

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii	
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii	
ABSTRAK	iv	
ABSTRACT	v	
KATA PENGANTAR	vi	
UCAPAN TERIMA KASIH	vii	
DAFTAR ISI	ix	
DAFTAR GAMBAR	xii	
DAFTARTABEL	xiii	
DAFTAR ISTILAH	xiv	
BAB II	PENDAHULUAN	
1.1	Latar belakang	1
1.2	Rumusan Masalah	1
1.3	Batasan Masalah.....	2
1.4	Tujuan.....	2
1.5	Metodologi Penelitian	2
1.6	Sistematika Penulisan.....	3
BAB II	LANDASAN TEORI	
2.1	Jaringan Data Publik	4
2.2	Quality of Service.....	5
2.2.1	Latency (Delay).....	5
2.2.2	Jitter.....	7
2.2.3	Packet Loss.....	7
2.2.4	Throuhgput.....	8
2.3	Jaringan Data.....	9
2.4	Network Control System.....	9
2.5	PHP.....	9
2.6	MySQL.....	10
2.7	Macromedia Dreamweaver	13

2.8	XMPP	13
2.9	Wireshark	13
2.10	Vmware Workstation	15
2.11	Eyebeam	15
BAB III	PERANCANGAN SISTEM	
3.1	Deskripsi Sistem.....	16
3.2	Analisa Kebutuhan Sistem	17
3.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras	17
3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	18
3.3	Proses Perancangan	19
3.3.1	Rancang Menu.....	19
3.3.2	Flowchart Pemodelan Sistem	21
3.3.3	Flowchart Perancangan Sistem	23
3.3.4	Pembuatan Database Aplikasi	24
BAB IV	PENGUJIAN DAN ANALISIS	
4.1	Pengujian Sistem.....	28
4.2	Waktu Respon Sistem	28
4.3	Skenario Pengujian.....	29
4.4	Hasil Pengujian	32
4.5	Analisa Pengujian.....	34
4.5.1	Analisa Pengujian Fungsional.....	34
4.5.2	Analisa Waktu Pengirima.....	34
4.5.3	Analisa <i>Packet Loss</i>	35
4.5.4	Analisa Jitter.....	36
4.6	Pengukuran pada Jaringan Internet	37
4.6.1	Menggunakan Skype	37
4.6.2	Menggunakan YM.....	38
4.7	Pengujian Menggunakan <i>Wireshark</i>	38
4.8	Analisa Aplikasi yang dibuat dengan <i>Wireshark</i>	41
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1	Kesimpulan	43

5.2	Saran.....	44
DAFTAR PUSTAKA	45