

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Aplikasi merupakan suatu implementasi yang dibuat untuk dapat digunakan oleh orang banyak. Aplikasi juga merupakan suatu wadah dalam seseorang untuk mengembangkan kreatifitasnya dalam berkarya. Android sebagai Sistem Operasi berbasis linux yang dapat digunakan di berbagai perangkat *mobile*. Android memiliki tujuan utama untuk memajukan inovasi piranti telepon bergerak agar pengguna mampu mengeksplorasi kemampuan dan menambah pengalaman lebih dibandingkan dengan *platform mobile* lainnya. Hingga saat ini Android terus berkembang, baik secara sistem maupun aplikasinya.

Smartphone menjadi salah satu hal yang bisa mendukung hal tersebut, dengan Android sebagai pendukung paling populer dari gadget tersebut. Terutama dalam hal yang berkaitan dengan transportasi terutama terkait penerbangan. Bagi sebagian besar masyarakat yang memiliki kepentingan bisnis dan fleksibilitas tinggi, maka penerbangan menjadi hal yang amat krusial. Sehingga di butuhkan pula suatu aplikasi informasi yang memang bisa di gunakan secara mobile. Aplikasi pendukung smarphone pun perlu di kembangkan dalam mendukung moda transportasi ini, karena berkaitan dengan jadwal, harga dan maskapai yang siap melayani secara real time.

Oleh karena itu, pembangunan proyek akhir “Aplikasi informasi penerbangan dengan tujuan sepuluh kota besar di Indonesia’. Dengan adanya aplikasi informasi penerbangan pesawat ini yang bisa diterapkan pada smartphone semoga dapat mengefisiensi waktu seseorang dalam mencari sumber informasi yang berkaitan dengan jadwal keberangkatan atau kembali, biaya penerbangan sesuai tujuan penerbangan user dan juga maskapai apa saja yang tersedia melayani penerbangan user tersebut secara real time. Proyek akhir ini dapat digunakan oleh user secara praktis dan mempermudah dalam mendapatkan informasi penerbangan sehingga dapat diimplementasikan untuk memenuhi kebutuhan user pengguna jasa transportasi penerbangan.

1.2 Perumusan Masalah

Rumusan masalah dalam proyek akhir ini adalah:

- a. Bagaimana merancang dan membuat suatu aplikasi informasi penerbangan di Indonesia pada sistem operasi Android yang akan dijalankan didalam perangkat *mobile*, sehingga program ini dapat digunakan dimana saja dan kapan saja.
- b. Bagaimana membuat tampilan dan sistem pada aplikasi informasi penerbangan di Indonesia berbasis sistem android.
- c. Bagaimana membuat aplikasi informasi penerbangan di Indonesia dengan menggunakan media visual yaitu tulisan sebagai media informasi yang informatif.

1.3. Batasan Masalah

Pada proyek ini, penulis melakukan beberapa pembatasan, yaitu:

- a. Aplikasi yang dibuat berupa informasi penerbangan yang meliputi jadwal penerbangan dan harga,dari 2 maskapai(Garuda Indonesia,sriwijaya) penerbangan besar di Indonesia secara real time.
- b. Diimplementasikan pada *smarthphone* dengan spesifikasi minimal sistem operasi android versi 2.3 (*Gingerbread*).
- c. Software pendukung dalam pembuatan aplikasi ini adalah Eclipse
- d. Masukan dari rute tujuan informasi penerbangan dari aplikasi ini Yaitu;Jakarta,Bandung,Semarang,Solo,Yogyakarta,Surabaya,makasar,medan,padang,palembang.
- e. Aplikasi ini hanya sampai dengan reservasi tiket agen penerbangan.
- f. Pada aplikasi ini harga tiket tidak akan selalu sesuai dengan sumber web penerbangan.Karena,adanya perbedaan kelas penerbangan dari tiap maskapai.

1.4 Tujuan Proyek

Tujuan pelaksanaan proyek akhir ini adalah:

- a. Membuat aplikasi menggunakan perangkat *Android Mobile* untuk kalangan tertentu pengguna moda transportasi penerbangan.
- b. Memberikan informasi terkait jadwal penerbangan,harga dan maskapai yang available kapan dan dimana saja.
- c. Membuat aplikasi panduan informasi penerbangan dengan konsep user friendly terkait informasi yang diberikan oleh aplikasi ini.

1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penyelesaian penelitian ini adalah deskriptif.

1. Melalui proses pembelajaran materi dilakukan dengan kajian berbagai sumber pustaka baik berupa buku maupun media elektronik.
2. Penelitian dilakukan dalam bentuk perancangan, realisasi, dan pengujian aplikasi informasi penerbangan dalam platform Java Android.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan buku hasil penelitian ini disusun secara sistematis dengan uraian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang, tujuan, manfaat, perumusan dan batasan masalah, metodologi penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini membahas beberapa pengertian tentang *JSON, ECLIPSE, API*, serta koneksi *SQLITE* dengan *ANDROID* khususnya

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang perancangan aplikasi informasi penerbangan dengan menggunakan *software* Eclipse.

BAB IV ANALISA KINERJA SISTEM DETEKSI PULPITIS

Bab ini membahas analisa hasil pengujian secara objektif dan subjektif. Analisa dilakukan terhadap parameter kinerja sistem yang diamati.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan mengenai metode yang digunakan untuk mendeteksi pulpitis, serta saran yang mendukung untuk perkembangan Proyek Akhir selanjutnya yang berkaitan dengan aplikasi yang di gunakan selanjutnya.