

## IMPLEMENTASI SISTEM RESERVASI MAKANAN DENGAN APLIKASI WEB PADA JARINGAN INTERNET

Hartono<sup>1</sup>, Burhanuddin Dirgantara<sup>2</sup>, Ida Wahidah<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Teknik Telekomunikasi, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

---

### Abstrak

Perkembangan teknologi dalam berbagai bidang kehidupan berlangsung dengan amat pesat, khususnya bidang teknologi komputer. Kemajuan teknologi informasi di Indonesia terutama dalam bidang internet memberikan pengaruh besar bagi sistem informasi yang digunakan oleh perusahaan-perusahaan. Saat ini banyak perusahaan memanfaatkan teknologi informasi secara online dengan sistem komputerisasi yang menggunakan internet untuk menunjang kelancaran perusahaan dan membantu untuk meningkatkan penjualan. Sistem penjualan yang dikomputerisasi secara online ini dapat membantu meningkatkan penjualan barang, baik secara online atau secara langsung.

Pada proyek akhir kali ini dibuat metode pemesanan makanan yang dapat di akses pelanggan dari internet. Dengan interface berbasis WEB yang dapat dengan mudah di akses oleh user, bisa dengan komputer, laptop, dan lain-lain. Metode yang dipakai dalam pembangunan perangkat lunak ini adalah metode waterfall, diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman PHP sedangkan pengolahan databasenya menggunakan Mysql.

Sistem penjualan berbasis online yang dirancang dapat membantu Rumah Makan mempercepat proses penjualan secara online. Dengan demikian, kinerja Rumah Makan tersebut dapat ditingkatkan menjadi lebih efektif dan efisien, serta perusahaan mendapatkan keuntungan yang maksimum.

Hasil keluaran dari proyek akhir ini yaitu adanya system informasi layanan reservasi suatu restoran untuk memudahkan para pelanggannya secara online. Dalam bentuk WEB based yang telah diunduh dan dapat diakses dari manapun melalui media internet.

Kata Kunci : WEB, PHP, MySQL, Reservasi, Internet, Online.

---

### Abstract

Technological developments in various fields of life take place very rapidly, especially in the field of computer technology. Progress of information technology in Indonesia, especially in the field of internet provides a great influence for information systems used by companies. Today many companies make use of information technology with an online computerized system that uses the Internet to support the company and helping to increase sales. Computerized system of online sales is expected to help increase sales of goods, either online or directly.

In this final project will be made of food ordering method that can be accessed from the Internet customer. WEB-based interface that can be easily accessed by the user, can be with computers, laptops, and others. Method used in software development is the waterfall method, implemented using the PHP programming language processing while using a MySQL database.

Online-based sales system designed is expected to help accelerate the sales process Restaurant online. Thus, the performance of these Restaurant can be improved to become more effective and efficient, and the company gets the maximum profit.

The output expected from this project that is the system of a restaurant reservation service information to facilitate their customers online. In the form of WEB based, which have been downloaded and can be accessed from anywhere through internet media.

Keywords : WEB, PHP, MySQL, Reservation, Internet, Online.

---

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dalam perkembangan dunia teknologi informasi, manusia selalu berusaha untuk menemukan sesuatu yang membuat dirinya merasa lebih nyaman dan *fleksibel*. Segala teknologi yang sudah ada diaplikasikan ke dalam kehidupan sehari-hari, hingga ke dalam dunia usahanya (bisnis). Pada saat ini reservasi makanan tidak hanya bisa dilakukan dari rumah makan tersebut. Selain dengan telepon, terkesan para pelanggan kurang puas bila tidak melihat menu apa saja yang ada dan bagaimana bentuk makanan tersebut, terutama bagi rumah makan yang masih dalam masa promosi (baru).

Untuk solusi tersebut para pengusaha rumah makan tersebut melakukan media promosi melalui fasilitas internet. Dengan menggunakan aplikasi *WEB*, para pelanggan dapat melihat menu-menu yang ada. Selain itu pelanggan dapat langsung memesan makan yang mereka inginkan langsung melalui *laptop* mereka.

### 1.2 Tujuan

Tujuan proyek akhir ini adalah :

1. Melakukan perancangan dan pengaplikasian teknologi jaringan Internet sebagai media reservasi.
2. Dapat melakukan konfigurasi IP antara *client* dan *server*.
3. Dapat mengaplikasikan *WEB* yang dibuat sebagai aplikasi di *server* dan *client*.

### 1.3 Perumusan Masalah

Dalam perancangan sistem reservasi ini, masalah yang akan dihadapi adalah:

1. Bagaimana caranya mengaplikasikan teknologi Internet pada komputer/*laptop*?
2. Bagaimana cara mengkonfigurasi IP?
3. Bagaimana cara membuat *WEB* dalam aplikasi ini?

