

MEDIA PEMBELAJARAN ONLINE BAHASA INGGRIS I DAN II BERBASIS WEB

Arimbi Vabiola¹, Asep Mulyana², Florita Diana Sari³

¹Teknik Telekomunikasi, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

Abstrak

Salah satu teknologi yang sangat banyak digunakan saat ini adalah internet. Perkembangan internet sangat cepat karena memberikan banyak sekali manfaat bagi user. Melalui internet user dapat mencari informasi dengan cepat dan dari berbagai macam sumber. Pengguna internet dapat belajar salah satunya dengan menggunakan layanan e-learning. E-learning memberikan kemudahan kepada user untuk belajar dimana pun selama memiliki jaringan internet. Dalam penggunaannya e-learning tidak memerlukan biaya, sehingga sangat menguntungkan bagi user.

Fitur-fitur yang terdapat pada e-learning bahasa Inggris I dan bahasa Inggris II ini antara lain, penjelasan mengenai materi yang berkaitan dengan kurikulum IT Telkom dan soal-soal tugas yang diberikan dosen secara online. Soal akan diberikan secara acak pada mahasiswa, dan setelah pengerjaan soal nilai akan langsung ditampilkan. Untuk bagian writing dan speaking, dosen akan menilai pekerjaan mahasiswa secara langsung.

Dengan pembuatan e-learning bahasa Inggris I dan bahasa Inggris II ini penulis mengharapkan agar mahasiswa lebih mahir dalam berbahasa Inggris. Selain itu penulis juga berharap dengan adanya e-learning ini dosen dapat lebih mudah dalam memberikan tugas kepada mahasiswa dan mahasiswa juga lebih mudah menengerjakan tugas

Kata Kunci : e-learning, bahasa Inggris, website, voice recording

Abstract

Internet is on one of the most used technology this day. Internet develops really quickly because it gives many advantages for its user. By using internet user can look for information quickly from many sources. Internet user also can learn from e-learning application. By using e-learning user can learn at any place as long as it has internet service. User does not need to pay to use e-learning, so it is really profitable.

E-learning for English I and English II has various features, such as explanation about lessons that correspond with IT Telkom curriculum and assignment that given by lecture online. Question will appear randomly, and after students fulfill the assignment score will appear automatically. As for writing and speaking menu, score will be given by lectures.

With the making of e-learning for English I and English II it is expected that students be more fluent in using English. Besides, it is also expected that lecture will be easier in giving assignment for student and student also easier in fulfill the assignment.

Keywords : e-learning, English, website, voice recording

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan dunia teknologi kian hari kian pesat, dan dengan berjalannya waktu teknologi memiliki peran yang sangat penting dalam kehidupan kita sehari-hari. Teknologi membuat pekerjaan menjadi lebih mudah, lebih cepat, dan dapat menghemat biaya.

Salah satu teknologi yang sangat banyak digunakan saat ini adalah internet. Internet berkembang dengan sangat cepat karena memberikan banyak sekali manfaat bagi pengguna. Dengan internet kita dapat mencari informasi dengan cepat dari berbagai macam sumber. Kita dapat belajar dari internet dengan menggunakan layanan *e-learning*. Dengan *e-learning* kita dapat belajar di mana pun selama memiliki jaringan internet. Penggunaan *e-learning* tidak memerlukan biaya, sehingga sangat menguntungkan bagi *user*.

Bahasa Inggris merupakan bahasa yang sangat penting untuk dikuasai pada era globalisasi seperti sekarang ini. Bahasa Inggris merupakan bahasa yang paling banyak digunakan di dunia sehingga komunikasi menjadi lebih mudah.

Diharapkan dengan adanya media pembelajaran yang dikhususkan untuk kurikulum pelajaran bahasa Inggris I dan II IT Telkom, mahasiswa dapat belajar dengan lebih mudah dan efektif sehingga bisa menggunakan bahasa Inggris dengan baik dan benar.

1.2. Rumusan Masalah

Beberapa permasalahan pada Proyek Akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana membuat web yang dinamis, menarik, dan mudah digunakan sehingga informasi dapat dimengerti.
- b. Bagaimana caranya agar belajar bahasa Inggris menjadi lebih mudah.
- c. Bagaimana caranya membuat aplikasi perekam suara pada web.
- d. Bagaimana caranya agar dosen lebih mudah dalam memberikan tugas pada mahasiswa.

