

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tingkat kriminalitas di Indonesia meningkat tajam. Terutama kriminalitas pencurian yang terjadi di tempat tinggal. Hal ini menjadi kecemasan bagi para penghuni tempat tinggal tersebut. Ada banyak cara untuk mencegah terjadinya tingkat kriminalitas tersebut, salah satu cara ialah memasang *CCTV (Closed Circuit Television)*.

Beragam jenis *CCTV (Closed Circuit Television)* yang beredar di masyarakat. *CCTV (Closed Circuit Television)* tersebut memiliki harga yang cukup mahal, dengan *range* harga 700rb – up 3juta rupiah. Oleh karena itu dalam proyek akhir ini menawarkan sebuah *CCTV (Closed Circuit Television)* yang murah meriah karena cukup menggunakan *PC/laptop* sebagai pengolah *database* dan *webcam* sebagai alat untuk mengambil gambar, serta dapat di akses menggunakan telepon genggam.

Cara kerja dari sistem ini ialah klien mengakses ke *server* melalui koneksi *internet*. Di saat *webcam* aktif dimana melakukan aktifitas pengambilan gambar, hasil pengambilan gambar tersebut akan masuk ke dalam *database server*. Di sisi *klien* dapat melihat proses pengambilan gambar maupun melihat hasil gambar yang telah di ambil sebelumnya.

1.2 Tujuan

Tujuan dari Proyek Akhir ini antara lain :

1. Untuk membuat aplikasi *cctv* yang sederhana dan *low-cost*.
2. Untuk membuat sebuah aplikasi yang *user-friendly* dan dapat di akses melalui *handphone*.
3. Untuk mengetahui kecepatan akses dan waktu respon *server*.
4. Untuk melihat hasil pengambilan gambar

1.3 Rumusan Masalah

Rumusan Masalah Pada Proyek Akhir ini antara lain :

1. Bagaimana cara membuat sebuah aplikasi *cctv* yang dapat mencegah terjadinya pencurian di tempat tinggal?
2. Bagaimana cara membuat aplikasi *cctv* yang terintegrasi dengan lebih satu kamera?
3. Bagaimana cara membuat aplikasi *cctv* yang *user-friendly* dan dapat di akses melalui *handphone*?
4. Bagaimana kualitas output gambar saat *cctv* mengambil gambar?

1.4 Batasan Masalah

Batasan Masalah pada Proyek Akhir ini antara lain :

1. Tidak membahas sistem keamanan jaringan.
2. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan J2ME.
3. Hanya menggunakan database MySQL.
4. Hanya membahas evaluasi kualitas gambar dan akses ke server.

1.5 Metodologi Penelitian

Untuk Metodologi Penelitian digunakan Penelitian Terapan dimana *cctv* di letakan di beberapa titik di dalam kamar tinggal dan di uji di tempat tinggal yang berbeda. Untuk analisa digunakan metodologi penelitian eksperimen dimana nantinya akan diukur kualitas gambar dengan menggunakan *webcam* yang berbeda serta cara meng-akses ke *server*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan ini disusun untuk memberikan gambaran tentang pembuatan proyek akhir berjudul *APLIKASI LIVE MONITORING KAMERA PENGAWAS MELALUI HANDPHONE*. Berikut adalah sistematika penulisan proyek akhir ini :

BAB I PENDAHULUAN

Memberikan gambaran umum tentang proyek akhir ini yang mana terdiri dari latar belakang, tujuan, perumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Membahas tentang konsep dan teori apa saja yang menunjang terealisasinya proyek akhir ini. Dasar teori ini terdiri dari apa itu PA

BAB III PERANCANGAN DAN REALISASI SISTEM

Pada bab ini membahas tentang bagaimana web dirancang dan sistem yang dipakai.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini dibahas mengenai hasil proyek akhir yang berupa kinerja system yang beroperasi dengan baik dan performansi *server*.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh kegiatan proyek akhir ini yang bisa digunakan sebagai masukan untuk pengembangan sistem informasi lebih lanjut dari topik proyek akhir ini.