menggunakan Handphone sebagai sarananya (yang digunakan sebagai SMS Gateway-nya). SMS banyak sekali diminati oleh masyarakat sebagai salah satu sarana komunikasi yang efektif dengan biaya yang murah.

Dengan dibuatnya aplikasi ini di Kebajikan Center, maka dapat membantu dalam pengelolaan data anggota menjadi lebih baik dan dapat melakukan penyampaian informasi melalui SMS.

1.2. Perumusan Masalah

Beberapa masalah yang akan menjadi acuan dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

- Bagaimana mewujudkan aplikasi ini agar para anggota yang sudah teregistrasi dapat mengakses informasi seputar agama dari ustadz atau ahli

yang diinginkan dari pilihan yang ada oleh sistem dengan rentang waktu yang sudah ditentukan.

- Bagaimana anggota / masyarakat dapat melakukan tanya jawab tentang agama tanpa harus berkonsultasi secara langsung.
 - Bagaimana mengatur authorisasi di dalam pengelolaan aplikasi ini.
- Bagaimana setiap anggota yang sudah teregistrasi mendapat layanan Al-Quran seluler (tausiah).

1.3. Tujuan Penulisan

Tujuan dari pembuatan Proyek Akhir ini adalah menghasilkan :

- Suatu aplikasi Kebajikan Center dengan metode *push and pull*, yaitu SMS mengenai seputar agama dalam kehidupan sehari-hari yang dikirimkan oleh server di Kebajikan Center (*push*) dan me-reply SMS request dari anggota yang berisi permintaan solusi dari pertanyaan yang dikirim (*pull*).

1.4. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam Proyek Akhir ini meliputi :

- Aplikasi ini tidak menangani pengelolaan SMS Center yang nantinya akan digunakan oleh Kebajikan Center, sebab hal itu berhubungan dengan SMS Center yang dipakai.
- Aplikasi hanya dikirimkan bagi anggota yang telah terdaftar di Kebajikan Center dan anggota yang mengirim SMS request.
- Proses tanya jawab paling lambat direspon maksimal 3 hari.
- Security di penerima diantisipasi dengan sosialisasi nomor yang dipakai di aplikasi ini.
- SMS Gateway merupakan layanan tambahan, sehingga aplikasi ini tidak membahas pembuatan PDU (*Protocol Data Unit*) SMS.

1.5. Metodologi Penyelesaian Masalah

Pengerjaan Proyek Akhir ini menggunakan metodologi :

- Studi literatur
Bertujuan untuk mempelajari dan memahami teori dasar tentang SMS dan materi lain yang berhubungan dengan pembangunan aplikasi.
- Pengumpulan data dan studi lapangan
Mengumpulkan data dan informasi yang diperlukan dalam pembangunan aplikasi dengan cara observasi.
- Analisa dan perancangan
Meliputi analisa aplikasi dan analisa kebutuhan perangkat lunak yang akan dibangun serta membuat aliran informasi, struktur aliran data, spesifikasi proses, dan perancangan aplikasi.
- Implementasi perangkat lunak dan uji coba
Bertujuan mengimplementasikan hasil perancangan yang telah dilakukan dan diadakan pengujian terhadap aplikasi yang telah dibuat.
- Evaluasi
Aplikasi yang telah selesai diimplementasikan akan dievaluasi, dimana akan dilakukan koreksi dan penyempurnaan program apabila diperlukan.

1. 6 . Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini mengetengahkan latar belakang dilakukannya penelitian, perumusan masalah yang akan dianalisa, pembatasan masalah, tujuan yang ingin dicapai, metodologi pemecahan masalah dan sistematika pembahasan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini memuat penjelasan mengenai berbagai dasar teori yang mendukung dan mendasari penulisan proyek akhir ini yaitu mengenai dasar teori SMS Gateway dan manajemen database system.

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan spesifikasi terhadap model aplikasi yang akan dibangun. Aplikasi ini dibangun sebagai media pengujian yang bertujuan memahami secara jelas proses yang dilakukan pada aplikasi tersebut sesuai dengan Bab II.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi tentang implementasi aplikasi yang dibangun dan analisa output yang dihasilkan.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian proyek akhir ini serta saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut.