

DAFTAR ISI

JUDUL BAGIAN DALAM	
PERSETUJUAN PEMBIMBING	
LEMBAR PERSEMBAHAN	
ABSTRAK	
KATA PENGANTAR	
DAFTAR ISI	
DAFTAR GAMBAR	
DAFTAR SINGKATAN	
DAFTAR ISTILAH	

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1-1
1.2. Perumusan Masalah	1-2
1.3. Tujuan	1-3
1.4. Pembatasan Masalah	1-3
1.5. Metoda Penyelesaian	1-3
1.6. Sistematika Pembahasan	1-3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Topologi Fisik Jaringan	2-1
2.2. Arsitektur TCP/IP	2-3
2.3. Komponen Fisik Jaringan	2-6
2.4. Kelas IP address dan Artinya	2-7
2.5. Konsep Dasar Routing	2-7
2.6. Algoritma Routing	2-8
2.6.1. Routing Lintasan Terpendek	2-9
2.6.2. Routing Linkstate	2-9

2.7. Protokol Routing OSPF	2-10
2.7.1. Menghidupkan Adjacency	2-10
2.7.2. Sinkronisasi Basis Data	2-11
2.7.3. Tabel Routing	2-11

BAB III PERANCANGAN SIMULASI

3.1. Pengantar	3-1
3.2. Struktur Data	3-1
3.2.1. Evaluasi Alternatif Struktur Data	3-4
3.2.2. Struktur Data Yang Digunakan	3-5
3.2.3. Pemodelan Jaringan	3-8
3.3. Deskripsi Simulasi	3-9
3.3.1. Skema Perancangan Simulasi	3-9
3.3.2. Prinsip Kerja Algoritma Dijkstra	3-10
3.4. Implementasi Algoritma Dijkstra dalam Program	3-11

BAB IV ANALISA DATA

4.1. Analisa Hasil Simulasi	4-1
4.1.1. Perhitungan Pencarian Jalan Terpendek	4-1
4.1.2. Pembentukan Tabel Routing	4-5
4.1.3. Pengamatan Karakteristik Program	4-9

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	5-1
5.2. Saran	5-2

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

