

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Aplikasi *mobile* terus berkembang seiring dengan semakin canggihnya teknologi yang digunakan dalam mengembangkan aplikasi untuk *handset mobile*. Aplikasi *mobile* tersebut diciptakan dengan menggunakan *platform* yang berbeda-beda. Salah satu *platform* yang digunakan adalah *Binary Runtime Environment for Wireless* (BREW). BREW (Binary Runtime Environment for Wireless) adalah platform pengembangan dan penggunaan aplikasi media mobile yang sangat luas, mulai dari informasi atau berita berbasis teks, full-track musik, ringtones sampai video dan game. Semakin lama pengguna Brew di Indonesia semakin bertambah. Hal itu menyebabkan kebutuhan akan informasi pada pengguna Brew semakin meningkat, terutama untuk daerah metropolitan dengan populasi yang sangat padat dan aktivitas yang sangat beragam. Untuk itu diperlukan suatu teknologi yang dapat memenuhi kebutuhan tersebut. Salah satunya dengan menyediakan fasilitas layanan berita dan informasi yang isinya selalu diganti secara reguler, dapat diakses dengan mudah dan cepat tanpa mengeluarkan biaya (gratis). Hal tersebut dapat diwujudkan dengan menggunakan layanan RSS Feed. Teknologi yang dibangun dengan RSS memungkinkan kita untuk berlangganan kepada situs web yang menyediakan umpan (feed) RSS. Pengguna bisa mendapatkan satu baris atau sebuah pengantar dari isi situs berikut alamat terkait untuk membaca isi lengkap artikelnya. Berita yang ada selalu di update secara reguler. Untuk mendapatkan layanan RSS ataupun berlangganan tidak diperlukan biaya. Jadi tidak perlu membuang uang untuk membeli majalah atau koran karena RSS menyediakan berita dan informasi yang lengkap, mudah, cepat dan gratis. Dengan adanya layanan ini maka pengguna Brew tidak perlu khawatir akan ketinggalan berita.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka masalah-masalah yang ada dapat dirumuskan sebagai berikut :

- a. Bagaimana membuat aplikasi berita pada Brew berbasis RSS feed ?
- b. Bagaimana mengkoneksikan aplikasi berita pada Brew dengan Website yang menyediakan fasilitas RSS ?

1.3 Batasan Masalah

Pembahasan Proyek Akhir ini dibatasi oleh beberapa hal, antara lain :

- a. Software tidak benar-benar ditanam pada handset, hanya berupa simulator saja.
- b. Berita diperoleh dari website yang menyediakan fasilitas RSS.
- c. Besar data yang dikirimkan oleh Web dan masalah jaringan diluar aplikasi yang dibuat.
- d. Analisa yang dilakukan dibatasi hanya pada sisi *client* saja.
- e. Scupe percobaan dilakukan secara publik (internet) dengan menggunakan jaringan operator CDMA.

1.4 Tujuan

Tujuan dari proyek akhir ini antara lain :

- a. Membuat aplikasi berita pada Brew berbasis RSS Feed.
- b. Mampu mensimulasikan aplikasi yang telah dibuat dengan system yang baik.

1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah

Metode yang digunakan dalam pembuatan proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Studi literatur

Dilakukan studi literature dengan mengumpulkan bahan dan mempelajari konsep serta teori yang berhubungan dengan proyek akhir yang akan di bahas. Dengan materi konsep dan teori di dapat dari buku-buku serta jurnal yang berhubungan dengan masalah penelitian Proyek akhir.

2. Analisis Kebutuhan

Tahapan ini meliputi analisis kebutuhan awal, seperti spesifikasi system yang dibangun, sampai perancangan pemodelan yang digunakan.

3. Perancangan Aplikasi

Tahapan ini melakukan perancangan aplikasi *mobile* dengan menggunakan *platform* BREW.

4. Implementasi (*Coding*)

Tahapan ini akan melakukan simulasi dari perancangan aplikasi *mobile* dengan menjalankan keseluruhan sistem berdasarkan perancangan yang telah dibuat sebelumnya.

5. Pengujian dan Analisa

Tahapan ini merupakan keseluruhan implementasi dari sistem yang akan dijalankan secara keseluruhan dengan memperhatikan kesesuaian *input* dan *outputnya*.

6. Penarikan Hasil Kesimpulan

Mengambil kesimpulan akhir terhadap hasil proyek yang diperoleh dan memberi saran untuk penelitian selanjutnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika yang digunakan untuk penulisan laporan hasil penelitian proyek akhir ini sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini memaparkan mengenai latar belakang dilakukannya penelitian, perumusan masalah yang akan dibahas, pembatasan masalah, tujuan yang ingin dicapai melalui penelitian ini, metode penyelesaian masalah dan sistematika pembahasan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini memaparkan mengenai teori dasar yang digunakan pada penyusunan proyek akhir yang meliputi penjelasan mengenai teori dasar Brew, Stuktur dasar Brew RSS feed dan pemograman yang dibutuhkan untuk membantu dalam pengerjaan proyek akhir ini.

BAB III PERANCANGAN DAN REALISASI SISTEM

Bab ini memaparkan mengenai perancangan sistem yang meliputi Analisis kebutuhan system, gambaran umum system, perancangan kerangka aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini memaparkan mengenai analisis hasil proyek akhir yang berupa sistem aplikasi berita yang dapat beroperasi dengan baik dan performansi server.

BAB V PENUTUP

Bab ini memaparkan mengenai kesimpulan dan saran dari seluruh kegiatan proyek akhir ini yang bisa digunakan sebagai masukan untuk pengembangan proyek akhir ini.