

## DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar judul	
Lembar Pengesahan	
<b>ABSTRAKSI .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
KATA PENGANTAR .....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL DAN GRAFIK .....	x
DAFTAR ISTILAH .....	xi
DAFTAR SINGKATAN .....	xii
 <b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
I.1 Latar Belakang Masalah .....	1
I.2 Tujuan Penulisan .....	1
I.3 Perumusan Masalah .....	2
I.4 Batasan Masalah .....	2
I.5 Metodologi Penelitian .....	2
I.6 Sistematika Penulisan .....	3
 <b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
II.1 Pengenalan <i>IPTV</i> .....	4
II.1.1 Keuntungan Implementasi <i>IPTV</i> .....	4
II.1.2 Jenis-jenis Layanan <i>IPTV</i> .....	4
II.2 <i>Local Area Network (LAN)</i> .....	5
II.3 Konsep Dasar Aplikasi Berbasis Web.....	5
II.3.1 <i>Internet</i> .....	5
II.3.2 <i>TCP/IP</i> .....	6
II.3.3 Arsitektur <i>Protocol TCP/IP</i> .....	6

1. <i>Network Access Layer</i> .....	7
2. <i>Internet Layer</i> .....	7
3. <i>Transport Layer</i> .....	7
4. <i>Aplication Layer</i> .....	8
II.3.4 Aplikasi Web .....	8
II.4 <i>Content Management Sistem (CMS)</i> .....	9
II.4.1 Manajemen Data.....	10
II.4.2 Mendukung Web <i>Templating</i> .....	10
II.4.3 Pemrograman Berbasis Objek .....	10
II.5 Konsep <i>Streaming</i> .....	11
II.6 Arsitektur <i>Streaming</i> .....	12
II.7 Konsep Jaringan <i>Streaming</i> .....	12
II.8 Permasalahan Pada Jaringan .....	13
II.8.1 <i>Bandwidth</i> .....	13
II.8.2 <i>Delay</i> .....	13
II.8.3 <i>Jitter</i> .....	14
II.8.4 <i>Loss Rate</i> .....	14
<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM</b>	
II.1 Spesifikasi Perangkat Yang Akan Digunakan.....	15
III.1.1 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	15
III.1.2 Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	15
III.2 Arsitektur Sistem .....	15
III.2.1 <i>Sources Video Broadcast</i> .....	16
III.2.2 <i>Broadcast Streaming Server</i> .....	16
III.3 Perancangan Sistem .....	17
III.4 Perancangan <i>Database</i> .....	19
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISA</b>	
IV.1 Implementasi Sistem.....	20
IV.1.1 Sistem <i>Video Sources</i> .....	20

IV.1.2 Sistem <i>Web Client-Server</i> .....	20
IV.1.2.1 <i>Opening</i> .....	20
IV.1.2.2 <i>Authentication User</i> .....	21
IV.1.2.3 <i>Create and Delete Session</i> .....	22
IV.1.3 Sistem <i>Database</i> .....	23
IV.1.4 Sistem <i>Streaming Server</i> .....	23
IV.1.3.1 <i>Encoder Configuration</i> .....	23
IV.1.3.2 Konfigurasi <i>Streaming Server</i> .....	25
IV.1.3.3 <i>Web Server Setting</i> .....	26
IV.1.5 <i>Streaming Progress</i> .....	27
IV.2 Pengukuran Dan Analisa.....	28
IV.2.1 Pengukuran <i>Delay</i> .....	28
IV.2.2 Pengukuran <i>Jitter</i> .....	33
IV.2.3 Pengukuran <i>Packet loss</i> Dan <i>Throughput</i> .....	35
IV.2.4 Pengukuran <i>Frame Rate</i> .....	39
IV.2.5 Estimasi Parameter Hasil Pengukuran.....	40
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
V.1 Kesimpulan .....	42
V.2 Saran .....	42
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	43