

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Lembar Pengesahan	ii
Abstarct	iii
Abstrak	iv
Kata Pengantar	v
Ucapan Terima Kasih	vi
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar	x
Daftar Tabel	xi
Daftar Singkatan	xii
Daftar Istilah	xiii
Daftar Lampiran	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penyelesain Masalah	2
1.6 Sistematika Penulisan	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Jaringan Komputer	4
2.1.1 Definisi Jaringan Komputer	4
2.1.2 Jenis Jaringan computer	4
2.1.3 <i>Network Topology</i>	5
2.2 <i>Traffic Control</i>	7
2.2.1 Komponen Antrian	7
2.2.2 Disiplin Antrian	9
2.2.3 Beberapa Disiplin Antrian sebagai Pengendali Trafik	9
2.2.4 <i>Protocol Transport</i>	12

2.3 <i>Quality of Service</i>	14
2.4 Network Simulator	16

BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM

3.1 Metode Antrian Traffic Control	17
3.1.1 FIFO (<i>First In First Out</i>)	17
3.1.2 SFQ (<i>Stochastic Fairness Queueing</i>)	17
3.1.3 CBQ (<i>Class Based Queueing</i>)	17
3.2 Perancangan Sistem	18
3.3 Perangkat Simulasi	20
3.3.1 Spesifikasi Perangkat Keras	20
3.3.2 Spesifikasi Perangkat Lunak	20
3.4 Pembuatan Sistem	20
3.4.1 Instalasi NS pada Windows	21
3.5 Pembuatan Simulasi	22
3.6 Model Skenario Simulasi	23
3.7 Parameter Performansi Jaringan (<i>Quality of service</i>)	25

BAB IV ANALISA SISTEM

4.1 Routing Traffic Data	27
4.2 Analisa dan Pengujian Sistem	29
4.3 Skenario <i>Traffic</i>	30
4.3.1 Analisa <i>Throughput</i>	30
4.3.2 Analisa <i>Delay</i>	32
4.3.3 Analisa <i>Packet Loss</i>	33
4.3.4 Analisa <i>Jitter</i>	34

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	36
5.2 Saran	37

DAFTAR PUSTAKA