

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
ABSTRAKSI	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
LEMBAR TERIMAKASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR ISTILAH	xi
DAFTAR SINGKATAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Kegunaan	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Softswitch	5
2.1.1. Pengertian	5
2.1.2. Konsep Teknologi Softswitch	5
2.1.3. Circuit-switch vs. Softswitch	6
2.1.4. Arsitektur Softswitch	7
2.1.5. Elemen Jaringan Berbasis Softswitch	9
2.1.6. Cara Kerja Softswitch	11
2.1.7. Protokol Softswitch	12

2.1.8 Fungsi Softswitch	13
2.1.9 Standar Softswitch dan Spesifikasinya	14
2.1.10. Keunggulan dan Kelemahan Softswitch	14
2.2. NETWORK SIMULATOR (NS-2)	15
2.2.1. Kelebihan NS	15
2.3. QoS (Quality Of Service)	16
2.4. Sistem Tunggu	20
 BAB III PERANCANGAN SIMULASI SOFTSWITCH	 21
3.1 Tahap Perancangan	21
3.1.1. Diagram Alir Desain Sistem	21
3.1.2. Desain Jaringan	22
3.1.3. Konfigurasi Sistem	23
3.1.4. Menentukan Jenis Trafik	23
3.2. Perancangan Menggunakan Network Simulator	24
3.3. Skenario Perancangan	30
3.3.1. Skenario 1 : Pengujian Terhadap Perubahan Jumlah Node Sumber Trafik	31
3.3.2. Skenario 2 : Pengujian Terhadap Perubahan Batas Antrian	31
3.4. Verifikasi	32
 BAB IV ANALISIS HASIL SIMULASI	 34
4.1 Analisis Performansi	34
4.1.1. Analisis Pengaruh Perubahan N Sumber	34
4.1.2. Analisis Pengaruh Perubahan <i>Buffer</i>	41
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	 48
5.1 Kesimpulan	48
5.2 Saran	49
 DAFTAR PUSTAKA	 50

LAMPIRAN A	52
LAMPIRAN B	63
LAMPIRAN C	68