

PROTOTYPE APLIKASI PENGORGANISASIAN ANGGOTA MAILING LIST BERBASIS WAP

Matius Gatot P.¹, Uke Kurniawan Usman², Arfianto Fahmi³

¹Teknik Telekomunikasi, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

Abstrak

Teknologi WAP (Wireless Application Protocol) merupakan sebuah metode untuk menghadirkan halaman web di dalam layar ponsel (telepon seluler). Dengan begitu, maka bentuk informasi tidak harus ditampilkan dalam bentuk web yang hanya dapat diakses melalui browser tetapi dapat ditampilkan dalam bentuk WAP. Dengan menggabungkan pemrograman WML (Wireless Markup Language) dengan pemrograman PHP, maka dapat dihasilkan aplikasi WAP yang dinamis sehingga aplikasi tersebut dapat mengakses database (MySQL) dan menampilkan informasi ke dalam ponsel pengakses.

Pesan pendek (SMS) pun sering digunakan untuk menyampaikan maksud dan tujuan secara jelas, tepat, dan terdokumentasi. SMS pun memegang kendali yang sangat baik dalam hal itu. Banyak user yang sering melakukan pengiriman pesan kepada teman, keluarga, kolega bisnis, dan lain-lain. Namun, jika kita sering mengirim pesan untuk memberitakan berita, maka biaya yang dikeluarkan menjadi lebih besar. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu aplikasi mailing list khusus untuk suatu komunitas tertentu

Sebagai langkah awal, prototype aplikasi pengorganisasian anggota mailing list ini mengkategorikan user berdasarkan email. User akan menerima status sesuai dengan form registrasi. Ada lima buah status yang akan diterima kepada user, seperti approve, reject, invited, block, dan not_invited_yet. Data-data yang diperiksa itu berkaitan dengan status user, apakah user telah menjadi member atau belum. Setelah administrator memastikan kebenaran data-data tersebut, sistem akan mengkonfirmasi kembali ke server wap. Pada prototype perancangan sistem ini, user akan dapat melakukan registrasi, login sebagai member, pengiriman dan penerimaan pesan.

Kata Kunci : -

Abstract

WAP (Wireless Application Protocol) technology is a method to display web page in hand phone screen. Thus, the form of information shouldn't have to be displayed in web form which could only be accessed with browser but could also in WAP form. By combining WML (Wireless Mark-up Language) with PHP, then a dynamic WAP application could be made which has ability to access database and display the information into the user hand phone.

SMS (Short Message Service) usually used to send certain regard and purpose clearly, exactly, and fully documented. SMS also take essential control in this condition. Many of users often send messages to their friends, families, colleagues, etc. However, if the user sends multiple messages to many people it may cost lot of charges. As the beginning way, this prototype of application to organizing mailing list member classified user based on email. User will receive the status depend on registration form. There is five status which will be received by user, like approve, reject, invited, block, not_invited_yet. That data which were checked related with user status, was user already become a member or not. After administrator ensure the truth of that data, system will reconfirm wap server. In this prototype system designing, user could do a registration, login as member, sending and receiving message.

Keywords : -

Proyek Akhir II

Prototype Aplikasi Pengorganisasian Anggota Mailing List Berbasis WAP

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Banyak *user* yang sering melakukan pengiriman pesan kepada teman, keluarga, kolega bisnis, dan lain-lain. Namun, jika kita sering mengirim pesan untuk memberitakan berita, maka biaya yang dikeluarkan menjadi lebih besar. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu aplikasi mailing list khusus untuk suatu komunitas tertentu.

Aplikasi ini dibuat sedemikian rupa sehingga dapat memudahkan *user* untuk menikmati layanan milis menggunakan *wap* yang dapat diakses lewat *handphone* sehingga cepat dan lebih murah dalam suatu forum. Rancangan ini diharapkan dapat memudahkan *user* dalam mengirim berita dalam suatu milis sehingga selalu *update* dalam setiap perkembangannya.

Dalam proyek akhir ini dibuat suatu *prototype* aplikasi pengorganisasian anggota mailing list berbasis WAP. Protokol yang digunakan dalam aplikasi ini adalah WAP (Wireless Application Protocol).

