

## **DAFTAR ISI**

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERSEMBAHAN	
LEMBAR ORISINALITAS	
ABSTRACT .....	i
ABSTRAK .....	ii
DAFTAR ISI .....	iii
KATA PENGANTAR .....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xii

## **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan .....	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah .....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3

## **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1 Pandangan Umum .....	5
2.2 <i>Optical Transport Network (OTN)</i> .....	5
2.3 <i>Fiber Optic</i> .....	9
2.4 <i>Dense Wavelenght Multiplexingc</i> .....	13
2.5 <i>Transmit Launch Power</i> .....	20
2.6 <i>Span Loss</i> .....	21
2.7 Sistem Informasi .....	22
2.8 <i>Web site</i> .....	24

2.9 <i>PHP: Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	25
2.10 MySQL.....	27
2.11 Xampp.....	28
2.12 <i>Network Management System (NMS)</i> .....	29
2.13 GNS 3.....	31
2.14 Wireshark .....	33

### **BAB III PERANCANGAN**

3.1 Kondisi Jaringan Eksisting.....	34
3.2 Kondisi jaringan Perancangan.....	35
3.3 Kebutuhan Pembuatan Sistem Informasi .....	37
3.4 Langkah Penggerjaan .....	38
3.5 Flowchart Langkah Penggerjaan.....	39
3.6 Penggambaran Topologi Komponen Jaringan <i>Backhaul DWDM</i> .....	40
3.7 Pendataan network element jaringan DWDM .....	41
3.8 pencocokan data network element dengan data hasil monitoring.....	42
3.9 Pembuatan database Web.....	43
3.10 Perancangan Web.....	46
3.11 Pengujian.....	48

### **BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA**

4.1 Pendahuluan .....	50
4.2 Uji Fungsional.....	50
4.3 Uji Transfer Data.....	51
4.4 Uji Input Data.....	52
4.5 Uji Input dengan Banyak Data dalam File Txt .....	53
4.6 Uji Performansi Akses Web.....	54
4.7 Uji Pengguna.....	56

### **BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN**

4.2 Kesimpulan .....	.57
4.2 Saran.....	.58

## DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A DATA HASIL MONITORING

LAMPIRAN B TOPOLOGI KOMPONEN JARINGAN BACKHAUL DWDM

LAMPIRAN C DATA NETWORK ELEMENT

LAMPIRAN D SCRIPT PHP

LAMPIRAN E KONFIGURASI JARINGAN GNS3

LAMPIRAN F KUESIONER