
BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang semakin maju, menciptakan berbagai karya baru yang diolah sendiri oleh sumber daya manusia. Aplikasi merupakan suatu implementasi yang dapat dibuat untuk dapat digunakan oleh orang banyak. Aplikasi juga merupakan suatu wadah dalam seseorang untuk mengembangkan kreatifitasnya dalam berkarya. Contoh aplikasi yang sedang terkenal saat ini adalah aplikasi *android*. Banyak orang yang berlomba dalam membuat aplikasi *android*. Seperti, aplikasi pemasaran suatu jasa, aplikasi untuk pembelajaran anak TK, dan masih banyak lagi.

Android adalah sistem operasi untuk telepon seluler yang bersifat *linux*. Dalam *android*, terdapat sebuah *platform* terbuka bagi para pengembang buat menciptakan aplikasi sendiri. *Android* merupakan perkembangan dari *java*.

Dari beberapa wacana dan faktor yang ada, maka dalam pembuatan proyek akhir ini terpilihlah untuk membuat suatu aplikasi *android*. Dimana, aplikasi tersebut adalah suatu aplikasi jual beli *online* yang akan diimplementasikan pada *handphone* berbasis sistem operasi *android*.

Keterbatasan waktu dan tenaga seseorang menjadi salah satu faktor yang tidak bisa dilepaskan saat ini. Jual beli *online* merupakan salah satu solusi bagi mereka yang senantiasa ingin terus meng-*update* informasi barang – barang yang ada. Aplikasi ini dibuat dengan tujuan untuk mempermudah user dalam melakukan transaksi pembelian barang sehingga user tidak perlu datang langsung ke toko tersebut untuk bertransaksi, cukup dengan mengaktifkan aplikasi ini pada *handphone* maka transaksi pun bisa langsung berjalan.

1.2 Rumusan Masalah

Beberapa masalah yang akan dibahas dalam *Sistem Penjualan Online Dengan Menggunakan Aplikasi Java Berbasis Sistem Android 2.1*.

1. Bagaimana membuat aplikasi penjualan online pada android.
2. Bagaimana membuat tampilan pada aplikasi *Sistem Penjualan Online Dengan Menggunakan Aplikasi Java Berbasis Sistem Android 2.1*.
3. Bagaimana kinerja / performansi sistem Penjualan *Online* yang dibangun.

1.3 Tujuan Proyek Akhir

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan, maka dapat dirumuskan tujuan dari Proyek Akhir kali ini adalah :

1. Dapat membuat aplikasi Sistem Penjualan Online Dengan Menggunakan Aplikasi Java Berbasis Sistem Android 2.1.
2. Dapat membuat tampilan aplikasi dengan baik.

1.4 Batasan Masalah

Untuk mempermudah dan membatasi pembahasan masalah pada Proyek Akhir ini maka diberikan batasan-batasan sebagai berikut:

1. Diimplementasikan pada *handphone* dengan spesifikasi minimal sistem operasi android 2.1.
2. Tidak membahas security network
3. Terbatas hanya pada penjualan jenis barang
4. Tidak membahas detail proses transaksi pembayaran

1.5 Metode Penyelesaian Masalah

Metode yang digunakan dalam pembuatan Proyek Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Study Literatur
 - a. Pencarian dan pengumpulan literature dan kajian – kajian yang lain yang berkaitan dengan masalah – masalah yang ada dalam Proyek

Akhir baik berupa artikel, buku referensi, internet maupun sumber – sumber yang lain.

b. Pengumpulan data-data dan spesifikasi sistem yang diperlukan untuk meningkatkan performansi alat.

2. Analisis Masalah

Menganalisis permasalahan berdasarkan sumber – sumber dari hasil study literature.

3. Perancangan dan realisasi

Membuat perancangan alat dan merealisasikan berdasarkan parameter – parameter yang diinginkan.

4. Konsultasi

Konsultasi dilakukan berkala dengan dosen pembimbing mengenai petunjuk dan pertimbangan praktis mengenai perancangan dan realisasi perangkat.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan Proyek Akhir ini dibagi menjadi beberapa bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Peninjauan identifikasi masalah penelitian berdasarkan latar belakang masalah, rumusan dan batasan masalah, tujuan proyek akhir, dan sistematika penulisan yang memuat susunan penulisan Proyek Akhir.

BAB II DASAR TEORI

Penjelasan android, Bahasa pemrograman Java, MySQL, Eclipse

BAB III PERANCANGAN DAN REALISASI SISTEM

Pada bab ini akan dibahas mengenai perancangan dan realisasi aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS

Bab ini membahas mengenai pengujian dan analisis aplikasi yang telah diimplementasikan. Pengujian dan analisis akan mengacu pada spesifikasi yang telah ditentukan untuk mengetahui apakah hasil perancangan sesuai dengan spesifikasi

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan hasil kerja yang telah dilakukan beserta rekomendasi dan saran untuk pengembangan dan perbaikan selanjutnya.