BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam perkembangan dunia teknologi informasi, manusia selalu berusaha untuk menemukan sesuatu yang membuat dirinya merasa lebih nyaman dan *fleksibel*. Segala teknologi yang sudah ada diaplikasikan ke dalam kehidupan sehari-hari, hingga ke dalam dunia usahanya (bisnis). Pada saat ini reservasi makanan tidak hanya bisa dilakukan dari rumah makan tersebut. Selain dengan telepon, terkesan para pelanggan kurang puas bila tidak melihat menu apa saja yang ada dan bagaimana bentuk makanan tersebut, terutama bagi rumah makan yang masih dalam masa promosi (baru).

Untuk solusi tersebut para pengusaha rumah makan tersebut melakukan media promosi melalui fasilitas internet. Dengan menggunakan aplikasi *WEB*, para pelanggan dapat melihat menu-menu yang ada. Selain itu pelanggan dapat langsung memesan makan yang mereka inginkan langsung melalui *laptop* mereka.

1.2 Tujuan

Tujuan proyek akhir ini adalah :

1. Melakukan perancangan dan pengaplikasian teknologi jaringan Internet sebagai media reservasi.
2. Dapat melakukan konfigurasi IP antara *client* dan *server*.
3. Dapat mengaplikasikan *WEB* yang dibuat sebagai aplikasi di *server* dan *client*.

1.3 Perumusan Masalah

Dalam perancangan sistem reservasi ini, masalah yang akan dihadapi adalah:

1. Bagaimana caranya mengaplikasikan teknologi Internet pada komputer/*laptop*?
2. Bagaimana cara mengkonfigurasi IP?
3. Bagaimana cara membuat *WEB* dalam aplikasi ini?

4. Bagaimana cara mensinkronkan *WEB* yang ada di *client* dan di *server*?
5. Bagaimana mengupload *server WEB* agar dapat diakses melalui *internet*?
6. Bagaimana membuat sistem penjualan *online* yang benar?

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam proyek ini adalah :

1. Jaringan yang dirancang untuk *internet*.
2. Koneksi yang digunakan menggunakan sebuah komputer yang berfungsi sebagai server dan beberapa client menggunakan *laptop*.
3. Antar muka *client* untuk menggunakan layanan ini adalah *WEB browser*.
4. *WEB* yang dibuat dapat diakses melalui *internet*.

1.5 Metodologi Penelitian

1. Mengumpulkan informasi tentang jaringan *wired* maupun *wireless* dan pembangun suatu *WEB* dari berbagai referensi buku-buku, jurnal, artikel-artikel *internet* sebagai dasar untuk memantapkan teori penelitian ini.
2. Melakukan bimbingan dengan dosen pembimbing.
3. Melakukan perancangan jaringan *internet* dengan menggunakan gambar terlebih dahulu, terutama dalam konektivitasnya.
4. Membuat desain *WEB* restoran yang disesuaikan untuk reservasi makanan .
5. Melakukan konfigurasi pada *WEB* agar dapat diaplikasikan pada client dan server baik untuk internet dan internet.
6. Pengujian pada alat sebenarnya yaitu komputer *server* dan *Laptop*
7. Analisa Perancangan.

1.6 Sistematika Penulisan

Secara umum Proyek Akhir ini akan terbagi menjadi lima bab bahasan dengan disertai lampiran-lampiran yang diperlukan untuk penjelasan. Garis besar dari lima bab yang ada akan membahas hal-hal sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan

Berisi latar belakang masalah, tujuan, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan. Bab ini memberikan penjelasan dari isi yang ada pada bab I ini.

Bab II Dasar Teori

Bab ini membahas tentang teori dasar dari jaringan wired/wireless, WEB dan berbagai teori penunjang dari proyek akhir ini

Bab III Perancangan dan Implementasi

Bab ini menjelaskan tentang konfigurasi jaringan dan skenario implementasi.

Bab IV Implementasi dan Analisa Hasil Uji Coba

Bab ini akan mengkaji hasil percobaan alat, untuk menganalisa performansi sistem. Hasil analisa merupakan dasar bagi pembentukan kesimpulan proyek akhir ini.

Bab V Kesimpulan dan Saran

Bab ini akan menarik kesimpulan dari hasil perancangan dan implementasi sistem Di samping itu dikemukakan saran – saran yang diharapkan terdapat riset pengembangan ke depannya.