

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan Teknologi Informasi (TI) yang sangat pesat telah membuka dunia baru yang disebut dengan dunia maya. Didalam dunia maya setiap orang dapat melakukan aktivitas sehari-hari seperti pada dunia nyata, sehingga dibutuhkan media online untuk mendukung seluruh aktivitas tersebut. Website merupakan salah satu jenis TI yang sedang berkembang pesat beberapa tahun terakhir. Diantara banyak kegunaan website, salah satu kegunaannya adalah bisa menjadi sarana tempat jual beli barang. Sehingga penjual dan pembeli dapat melakukan transaksi jual beli secara online.

Namun di sebuah toko tepatnya toko hamdalah di kota Jember, sistem jual belinya masih belum menggunakan media online yang sudah mulai banyak di gunakan oleh kalangan masyarakat. Sistem jual belinya yang digunakan masih sederhana seperti toko makanan pada umumnya, dimana pembeli mendatangi toko untuk membeli barang dan melakukan transaksi secara manual. Selain itu, pengolahan data dan informasi di toko ini masih tergolong belum efisien, yang dapat mengakibatkan terganggunya pelayanan terhadap pembeli.

Maka dari itu diperlukan sebuah sistem jual beli berupa situs web dan dilengkapi aplikasi pengolahan data yang terdapat di toko tersebut, serta rekap pembeli yang pernah melakukan transaksi di toko tersebut. Dari situs web ini akan ditampilkan berbagai informasi yang ada pada toko tersebut, diantaranya profil toko, kondisi barang, serta rekap pembeli yang pernah bertransaksi ke toko ini. Selain untuk mempermudah melakukan transaksi jual beli dan mengenalkan produk-produk yang di jual, secara tidak langsung web ini mengenalkan produk-produk yang dihasilkan daerah Jember ke masyarakat luas.

1.2 Permasalahan

1.2.1 Rumusan Masalah

Permasalahan yang dirumuskan dalam proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat rancangan aplikasi yang diinginkan?
2. Fitur apa saja yang dibutuhkan dalam aplikasi tersebut?

3. Bagaimana tampilan untuk aplikasi tersebut?
4. Level user apa saja yang ada di aplikasi tersebut?

1.2.2 Batasan Masalah

Masalah dibatasi oleh batasan-batasan sebagai berikut:

1. Menggunakan bahasa pemrograman html, php, ajax , jQuery dan javascript
2. Tidak membahas tentang keamanan jaringan.
3. Lebih ditekankan pada fitur yang digunakan untuk bertransaksi.
4. *Database* di olah menggunakan MySQL.
5. Menggunakan XAMPP sebagai *web server* (localhost).

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan proyek akhir ini :

1. Membuat sebuah aplikasi sistem transaksi dengan berbasis web.
2. Diharapkan memudahkan konsumen untuk membeli suatu barang dengan media web secara online
3. Mendesain web menjadi lebih baik, dengan memanfaatkan CSS dan JQUERY

1.4 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam menyelesaikan masalah untuk proyek akhir ini antara lain:

1. Studi literatur

Dilakukan studi literatur dengan mempelajari mengenai konsep dan teori pendukung yang berkaitan dengan proyek akhir ini. Proses studi literatur ini didapat melalui pustaka-pustaka yang berkaitan dengan materi baik berupa buku maupun jurnal ilmiah.

2. Pembuatan Aplikasi dan Pengimplementasian

Pembuatan aplikasi ini menggunakan *Adobe Photoshop CS3* untuk logo dan gambar. *Macromedia Dreamweaver* dan *Jquery* digunakan sebagai pengolah *script*. Sebagai *web server* dan pengolahan *database* akan dipakai software *XAMPP*. Kemudian diimplementasikan secara nyata.

3. Analisis Hasil Sistem

Dilakukan analisis terhadap parameter-parameter kinerja aplikasi dari berbagai kondisi yang diimplementasikan.

4. Penarikan Hasil Kesimpulan

Mengambil kesimpulan akhir terhadap hasil implementasi aplikasi yang diperoleh dan memberi saran untuk penelitian selanjutnya.

1.5 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika yang digunakan untuk penulisan laporan hasil penelitian proyek akhir ini sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Pada bab ini membahas mengenai: latar belakang masalah, perumusan masalah dan batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan dari kegiatan penelitian proyek akhir ini.

BAB II Landasan Teori

Pada bab ini dibahas mengenai teori dasar yang digunakan pada penyusunan proyek akhir yang meliputi penjelasan mengenai web, *PHP*, *Dreamweaver*, *XAMPP*, *jquery* dan *Photoshop*.

BAB III Perancangan Aplikasi dan Implementasi

Pada bab ini dibahas mengenai perancangan aplikasi yang kemudian diimplementasikan pada berbagai skenario yang digunakan untuk mendapatkan data yang diharapkan agar dapat dianalisis lebih lanjut.

BAB IV Analisis Sistem

Pada bab ini dibahas mengenai analisis hasil proyek akhir yang berupa kinerja sistem yang beroperasi dengan baik dan performansi server.

BAB V Kesimpulan dan Saran

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh kegiatan penelitian proyek akhir ini yang bisa digunakan sebagai masukan untuk pengembangan sistem dan penelitian lebih lanjut dari topik proyek akhir ini.