1.2. Tujuan Proyek Akhir

Tujuan yang hendak dicapai dalam Proyek Akhir ini adalah :

1. Membuat *prototype* aplikasi pengorganisasian anggota mailing list berbasis WAP yang dapat digunakan pada *handphone* yang dapat memberikan fasilitas kepada *user* untuk mengakses layanan registrasi user baru.
2. Membuat *prototype* aplikasi pengorganisasian milis yang dapat mengklasifikasikan user dari email untuk status registrasi user.

Proyek Akhir II

Prototype Aplikasi Pengorganisasian Anggota Mailing List Berbasis WAP

1.3. Rumusan Masalah

- a. Bagaimana membangun aplikasi yang digunakan pada perangkat mobile, dalam hal ini adalah HP untuk mengakses milis dan berbagai layanan dalam milis yang akan dibuat.
- b. Bagaimana membangun aplikasi pada sistem admin yang dapat mengorganisir user sesuai dengan email.

1.4. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam proyek akhir ini meliputi hal-hal sebagai berikut:

- a. PA ini membangun *prototype* aplikasi pengorganisasian anggota mailing list berbasis WAP.
- b. Aplikasi ini hanya menangani tentang pengorganisasian anggota mailing list. Admin memberikan status kepada *user* seperti *approve*, *pending*, *invited*, *not_invited_yet*, dan *block*.
- c. Tidak dilakukan analisis untuk sistem *security*.
- d. Tidak menggunakan mail server karena hanya sampai pada proses simulasi.
- e. Spesifikasi server menggunakan AMD 64 X2 4200+ dengan memory 1 GB dan hardisk 160 GB.
- f. Spesifikasi *client* menggunakan handphone yang mendukung wap.
- g. Software yang digunakan untuk membangun aplikasi, seperti Web Server Apache, Macromedia Dreamweaver untuk pemrograman web dengan PHP, dan database MySQL, serta emulator WAP (M3 Gate).

1.5. Metodologi Penelitian

Pengerjaan Proyek Akhir ini menggunakan pemodelan sistem *Waterfall*. Dengan menggunakan metode ini maka sebuah proyek akan dibagi menjadi beberapa aktivitas, yaitu Problem Definition (Perumusan Masalah), Studi Kelayakan atau Analisis, Design, dan Implementasi. Setiap proses baru dapat

Proyek Akhir II

Prototype Aplikasi Pengorganisasian Anggota Mailing List Berbasis WAP

dijalankan setelah proses sebelumnya telah selesai dikerjakan. Berikut ini adalah penjelasan mengenai aktivitas-aktivitas tersebut :

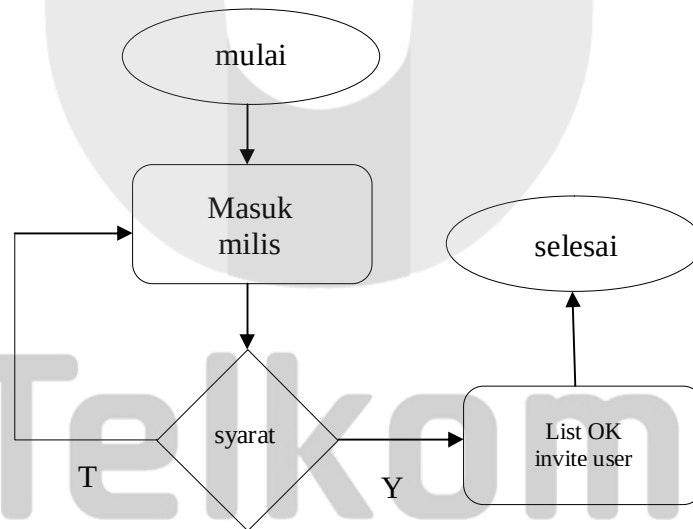
1. Problem Definition (Perumusan Masalah)

Dalam *problem definition* ini akan ditentukan mengenai permasalahan yang akan dihadapi oleh aplikasi.

Sebelum membuat milis, harus mengetahui terlebih dahulu informasi-informasi yang sering beredar sehingga dapat di *forward* terhadap *user* yang lain. Hal ini dikarenakan sifat dari aplikasi ini adalah *point to multipoint*.

