

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Mayoritas penduduk Indonesia beragama islam. Agama islam merupakan agama yang di dalamnya mengatur semua aspek kehidupan. Sebagai umat islam kita harus paham mengenai ajaran islam secara keseluruhan, tapi dalam kenyataannya banyak umat islam yang belum paham dengan ajaran islam secara keseluruhan. Salah satu contoh ajaran islam yang paling penting untuk dipelajari adalah ilmu waris. Ilmu waris merupakan ilmu yang paling mulia tingkat bahayanya, paling tinggi kedudukannya, paling besar ganjarannya, oleh karena pentingnya, bahkan sampai Allah sendiri yang menentukan takarannya, Dia terangkan jatah harta warisan yang didapat oleh setiap ahli waris, dijabarkan kebanyakannya dalam beberapa ayat yang jelas, karena harta dan pembagiannya merupakan sumber ketamakan bagi manusia, sebagian besar dari harta warisan adalah untuk pria dan wanita, besar dan kecil, mereka lemah dan kuat, sehingga tidak terdapat padanya kesempatan untuk berpendapat atau berbicara dengan hawa nafsu. Oleh sebab itu Allah-lah yang langsung mengatur sendiri pembagian serta rinciannya dalam Al-Qur'an, meratakannya diantara para ahli waris sesuai dengan keadilan serta maslahat yang Dia ketahui.

Dari hal tersebut dapat diketahui bahwa sangat pentingnya mempelajari ilmu waris. Agar umat islam tidak salah dalam pemahaman waris dan melakukan perhitungan waris. Oleh karena itu, untuk mempermudah pemahaman dan perhitungan waris maka dibuatlah sebuah perancangan dan implementasi aplikasi perhitungan waris *online* berbasis web yang dapat mempermudah umat muslim untuk mengetahui waris sesuai Al-Qur'an serta dapat melakukan perhitungan waris dan konsultasi waris. Untuk itulah dibuat proyek akhir ini dengan judul **“Perancangan dan Implementasi Aplikasi Perhitungan Waris *Online* Berbasis Web”**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang penyusunan Proyek Akhir yang telah diuraikan sebelumnya, permasalahan yang dihadapi dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana mengimplementasikan perhitungan harta waris menurut islam kedalam bentuk aplikasi berbasis web ?
2. Bagaimana memberikan informasi kepada masyarakat mengenai fiqih ilmu waris serta memfasilitasi masyarakat untuk bertanya kepada aplikasi ini mengenai masalah yang berkaitan dengan waris ?

## **1.3 Tujuan Perancangan**

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan, maka dapat dirumuskan tujuan dari Proyek Akhir kali ini adalah:

1. Mengimplementasikan perhitungan waris menurut islam ke dalam bentuk aplikasi yang dapat mengatasi masalah yang biasanya hanya dapat dilakukan oleh seorang ulama.
2. Memberikan informasi berupa materi ilmu waris kepada masyarakat dalam bentuk web serta memfasilitasi masyarakat agar dapat bertanya admin yang paham akan waris islam melalui web.

## **1.4 Batasan Masalah**

Untuk mempermudah dan membatasi cakupan pembahasan masalah pada Proyek Akhir kali ini, maka diberikan batasan-batasan sebagai berikut:

1. Dapat dilakukan secara online.
2. Fasilitas tanya jawab sehingga dapat mengakses web ini dimanapun.
3. Menggunakan CSS sebagai kerangka webnya.
4. Orang yang mewariskan hartanya telah meninggal baik secara hakiki maupun secara hukum.
5. Ahli waris masih hidup ketika orang yang mewariskan hartanya meninggal walaupun hanya sesaat, baik secara hakiki maupun secara hukum. Tidak membahas trafik pada jaringan yang digunakan.

## BAB I Pendahuluan

6. Status pernikahan dalam perhitungan waris adalah pernikahan yang sudah resmi.
7. Status anak dalam perhitungan waris adalah anak kandung dari pernikahan yang sudah resmi diakui oleh pemerintah.
8. Muwarrits diambil kasus yang paling utama yaitu Kakek, Nenek, Bapak, Ibu dan Anak.
9. Objek warisan dinyatakan dalam nilai uang.
10. Tidak membahas keamanan web.
11. Menggunakan *softwer* web server stress tool 7 untuk pengujian kecepatan dan respon webnya.

### 1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam menyelesaikan masalah untuk proyek akhir ini antara lain:

1. Studi literatur

Dilakukan studi literatur dengan mempelajari mengenai konsep dan teori pendukung yang berkaitan dengan proyek akhir ini. Proses pembelajaran materi penelitian melalui pustaka-pustaka yang berkaitan dengan penelitian baik berupa buku maupun jurnal ilmiah.

2. Perancangan Web

Perancangan web menggunakan CSS sebagai kerangkanya. Pengujian sistem dilakukan dengan melihat kemampuan komputer *server* yang diakses oleh beberapa *user* sekaligus.

3. Penarikan Hasil Kesimpulan

Mengambil kesimpulan akhir terhadap hasil proyek yang diperoleh dan memberi saran untuk penelitian selanjutnya.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika yang digunakan untuk penulisan laporan hasil penelitian proyek akhir ini sebagai berikut:

### **BAB I Pendahuluan**

Pada bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan dari kegiatan proyek akhir ini.

### **BAB II Landasan Teori**

Pada bab ini dibahas mengenai teori dasar yang digunakan pada penyusunan proyek akhir yang meliputi penjelasan mengenai berisi teori tentang ilmu waris, *Website*, *Dreamweaver*, *XAMPP*, *CSS*, *WebsserverStress Tool v7*, *PHP* dan *MySQL*

### **BAB III Perancangan dan Realisasi Sistem**

Pada bab ini dibahas mengenai perancangan sistem yang meliputi perancangan kerangka *website* beserta visualisasi web.

### **BAB IV Analisis Performansi**

Pada bab ini dibahas mengenai analisis hasil proyek akhir yang berupa kinerja sistem yang beroperasi dengan baik dan performansi server.

### **BAB V Kesimpulan dan Saran**

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh kegiatan proyek akhir ini yang bisa digunakan sebagai masukan untuk pengembangan sistem informasi lebih lanjut dari topik proyek akhir ini.