

## DAFTAR ISI

Halaman Judul	
Lembar Pengesahan .....	
Lembar Pernyataan .....	
Abstraksi .....	i
Abstract .....	ii
Kata Pengantar .....	iii
Ucapan Terima Kasih .....	iv
Daftar Isi .....	vi
Daftar Gambar .....	ix
Daftar Tabel .....	x
Daftar Istilah .....	xi
Daftar Singkatan .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan Penelitian .....	2
1.5. Metodologi Penyelesaian Masalah .....	2
1.6. Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1. Brew (Binary Runtime Environment for Wireless).....	5
2.2 Konsep Dasar <i>Platform</i> BREW	
2.2.1 BREW <i>Application Programming Interface</i> (API).....	6
2.2.2 <i>Application Execution Environment</i> dan BREW <i>Shell</i> (IShell).....	6
2.2.3 BREW <i>Module</i> .....	7
2.4.4 <i>EventHandler</i> .....	7
2.4.5 <i>ClassID</i> .....	7
2.4.6 <i>Resources</i> .....	8
2.4.7 <i>Module Information File</i> (MIF).....	8

2.2 Struktur Aplikasi BREW.....	8
2.3 Pemrograman BREW.....	9
2.4 RSS (Really Simple Syndication).....	10

### **BAB III PERANCANGAN DAN REALISASI SISTEM**

3.1 Analisa Kebutuhan Sistem	
3.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	12
3.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	12
3.2 Perancangan Sistem	
3.2.1 Gambaran Umum Sistem.....	13
3.2.2 Arsitektur Simulator Brew.....	13
3.2.3 Rancangan Menu Utama.....	14
3.2.4 Lingkungan Simulasi .....	15
3.2.5 Pengujian Fungsional.....	15
3.2.6 Pengujian Kinerja.....	15
3.3 Flowchart Pengerjaan Proyek.....	16

### **BAB IV SIMULASI DAN PENGUJIAN**

4.1 Simulasi Sistem	
4.1.1 Simulasi Antar Muka <i>Mobile</i> .....	17
4.2 Pengujian Sistem	
4.2.1 Pengujian Terhadap Aspek Fungsionalitas Aplikasi .....	19
4.2.2 Pengujian Terhadap Aspek Performansi Aplikasi	
4.2.2.1 Efisiensi Waktu Saat Aplikasi Mulai Dijalankan .....	19
4.2.2.2 Analisis Efisiensi Penggunaan Waktu Saat Aplikasi Dijalankan.....	25
4.2.2.3 Pengujian Terhadap Efisiensi Waktu Saat Menampilkan Isi Berita.....	26
4.2.2.4 Analisis Efisiensi Penggunaan Waktu Saat Menampilkan Isi Berita.....	31
4.2.2.5 Penggunaan Memori Saat Mulai Aplikasi .....	32
4.2.2.6 Analisis Penggunaan Memori Saat Mulai Aplikasi.....	37

4.2.2.7	Penggunaan Memori Saat Menampilkan Isi Berita.....	37
4.2.2.8	Analisis Penggunaan Memori Saat Menampilkan Isi Berita.....	42

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1.	Kesimpulan.....	43
5.2.	Saran.....	43

**DAFTAR PUSTAKA**