## *BAB I Pendahuluan*

---

4. Bagaimana cara mensinkronkan *WEB* yang ada di *client* dan di *server*?
5. Bagaimana mengupload *server WEB* agar dapat diakses melalui *internet*?
6. Bagaimana membuat sistem penjualan *online* yang benar?

### **1.4 Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam proyek ini adalah :

1. Jaringan yang dirancang untuk *internet*.
2. Koneksi yang digunakan menggunakan sebuah komputer yang berfungsi sebagai server dan beberapa client menggunakan *laptop*.
3. Antar muka *client* untuk menggunakan layanan ini adalah *WEB browser*.
4. *WEB* yang dibuat dapat diakses melalui *internet*.

### **1.5 Metodologi Penelitian**

1. Mengumpulkan informasi tentang jaringan *wired* maupun *wireless* dan pembangun suatu *WEB* dari berbagai referensi buku-buku, jurnal, artikel-artikel *internet* sebagai dasar untuk memantapkan teori penelitian ini.
2. Melakukan bimbingan dengan dosen pembimbing.
3. Melakukan perancangan jaringan *internet* dengan menggunakan gambar terlebih dahulu, terutama dalam konektivitasnya.
4. Membuat desain *WEB* restoran yang disesuaikan untuk reservasi makanan .
5. Melakukan konfigurasi pada *WEB* agar dapat diaplikasikan pada client dan server baik untuk internet dan internet.
6. Pengujian pada alat sebenarnya yaitu komputer *server* dan *Laptop*
7. Analisa Perancangan.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

## *BAB I Pendahuluan*

---

Secara umum Proyek Akhir ini akan terbagi menjadi lima bab bahasan dengan disertai lampiran-lampiran yang diperlukan untuk penjelasan. Garis besar dari lima bab yang ada akan membahas hal-hal sebagai berikut:

### **Bab I           Pendahuluan**

Berisi latar belakang masalah, tujuan, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan. Bab ini memberikan penjelasan dari isi yang ada pada bab I ini.

### **Bab II           Dasar Teori**

Bab ini membahas tentang teori dasar dari jaringan wired/wireless, WEB dan berbagai teori penunjang dari proyek akhir ini

### **Bab III         Perancangan dan Implementasi**

Bab ini menjelaskan tentang konfigurasi jaringan dan skenario implementasi.

### **Bab IV         Implementasi dan Analisa Hasil Uji Coba**

Bab ini akan mengkaji hasil percobaan alat, untuk menganalisa performansi sistem. Hasil analisa merupakan dasar bagi pembentukan kesimpulan proyek akhir ini.

### **Bab V         Kesimpulan dan Saran**

Bab ini akan menarik kesimpulan dari hasil perancangan dan implementasi sistem. Di samping itu dikemukakan saran – saran yang diharapkan terdapat riset pengembangan ke depannya.

## BAB V

### Kesimpulan dan Saran

#### 5.1 Kesimpulan

Telah berhasil dibangun suatu Implementasi Sistem Reservasi Makanan Dengan Aplikasi WEB Pada Jaringan Internet yang mendukung proses pemesanan makanan *online* sampai dengan hal :

1. User
  - Pesan Makanan.
  - Pesan dengan kuantiti lebih dari satu.
  - Pesan lebih dari satu menu.
2. Administrator
  - Mengupdate daftar menu baru untuk ditambahkan ke daftar menu halaman user.
  - Dapat merekap seluruh pesanan baik yang terjadi dalam satu hari, satu bulan, maupun satu tahun.
  - Meng-*hidden* secara otomatis apabila menu yang ada di daftar menu sudah habis

Pada WEB ini belum diuji coba di lapangan, hanya diuji coba secara personal saja, jadi belum diuji kelayakannya.

#### 5.2 Saran

- a. Pada aplikasi ini belum dibuat tentang rincian biaya menurut ilmu ekonomi, mungkin untuk kedepannya dapat dilengkapi dengan hal tersebut.
- b. Dibuat sistem keamanan *user* yang lebih baik sehingga tidak *random user* yang bisa pesan makanan melalui *web*, melainkan hanya *user* terdaftar yang bisa melakukan transaksi *online*.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kadir, Abdul.2001.*Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunakan PHP*. Andi:Yogyakarta
- [2] Hakim, Lukmanul.2009.*Membongkar Trik Rahasia Para Master PHP*. Lokomedia:Yogyakarta
- [3] Madcoms.2007.*PHP dan My SQL Untuk Membuat Website Interaktif*. Andi:Yogyakarta
- [4] <http://yanuperwira.wordpress.com/2008/03/13/167/>. Diunduh tanggal 20 Mei 2010
- [5] <http://oc.its.ac.id/ambilfile.php?idp=118>. Diunduh tanggal 25 Juli 2010
- [6] <http://lecturer.eepis-its.edu/~basuki/lecture/7.pdf>. Diunduh tanggal 1 Januari 2010