1.3 Batasan Masalah

Pembahasan masalah dibatasi oleh batasan-batasan sebagai berikut:

- a. Ruang lingkup pembahasan hanya kurikulum bahasa Inggris IT Telkom.
- b. Menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman berbasis web yang memiliki kemampuan memproses data dinamis.
- c. Tidak menggunakan sistem keamanan jaringan.
- d. Menggunakan XAMPP, paketan aplikasi yang terdiri dari Apache sebagai *web server* dan Mysql sebagai *database*.
- e. Hanya menggunakan *codec .flv* untuk *recording*.
- f. Pengujian aplikasi dilakukan menggunakan jaringan komputer lokal.

1.4 Tujuan

Tujuan pembuatan Proyek Akhir ini adalah:

- a. Mempermudah mahasiswa IT Telkom dalam mempelajari bahasa Inggris.
- b. Membuat aplikasi di web yang dapat merekam suara *user*.
- c. Membuat sistem yang mempermudah dosen dalam memberikan tugas kepada mahasiswa.

1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam menyelesaikan masalah untuk proyek akhir ini antara lain:

1. Studi literatur

Dilakukan dengan mencari referensi yang dapat mendukung pembuatan sistem dan aplikasi yang dibutuhkan didalamnya, serta merumuskan dan mengkaji masalah dengan berbagai referensi yang didapat dari internet maupun dari perpustakaan.

2. Perancangan sistem

Perancangan sistem dilakukan dengan terlebih dahulu mencari kelebihan dan kekurangan apa saja dari sistem yang sudah ada dan bagian mana dari sistem tersebut yang akan dikembangkan agar dihasilkan spesifikasi sistem yang sesuai dengan harapan.

3. Pengujian

Tahap ini dilakukan ujicoba untuk membuktikan kehandalan sistem dan selanjutnya dianalisa kelebihan dan kekurangan dari sistem tersebut.

4. Penyusunan dokumentasi

Dokumentasi sistem berupa bentuk laporan Proyek Akhir.

1.6 Sistematika Penulisan

Pembahasan dalam Proyek Akhir ini akan dibagi menjadi beberapa bab sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dibahas mengenai latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dibahas dasar ilmu yang mendukung pembahasan proyek akhir ini, seperti berbagai hal mengenai *e-learning*, teknologi web, dan *voice recording*.

BAB III : PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas perancangan dan pembangunan sistem aplikasi. Berisikan tentang gambar perancangan dan juga diagram alir dari aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dari sistem yang dirancang kemudian dilakukan uji coba berdasarkan parameter-parameter yang ditetapkan serta pengukuran kinerja sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang dapat diambil dari proyek akhir ini beserta saran untuk pengembangan selanjutnya.

BAB V

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil pada penelitian dan pengukuran yang telah dilakukan antara lain adalah :

1. Waktu respon tercepat adalah pada pembukaan halaman *Reading Assignment*, yaitu selama 118,4 ms.
2. Waktu respon terlama adalah saat pembukaan halaman *Speaking Assignment*, yaitu selama 240,6 ms karena aplikasi *voice recorder* yang di-*embed* pada halaman web.
3. Waktu respon pemuatan halaman web menunjukkan nilai kurang dari satu detik. Hal ini berarti pengguna sedikit merasakan *delay* tapi masih difokuskan pada situs web saat ini.
4. Jumlah klien yang mampu mengakses web *server* secara bersamaan tanpa ada *error* adalah kurang dari 300 pengguna berdasarkan simulasi dengan *software* Webserver Stress Tool.
5. Hasil penilaian subjektif dari responden menunjukkan nilai yang berkisar 3,8 sampai 4,2.

4.2 Saran

1. Membuat sistem yang dapat mengoreksi jawaban pada pembahasan *writing* secara langsung.
2. Sistem keamanan jaringan dapat ditambahkan agar *security* web lebih terjamin.
3. Menambahkan mata kuliah *English III* agar semakin sesuai dengan kurikulum IT Telkom.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Wahono, R. S., *Sistem eLearning Berbasis Model Motivasi Komunitas*, Ilmukomputer.com (IKC), 2007
- [2] Kadir, Abdul, *Web Dinamis Menggunakan PHP*, <http://www.klik-kanan.com/tutorial/php>, 2007
- [3] Basuki, Awan Pribadi, *Membangun Web Berbasis PHP dengan Framework CodeIgniter*, Lokomedia, 2010
- [4] PHP Manual, COM, Tersedia: <http://www.php.net/manual/en/class.com.php> [10 Juni 2010]
- [5] *Response Times: The 3 Important Limits*, tersedia : <http://www.useit.com/papers/responsetime.html> [10 Juni 2010]
- [6] <http://dev.rtmpy.org/wiki/RTMP> [10 Juni 2010]



Telkom
University