Fitur-fitur yang dapat diakses oleh admin, antara lain *invite*, *approve*, *get member list*, *edit member list*, dan *delete list*. Setelah langkah-langkah tersebut dilakukan, maka dibuatlah perancangan aplikasi pengorganisasian anggota milis :

1) Proses aktivasi milis dan informasi untuk *invite* anggota list



Gambar 1.1 Flowchart aktivasi milis dan invite anggota list

- 2) Proses *invite*, *approve*, *reject list member*, dan *delete list*.
- 3) Proses *member unregister*.

Proyek Akhir II

Prototype Aplikasi Pengorganisasian Anggota Mailing List Berbasis WAP

2. Analisis Sistem Aplikasi

Analisis dilakukan untuk menjawab permasalahan yang belum terdefinisi pada *problem definiton*. Hal ini perlu dilakukan supaya pengerjaan pada tahap-tahap selanjutnya dapat berjalan dengan baik.

3. Design

Pada tahap design, dibuat desain antar muka (*interface*) aplikasi, desain *database*, pengkodean, program, dan prosedur yang digunakan, serta spesifikasi hardware dan software.

4. Implementasi

Implementasi akan dibagi menjadi 3 tahap, yaitu :

a. Development (Coding)

Pada tahap *development (coding)*, hasil dari tahap desain akan diimplementasikan di sini, antara lain meliputi pembuatan *user interface*, *database*, pengkodean, dan penulisan program.

b. Testing

Pada tahap ini akan diadakan pengujian terhadap aplikasi yang dibuat. Pada aplikasi ini, pengujian akan difokuskan pada pengujian fungsionalitas dan pengujian *availability link*-nya.

c. Implementation

Pada tahap ini, aplikasi yang dibuat akan diimplementasikan pada kondisi sebenarnya. Dalam hal ini, diimplementasikan pada sebuah mobile device.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang dari aplikasi yang akan dibuat, rumusan masalah yang akan dianalisa, pembatasan dari masalah yang timbul, tujuan dari pembuatan aplikasi ini, dan menentukan

Proyek Akhir II

Prototype Aplikasi Pengorganisasian Anggota Mailing List Berbasis WAP

metodologi pemecahan masalah dari aplikasi yang akan dibuat serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Memuat teori-teori dari beberapa sumber yang mendukung proses pembuatan aplikasi ini secara keseluruhan.

BAB III PERANCANGAN SISTEM APLIKASI

Berisi tentang langkah-langkah perancangan *prototype* aplikasi pengorganisasian anggota mailing list berbasis wap. Langkah-langkah perencanaan digunakan untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang harus dipenuhi untuk pengembangan aplikasi ini agar menjadi lebih baik sehingga hasil dari perancangan ini harus memenuhi tujuan yang harus dicapai.

BAB IV PENGUJIAN SISTEM APLIKASI

Berisi mengenai gambaran dari aplikasi yang telah dibuat, detail sistem, beserta karakteristik dan cara kerja aplikasinya. Kemudian disertakan pengujian aplikasi, beserta data hasil pengujian, yang disertai juga dengan hasil analisa terhadap aplikasi yang diuji.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari keseluruhan aplikasi yang telah dibuat serta saran untuk pengembangan aplikasi ini.

Telkom
University

Proyek Akhir II

Prototype Aplikasi Pengorganisasian Anggota Mailing List Berbasis WAP

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. www.wapforum.org. Juni 2000
- [2]. www.iec.org diambil tahun 2000
- [3]. FAQ Flexy Milis. Januari 2007
- [4]. Nugroho, Bunafit. 2005. *Pengembangan Program WAP dengan WML & PHP*.
Jogjakarta : Gava Media
- [5]. Nugroho, Bunafit. 2004. *Php & MySQL dengan Editor Dreamweaver MX*.
Jogjakarta : Penerbit ANDI
- [6]. Simarmata, Janner. 2006. *Pemrograman WAP dengan menggunakan WML*.
Jogjakarta : Penerbit ANDI
- [7]. Erislan. 2005. *Notifikasi Email Melalui SMS*. Jogjakarta : Penerbit ANDI
- [8]. Rafiudin, Rahmat. 2005. *Membangun Sendiri Server Mailing List*. Jogjakarta :
Penerbit ANDI
- [9]. Sanjaya, Ridwan, Onno W. Purbo. 2002. *Membuat Aplikasi WAP dengan PHP*.
Jakarta : Elek Media Komputindo