

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini semakin maju, maka semakin banyak alat maupun aplikasi yang praktis dalam memenuhi kebutuhan sehari-hari. Contohnya aplikasi pemesanan *travel*, aplikasi tersebut dapat melakukan pemesanan *travel* yang diterapkan pada perangkat *handphone* berbasis sistem operasi *android*.

Pada umumnya, untuk melakukan proses pemesanan *travel* diterapkan pada komputer/PC maupun melakukan telepon secara langsung. Hal tersebut menjadikan penggunaan teknologi tersebut sangat terbatas, karena pengguna diharuskan selalu berada didekat komputer/PC dan diharuskan menelepon dengan waktu yang cukup lama untuk melakukan proses pemesanan. Selain itu, tidak semua orang telah menyimpan nomor telepon *travel*, mengetahui tarif *travel*, mengetahui jadwal keberangkatan *travel* maupun mengetahui alamat tempat keberangkatan *travel*, untuk mengatasi hal tersebut maka penulis membuat aplikasi untuk pemesanan *travel* bagi pengguna *android*.

Aplikasi ini digunakan sebagai alternatif untuk melakukan proses pemesanan *travel*, pengguna dapat melihat jadwal keberangkatan, tarif *travel* dan memilih tempat keberangkatan, kemudian pengguna dapat melakukan proses panggilan ke kantor *travel*. Pada proyek akhir ini dibuat sebuah aplikasi pemesanan *travel* yang diimplementasikan pada *handphone* berbasis sistem operasi *Android*.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan penulisan proposal proyek akhir I adalah :

1. Membuat *Aplikasi Pemesanan Travel Pada Handphone Berbasis Sistem Operasi Android*
2. Untuk memenuhi kebutuhan dalam proses pemesanan *travel* pada *handphone android* secara lebih efisien untuk pengguna *Android*.

1.3 Rumusan Masalah

Dalam proposal proyek akhir I ini, penulis akan membahas tentang:

1. Bagaimana membuat *Aplikasi Pemesanan Travel Pada Handphone Berbasis Sistem Operasi Android* ?
2. Bagaimana membuat *database* pada *handphone* berbasis sistem operasi *Android*?

1.4 Batasan Masalah

1. Data *Tavel* yg digunakan adalah *travel Cipaganti* jurusan Jakarta-Bandung dan Bandung-Jakarta.
2. Aplikasi dibatasi berisi informasi waktu keberangkatan, tarif *travel*, serta alamat tempat keberangkatan dan kontak telepon kantor *travel*.
3. Aplikasi ini menggunakan *database MySQL*.

1.5 Metodologi

1. Observasi

Diskusi dan pembahasan masalah baik dengan pembimbing, rekan mahasiswa maupun orang yang berkompeten pada kasus-kasus khusus seperti *Android*.

2. Studi Literatur

Mencari serta mengumpulkan materi yang diambil dari berbagai media untuk menunjang dalam pembuatan perancangan proyek.

3. Perancangan

Perancangan dimaksudkan untuk memperoleh hasil pengerjaan yang baik.

4. Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan *database* waktu keberangkatan, tarif *travel*, tempat keberangkatan, yang digunakan sebagai *database* referensi.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika yang digunakan dalam penyusunan proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang penjelasan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan, metodologi serta sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini berisi penjelasan tentang dasar teori *Java*, Aplikasi Android dan *Database MySQL*.

BAB III PERANCANGAN DAN REALISASI

Pada bab ini dibahas tentang perancangan dan realisasi Aplikasi Pemesanan *Travel*.

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS SISTEM

Bab ini berisi pengujian dan analisis sistem dari aplikasi pemesanan travel yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari uraian pada bab-bab yang telah dibahas sebelumnya.