

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Agama islam merupakan agama yang mengatur semua aspek kehidupan masyarakat. Sebagai umat islam kita harus paham tentang ajaran islam secara keseluruhan. Salah satu ajaran islam tersebut adalah ilmu waris. Ilmu waris merupakan ilmu yang paling mulia tingkat bahayanya, paling tinggi kedudukannya, paling besar ganjarannya, oleh karena pentingnya, bahkan sampai Allah sendiri yang menentukan takarannya, Dia terangkan jatah harta warisan yang didapat oleh setiap ahli waris, dijabarkan kebanyakannya dalam beberapa ayat yang jelas, karena harta dan pembagiannya merupakan sumber ketamakan bagi manusia, sebagian besar dari harta warisan adalah untuk pria dan wanita, besar dan kecil, mereka lemah dan kuat, sehingga tidak terdapat padanya kesempatan untuk berpendapat atau berbicara dengan hawa nafsu. Oleh sebab itu Allah-lah yang langsung mengatur sendiri pembagian serta rinciannya dalam Al-Qur'an, meratakannya diantara para ahli waris sesuai dengan keadilan serta maslahat yang Dia ketahui.

Dari uraian diatas, dapat ditarik kesimpulan bahwa ilmu waris sangat penting untuk dipelajari. Agar ilmu waris dapat mudah dipelajari dan mulai kembali dimasyarakatkan, maka dibuatlah sebuah aplikasi perhitungan waris berbasis android yang dapat mempermudah masyarakat dalam penghitungan waris serta sebagai media pembelajaran waris, mulai dari dasar pembagian, rumus, dan ketentuannya. Untuk itulah dibuat proyek akhir ini dengan judul ***“Perancangan dan Implementasi Aplikasi Perhitungan Waris Berbasis Android”***.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, permasalahan yang dapat diambil adalah sebagai berikut

- a. Bagaimana menerapkan rumus-rumus perhitungan waris kedalam suatu aplikasi *mobile* berbasis android.
- b. Bagaimana memberikan media pembelajaran ilmu waris kepada masyarakat pengguna aplikasi ini.

1.3 Tujuan Perancangan

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka dapat dirumuskan tujuan dari Proyek Akhir kali ini adalah:

1. Mengimplementasikan rumus-rumus perhitungan waris kedalam aplikasi berbasis android, sehingga membantu memudahkan masyarakat pengguna aplikasi ini untuk mengitung waris.
2. Memberikan media pembelajaran ilmu waris kepada masyarakat pengguna aplikasi secara *portabel* karena dapat diinstall di *smartphone* dengan sistem operasi android.

1.4 Batasan Masalah

Untuk mempermudah dan membatasi cakupan pembahasan masalah pada proyek akhir kali ini, maka diberikan batasan-batasan sebagai berikut:

- a. Menggunakan platform android.
- b. Diimplementasikan pada android versi Gingerbeard 2.3.
- c. Orang yang mewariskan hartanya telah meninggal baik secara hakiki maupun secara hukum.
- d. Ahli waris masih hidup ketika orang yang mewariskan hartanya meninggal walaupun hanya sesaat, baik secara hakiki maupun secara hukum.
- e. Status pernikahan dalam perhitungan waris adalah pernikahan yang sudah resmi.
- f. Status anak dalam perhitungan waris adalah anak kandung dari pernikahan yang sudah resmi diakui oleh pemerintah Indonesia.
- g. Muwarits diambil kasus yang paling utama yaitu anak laki-laki, anak perempuan, kakek, nenek, bapak, ibu, suami dan istri.
- h. Harta warisan dinyatakan dalam nilai uang.
- i. Jumlah ahli waris istri masih terbatas 1 orang.

1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam menyelesaikan masalah dalam proyek akhir ini antara lain:

a. Studi Literatur

Dilakukan studi literatur dengan mempelajari mengenai konsep dan teori pendukung yang berkaitan dengan proyek akhir ini. Proses pembelajaran materi penelitian melalui Alquran, Hadist, serta pustaka-pustaka yang berkaitan dengan penelitian.

b. Perancangan Aplikasi

Perancangan aplikasi didahului dengan perancangan sistem rumus waris ke dalam flowchart. Dengan dilanjutkan perancangan antarmuka aplikasi, dan pembuatan program. Pengujian sistem dilakukan dengan pencocokan perhitungan pada aplikasi dengan perhitungan manual.

c. Pengujian

Meliputi pengetesan fungsionalitas aplikasi dan *debugging* untuk memperbaiki kesalahan-kesalahan yang muncul pada sistem.

d. Penarikan Hasil Kesimpulan

Mengambil kesimpulan akhir terhadap hasil proyek akhir yang diperoleh dan memberi saran untuk penelitian selanjutnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan laporan hasil penelitian proyek akhir ini sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Pada bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah dan batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan dari proyek akhir ini.

BAB II Landasan Teori

Pada bab ini dibahas mengenai teori dasar penunjang yang digunakan pada penyusunan proyek akhir yang meliputi penjelasan teori tentang ilmu waris, android, eclipse, dan java.

BAB III Perancangan dan Realisasi Sistem

Pada bab ini dibahas mengenai perancangan sistem yang meliputi perancangan flowchart rumus waris dan tampilan antarmuka aplikasi.

BAB IV Implementasi dan Pengujian

Pada bab ini akan dibahas analisa aplikasi terhadap parameter kinerja system meliputi fungsionalitas dan antarmuka pengguna serta akurasi perhitungan aplikasi.

BAB V Kesimpulan dan Saran

Pada bab ini akan dibahas kesimpulan hasil proyek akhir serta saran untuk pengembangan selanjutnya.