

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR ISTILAH	ix
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Perumusan Masalah	I-1
1.3 Tujuan	I-2
1.4 Batasan Masalah	I-2
1.5 Metodologi Pemecahan Masalah	I-2
1.6 Sistematika Penulisan	I-4
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 Definisi Perangkat Lunak	II-1
2.2 Tahapan Perekayasaan Perangkat Lunak	II-1
2.3 Alat Bantu Pemodelan Sistem	II-3
2.3.1 Diagram Konteks	II-3
2.3.2 Diagram Aliran Data	II-3
2.3.3 Kamus Data	II-4
2.3.4 Spesifikasi Proses	II-5
2.4 Perancangan Basisdata	II-5
2.4.1 Diagram E-R	II-5

2.4.2 Kardinalitas	II-5
2.5 Penggambaran Proses Bisnis	II-6
2.6 Short Message Service	II-6
2.6.1 Element Pendukung SMS	II-7
2.6.2 Prinsip Kerja SMS	II-8
2.6.3 Pengiriman SMS	II-8
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	III-1
3.1 Analisis Sistem	III-1
3.1.1 Analisis Sistem Lama.....	III-1
3.1.2 Analisis Sistem Baru.....	III-2
3.1.3 Tujuan Analisa	III-5
3.1.3.1 Analisa Kebutuhan Sistem	III-5
3.1.3.1.1 Kebutuhan Fungsional	III-5
3.1.3.2 Perangkat Keras	III-6
3.1.3.3 Perangkat Lunak	III-7
3.1.4 Analisa User	III-7
3.1.5 Analisa Fasilitas Sistem	III-9
3.1.6 Arsitektur Sistem	III-9
3.1.7 Keamanan Sistem	III-10
3.2 Pemodelan Sistem	III-10
3.2.1 Context Diagram	III-10
3.2.2 Data Flow Diagram...	III-11
3.2.3 Kamus Data	III-12
3.2.4 Spesifikasi Proses	III-12
3.2.5 Struktur Proses	III-13
3.3 Perancangan Sistem	III-13
3.3.1 Perancangan Basis Data	III-13
3.3.1.1 Diagram E-R	III-13
3.3.1.2 Skema Relasi	III-14
3.3.1.3 Struktur Tabel	III-14
3.3.2 Perancangan Format SMS	III-15
3.3.3 Perancangan Tampilan Layar	III-15

3.3.4 Perancangan Struktur Menu	III-16
3.3.5 Perancangan Pengkodean	III-16
BAB IV IMPLEMENTASI DAN TESTING	IV-1
4.1 Implementasi	IV-1
4.2 Perangkat Lunak	IV-1
4.3 Antar Muka Pemakai	IV-1
4.4 Perangkat Keras	IV-2
4.5 Rincian Menu	IV-2
4.5.1 Menu Untuk Administrator	IV-2
4.5.2 Menu Untuk Operator	IV-3
4.6 Pengujian	IV-3
BAB V PENUTUP	V-1
5.1 Kesimpulan.....	V-1
5.2 Saran	V-1

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A KAMUS DATA

LAMPIRAN B SPESIFIKASI PROSES

LAMPIRAN C RANCANGAN TAMPILAN

LAMPIRAN D STRUKTUR TABEL

LAMPIRAN E USER INTERFACE