

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring berkembangnya teknologi informasi, saat ini banyak sistem berbasis jaringan komputer yang mulai mengembangkan aplikasi pada *handphone*. Aplikasi merupakan suatu implementasi yang dibuat untuk dapat digunakan oleh orang banyak. Aplikasi juga merupakan suatu wadah untuk mengembangkan kreativitas seseorang dalam berkarya. Saat ini banyak orang yang berlomba dalam membuat aplikasi di *Android*. Seperti aplikasi sebagai pembelajaran bahasa asing, aplikasi sebagai media informasi, dll. *Android* adalah sistem operasi untuk perangkat *mobile* berbasis *linux*. *Android* menyediakan *platform* yang terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi sendiri.

Seperti kita ketahui, akhir – akhir ini kebudayaan Korea semakin marak di Indonesia dan membawa pengaruh yang cukup besar bagi masyarakat Indonesia. Bahasa Korea merupakan salah satu bahasa yang baik dan unik untuk dipelajari. Di samping itu, antusias masyarakat Indonesia khususnya para remaja dalam mempelajari hal-hal yang berkaitan dengan kebudayaan Korea semakin meningkat terkhusus pada bahasa Korea itu sendiri. Bahasa Korea tersebut memiliki karakteristik yang unik dalam intonasi, pengucapan, dan penulisannya.

Pada Proyek Akhir ini telah dibuat sebuah aplikasi berupa kamus saku dalam Bahasa Korea. Aplikasi tersebut berfungsi untuk memperkenalkan Bahasa Korea sehingga pengguna dapat dengan mudah memahami Bahasa Korea itu sendiri. Aplikasi ini berfungsi sebagai kamus. Akan tetapi kamus di sini hanya kamus saku karena kata - kata yang tersedia sangat terbatas. Dimana pengguna dapat mengetahui arti, pelafalan, maupun huruf Korea itu sendiri. Karena aplikasi ini berbasis sistem operasi *Android*, maka aplikasi ini hanya dapat diakses oleh *handphone* berbasis sistem operasi *Android*.

1.2 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai pada Proyek Akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Membuat aplikasi dalam bentuk kamus saku.
2. Mempermudah pengguna untuk memahami Bahasa Korea.
3. Mengimplementasikan aplikasi *Korean Pocket* pada handphone berbasis sistem operasi *Android*.

1.3 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dikaji dalam Proyek Akhir ini antara lain:

1. Bagaimana cara membuat aplikasi kamus saku Bahasa Korea pada handphone berbasis sistem operasi *Android*?
2. Bagaimana membuat tampilan pada aplikasi *Korean Pocket*?

1.4 Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah yang digunakan pada Proyek Akhir ini adalah:

1. Aplikasi ini hanya direalisasikan pada *handphone* berbasis sistem operasi *Android*.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Bahasa *Android*.
3. Aplikasi ini menggunakan teks yang tersedia di kategori yang sudah ditentukan.
4. Fonem yang digunakan adalah fonem Bahasa Korea.
5. Suara direkam menggunakan *RecForge Lite*.
6. *Noise* tidak diperhitungkan.
7. Hanya membahas kata-kata yang tersedia dalam menu kategori.
8. Jumlah kata yang disediakan sebanyak 100 kata.
9. Jenis font yang digunakan adalah Korean-Sorawin.

1.5 Metode Penelitian

1. Studi Literatur

Dilakukan untuk memahami konsep-konsep dasar yang berkaitan dengan pelafalan kata dan sistem operasi *Android* melalui berbagai pustaka yang bersangkutan baik berupa buku, jurnal-jurnal ilmiah, maupun sumber-sumber lain yang relevan.

2. Observasi

Diskusi dan pembahasan masalah baik dengan pembimbing, rekan mahasiswa, maupun orang yang berkompeten dalam kasus-kasus khusus seperti ini.

3. Pengumpulan Suara

Bertujuan untuk mendapatkan *database* suara menggunakan Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris, dan Bahasa Korea yang akan digunakan sebagai *database* referensi.

4. Pengujian

Melakukan pengujian jalannya aplikasi pada *handphone*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Proyek Akhir ini adalah :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas mengenai latar belakang latar belakang permasalahan, tujuan penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, metode penelitian serta sistematika penulisan Proyek Akhir.

BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini akan dibahas tentang teori-teori dasar yang digunakan dalam penelitian Proyek Akhir ini.

BAB III PERANCANGAN DAN REALISASI

Pada bab ini akan dibahas mengenai perancangan dan realisasi sistem secara keseluruhan.

BAB IV HASIL DAN ANALISIS

Pada bab ini akan diberikan gambaran hasil dari implementasi sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan kesimpulan mengenai hal-hal yang telah dibahas dalam Proyek Akhir ini dan saran untuk pengembangannya.