

## Abstrak

Perkembangan teknologi informasi dan computer sangat pesat akhir-akhir ini mendapat respon positif dari masyarakat. Berbagai layanan masyarakat sudah mengimplementasikan pembelajaran ICT (*Information and Communication Technology*). Seperti implementasi pembelajaran berbasis teknologi informasi yang disebut *Mobile Learning*. *Mobile Learning* salah satu metode dimana kita bisa belajar menggunakan *hardware* yang berisi materi dan contoh soal-soal SMBB yang dapat di gunakan kapan dan dimanapun selama masih berada dalam jangkauan *internet*.

Karena pada saat ini para pelajar di Indonesia lebih memilih membawa *gadget* dari pada buku. Maka, saya selaku peneliti dalam Proek Akhir ini telah membuat suatu Desain Aplikasi *Mobile Learning SMBB IT TELKOM* pada *smartphone* berbasis sistem operasi Android yang dapat melakukan system pembelajaran untuk menghadapi tes ujian tertulis SMBB TELKOM. Adapun kemampuan yang terdapat pada aplikasi ini adalah menyediakan informasi pembelajaran dan kemampuan untuk merealisasikan komunikasi antara server dan *user*.

Berdasarkan hasil pengujian, fungsi aplikasi ini sudah sesuai dengan perancangan *software* dan dari data MOS dapat dikatakan bahwa aplikasi ini telah layak digunakan. Dengan aplikasi ini *user* dapat mempersiapkan diri dengan lebih baik untuk menjalani ujian tertulis SMBB TELKOM.

Kata kunci: *android, ICT, Mobile Learning, gadget, smarhphone*