

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan dunia teknologi kian hari kian pesat, dan dengan berjalannya waktu teknologi memiliki peran yang sangat penting dalam kehidupan kita sehari-hari. Teknologi membuat pekerjaan menjadi lebih mudah, lebih cepat, dan dapat menghemat biaya.

Salah satu teknologi yang sangat banyak digunakan saat ini adalah internet. Internet berkembang dengan sangat cepat karena memberikan banyak sekali manfaat bagi pengguna. Dengan internet kita dapat mencari informasi dengan cepat dari berbagai macam sumber. Kita dapat belajar dari internet dengan menggunakan layanan *e-learning*. Dengan *e-learning* kita dapat belajar di mana pun selama memiliki jaringan internet. Penggunaan *e-learning* tidak memerlukan biaya, sehingga sangat menguntungkan bagi *user*.

Bahasa Inggris merupakan bahasa yang sangat penting untuk dikuasai pada era globalisasi seperti sekarang ini. Bahasa Inggris merupakan bahasa yang paling banyak digunakan di dunia sehingga komunikasi menjadi lebih mudah.

Diharapkan dengan adanya media pembelajaran yang dikhususkan untuk kurikulum pelajaran bahasa Inggris I dan II IT Telkom, mahasiswa dapat belajar dengan lebih mudah dan efektif sehingga bisa menggunakan bahasa Inggris dengan baik dan benar.

### 1.2. Rumusan Masalah

Beberapa permasalahan pada Proyek Akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana membuat web yang dinamis, menarik, dan mudah digunakan sehingga informasi dapat dimengerti.
- b. Bagaimana caranya agar belajar bahasa Inggris menjadi lebih mudah.
- c. Bagaimana caranya membuat aplikasi perekam suara pada web.
- d. Bagaimana caranya agar dosen lebih mudah dalam memberikan tugas pada mahasiswa.

### 1.3 Batasan Masalah

Pembahasan masalah dibatasi oleh batasan-batasan sebagai berikut:

- a. Ruang lingkup pembahasan hanya kurikulum bahasa Inggris IT Telkom.
- b. Menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman berbasis web yang memiliki kemampuan memproses data dinamis.
- c. Tidak menggunakan sistem keamanan jaringan.
- d. Menggunakan XAMPP, paketan aplikasi yang terdiri dari Apache sebagai *web server* dan Mysql sebagai *database*.
- e. Hanya menggunakan *codec .flv* untuk *recording*.
- f. Pengujian aplikasi dilakukan menggunakan jaringan komputer lokal.

### 1.4 Tujuan

Tujuan pembuatan Proyek Akhir ini adalah:

- a. Mempermudah mahasiswa IT Telkom dalam mempelajari bahasa Inggris.
- b. Membuat aplikasi di web yang dapat merekam suara *user*.
- c. Membuat sistem yang mempermudah dosen dalam memberikan tugas kepada mahasiswa.

### 1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam menyelesaikan masalah untuk proyek akhir ini antara lain:

#### 1. Studi literatur

Dilakukan dengan mencari referensi yang dapat mendukung pembuatan sistem dan aplikasi yang dibutuhkan didalamnya, serta merumuskan dan mengkaji masalah dengan berbagai referensi yang didapat dari internet maupaun dari perpustakaan.

#### 2. Perancangan sistem

Perancangan sistem dilakukan dengan terlebih dahulu mencari kelebihan dan kekurangan apa saja dari sistem yang sudah ada dan bagian mana dari sistem tersebut yang akan dikembangkan agar dihasilkan spesifikasi sistem yang sesuai dengan harapan.

### 3. Pengujian

Tahap ini dilakukan ujicoba untuk membuktikan kehandalan sistem dan selanjutnya dianalisa kelebihan dan kekurangan dari sistem tersebut.

### 4. Penyusunan dokumentasi

Dokumentasi sistem berupa bentuk laporan Proyek Akhir.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Pembahasan dalam Proyek Akhir ini akan dibagi menjadi beberapa bab sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dibahas mengenai latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan dibahas dasar ilmu yang mendukung pembahasan proyek akhir ini, seperti berbagai hal mengenai *e-learning*, teknologi web, dan *voice recording*.

### **BAB III : PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas perancangan dan pembangunan sistem aplikasi. Berisikan tentang gambar perancangan dan juga diagram alir dari aplikasi yang akan dibuat.

### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dari sistem yang dirancang kemudian dilakukan uji coba berdasarkan parameter-parameter yang ditetapkan serta pengukuran kinerja sistem.

### **BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan yang dapat diambil dari proyek akhir ini beserta saran untuk pengembangan selanjutnya.