

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Teknologi video saat ini berkembang dengan cepat mendorong timbulnya berbagai macam cara untuk melakukan komunikasi seperti kebutuhan akan informasi, hiburan dll. Perkembangan teknologi yang terjadi sekarang ini mengarah pada layanan multimedia yang dapat diakses dengan jaringan kabel tembaga.

Untuk itu, diupayakan suatu pengembangan yang mengarah pada layanan multimedia dengan mengkaji sebuah aplikasi untuk memberikan suatu layanan video *broadcast* yang mampu dilewatkan pada jaringan LAN dengan memanfaatkan jaringan LAN yang ada di lingkungan STTTelkom Bandung dan dapat dijadikan riset untuk pengembangan layanan video *broadcast* yang akan datang.

Pada saat ini layanan yang diberikan di STTTelkom Bandung menggunakan jaringan koaksial dengan layanan berupa siaran tv analog sehingga pada proyek akhir ini akan dikaji aplikasi *IPTV* pada jaringan LAN di lingkungan STTTelkom Bandung.

I.2 Tujuan Penulisan

Tujuan yang ingin dicapai dalam proyek akhir ini adalah:

1. Membangun aplikasi layanan tv *broadcast* yang mampu diterapkan pada jaringan LAN di *lingkungan* STTTelkom Bandung
2. Menganalisa kualitas video yang didistribusikan pada jaringan kabel tembaga.
3. Implementasi layanan tv broadcast yang diharapkan menjadi suatu aplikasi real time video.



I.3 Perumusan Masalah

Perumusan masalah yang akan muncul dalam penerapan aplikasi IPTV ini antara lain:

1. Bagaimana konfigurasi dalam instalasi layanan IPTV
2. Apakah jaringan LAN yang ada di lingkungan STTTelkom Bandung mampu menjadi media yang baik untuk mendistribusikan layanan ini
3. Parameter-parameter apa saja yang dapat menjadi acuan untuk menyatakan kualitas dari tv broadcast.

I.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam proyek akhir ini adalah

1. Implementasi tv broadcast dengan sistem multicast.
2. Tidak membahas protokol dan encoding secara rinci.
3. Antar muka pengguna dalam mengakses layanan ini menggunakan *web browser*.
4. Layanan berupa *TV Streaming*, video clip dan musik.
5. Analisa parameter yang diukur berupa delay, packet loss dan througput.

I.5 Metode Penulisan

Langkah-langkah dalam menyelesaikan masalah pada Proyek Akhir ini adalah:

1. Studi literatur dari buku-buku tentang teknologi tv broadcast.
2. Melakukan bimbingan dengan dosen pembimbing.
3. Analisa kebutuhan sistem dalam implementasi di lapangan.
4. Perancangan sistem implementasi.
5. Uji coba implementasi yang telah dibangun.
6. Analisa inplementasi.



I.6 Sistematika Penulisan

BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, tujuan, perumusan masalah, batasan masalah, metode penulisan, dan sistematika penulisan.

BAB II : Landasan Teori

Bab ini membahas teori-teori dasar yang menunjang dalam perancangan.

BAB III : Perancangan Sistem

Bab ini membahas tentang design sistem yang akan dibangun dari hasil studi dan data-data yang diperoleh.

BAB IV : Implementasi dan Analisa

Bab ini membahas pengukuran dan analisa dari aplikasi yang telah direalisasikan.

BAB V : Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisikan kesimpulan dari analisa yang telah dilakukan, serta saran untuk perbaikan dan pengembangan selanjutnya.

