

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SINGKATAN	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Tujuan	4

BAB II DASAR TEORI

2.1 <i>Geographic Information System (GIS)</i>	5
2.1.1 Komponen GIS	5
2.1.2 Mode Data Atribut dan Spasial	7
2.1.3 Mobile GIS.....	8
2.1.4 Google Maps	8
2.1.5 GPS	8
2.2 Android	10
2.2.1 Android bagi komunitas <i>open source</i>	10
2.2.2 Fitur pada Android	10
2.2.3 Komponen Aplikasi	13
2.2.4 Android SDK (<i>Software Development Kit</i>)	15
2.2.5 Android Development Tools (ADT).....	15

BAB III PERANCANGAN APLIKASI DAN PEMODELAN SISTEM

3.1 Prinsip Kerja Aplikasi	16
3.2 Kebutuhan Dasar Aplikasi	17

3.3	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	17
3.3.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	17
3.3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	17
3.3.3	Analisis Pengguna	18
3.4	Diagram Alir Proyek Akhir	18
3.5	Perancangan dan Pemodelan Aplikasi	21
3.5.1	<i>Use Case</i> Diagram	21
3.5.2	<i>Activity</i> Diagram	22
3.5.3	<i>Sequence</i> Diagram	23
3.5.4	<i>Class</i> Diagram	23
3.6	Perancangan Antarmuka Mobile	23
3.6.1	Tampilan <i>Splash Screen</i>	24
3.6.2	Tampilan Menu Awal	25
3.6.3	Tampilan List Menu Kuliner/Shopping/Tourism	25
3.6.4	Tampilan Detail List Menu Kuliner/Shopping/Tourism	26
3.6.5	Tampilan Menu Angkot dan Transportation	26
3.6.6	Tampilan Menu Map	27
3.6.7	Tampilan Menu Info Bogor	28
3.6.8	Tampilan Menu About Bogor	28
3.6	Skenario Perancangan Menu	29
3.7.1	Inisialisasi awal	29
3.7.2	Perancangan awal	29
3.7.3	Perancangan <i>database</i>	30
3.7.4	<i>Maps</i>	32
3.7.4.1	<i>Google maps</i>	32
3.7.4.2	<i>My Location</i>	34
3.7.4.3	<i>Detection Location</i>	34
3.7.5	<i>Transportation</i>	35
3.7.6	Info Bogor	36
3.7.7	About Bogor	36
3.7.8	<i>Search</i> Lokasi Wisata	37

BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISIS SISTEM

4.1	Implementasi Aplikasi i-Angkot ke handset Android	38
4.1.1	Membuat file APK	38
4.2	Implementasi Antarmuka Mobile	39
4.2.1	Tampilan Menu Utama	39
4.2.2	Tampilan Menu Kuliner/Shopping/Tourism	39
4.2.3	Tampilan Menu Transportation	41
4.2.4	Tampilan Menu Info Bogor	42
4.2.5	Tampilan Menu About Bogor	42

4.2.6 Tampilan Menu Search	43
4.3 Pengujian	43
4.3.1 Rencana Pengujian	43
4.3.2 Pengujian Alpha	44
4.3.3 Pengujian Beta	45
4.3.3.1 Metode Pengambilan Data.....	45
4.3.3.2 Penetapan Responden	45
4.3.4 Pengujian Lokasi Trayek Angkot	49
4.3.5 Pengujian Akurasi Koordinat.....	50

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	51
5.2 Saran.....	51

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN