

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sektor pariwisata merupakan salah satu aspek yang memberi kontribusi bagi kehidupan perekonomian bangsa. Oleh karena itu dibutuhkan suatu upaya untuk meningkatkan kinerja dari sektor tersebut. Salah satu upaya yang dapat dilakukan yaitu dengan memperkenalkan atau mempromosikan daerah-daerah yang berpotensi sebagai daerah pariwisata kepada para wisatawan.

Jawa Barat merupakan salah satu daerah yang memiliki potensi yang besar sebagai daerah tujuan pariwisata, akan tetapi informasi yang diperoleh oleh para wisatawan mengenai daerah tersebut belum maksimal. Oleh karena itu diperlukan suatu Sistem Informasi Geografi yang dapat menjadi alat bantu yang interaktif, dan menarik di dalam usaha untuk meningkatkan pemahaman, pengertian, pembelajaran mengenai unsur-unsur geografis beserta data-data atribut terkait yang menyertainya, sehingga output yang dihasilkan diharapkan dapat memudahkan para wisatawan dalam menentukan pilihan daerah wisata yang ditawarkan. Selain itu SIG ini akan sangat bermanfaat untuk inventarisasi daerah pariwisata dan analisis potensi daerah unggulan untuk pariwisata.

1.2 Perumusan Masalah

Berangkat dari latar belakang yang ada dapat diambil beberapa permasalahan yaitu:

1. Bagaimana wisatawan dapat memperoleh informasi mengenai daerah pariwisata di Jawa Barat beserta dengan sarana prasarana pendukungnya.
2. Bagaimana wisatawan dapat menentukan pilihan terhadap daerah wisata yang akan dikunjungi dengan mempertimbangkan posisi / letak sarana prasarana pendukungnya.

-
3. Bagaimana memfasilitasi dinas pariwisata dalam mengelolah segala informasi pariwisata, sehingga dinas pariwisata dapat melakukan inventarisasi daerah pariwisata dan analisis potensi daerah unggulan untuk pariwisata.

1.3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dalam proyek akhir ini adalah membuat perangkat lunak SIG pariwisata yang mampu untuk :

1. Menyediakan informasi mengenai daerah pariwisata di Jawa Barat khususnya di kota Bandung beserta dengan sarana prasarana pendukungnya.
2. Memberikan kemudahan bagi para wisatawan dalam menentukan pilihan terhadap beberapa alternatif daerah wisata yang disediakan, dengan mempertimbangkan keberadaan dari sarana prasarana pendukungnya
3. Memberikan kemudahan kepada pihak dinas pariwisata dalam melakukan inventarisasi daerah pariwisata dan analisis potensi daerah unggulan untuk pariwisata.
4. Memberikan fasilitas kepada dinas pariwisata dalam melakukan pengolahan informasi pariwisata.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah pada Proyek Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Ketersediaan sarana prasarana pendukung pariwisata difokuskan terletak di kota Bandung.
2. Parameter yang menjadi pertimbangan di dalam menentukan pilihan daerah pariwisata dalam perangkat lunak ini yaitu posisi hotel, rumah makan, tempat perbelanjaan, terminal, stasiun dan jalur angkot (jumlah pergantian angkot, biaya, jarak).
3. Tidak menggunakan algoritma penentuan rute terdekat.

-
4. Obyek wisata yang berada di luar daerah Bandung dicapai dengan menggunakan bus antar kota dalam propinsi.
 5. Obyek wisata Jawa Barat yang berada di luar daerah Bandung di-representasikan melalui peta statik.
 6. Sistem Informasi Geografis Pariwisata Jawa Barat ini dioperasikan secara stand alone di dinas pariwisata dan perusahaan jasa yang berhubungan dengan kepariwisatawan seperti hotel, tempat perbelanjaan, tempat makan, stasiun, terminal, dan lain-lain.

1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah

Pada proyek akhir ini digunakan metodologi penulisan sebagai berikut :

1. Studi pustaka
Dalam studi pustaka dilakukan studi terhadap materi yang berhubungan dengan penelitian antara lain studi mengenai perangkat lunak, Sistem Informasi Geografis, pemograman MySQL dengan Visual Basic serta tool MapInfo.
2. Survey/studi lapangan
Survey/studi lapangan dilakukan ke Dinas pariwisata, Badan Perencanaan dan Pembangunan Daerah, dan Dinas Perhubungan dengan tujuan untuk memperoleh informasi serta data-data yang berhubungan dengan pembuatan proyek akhir.
3. Pengembangan perangkat lunak dengan metode rekayasa perangkat lunak yang meliputi analisa, perancangan, uji coba/evaluasi, dan perbaikan.
4. Dokumentasi.

1.6 Sistematika Penulisan

Proyek akhir ini disusun berdasarkan sistematika sebagai berikut :

- BAB I** Pendahuluan
Berisi latar belakang penulisan, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metodologi penyelesaian masalah, dan sistematika penulisan.
- BAB II** Landasan Teori
Memuat teori – teori yang mendukung proyek akhir ini yang meliputi konsep dasar mengenai Sistem Informasi Geografis, konsep dasar Perangkat Lunak.
- BAB III** Analisa dan Perancangan Sistem
Merupakan bagian yang berisi analisa terhadap sistem yang berguna untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak, uraian teknik perancangan dan pemodelan data serta perancangan basis-data yang digunakan.
- BAB IV** Implementasi dan Pengujian
Tahap ini merupakan tahap pembuatan perangkat lunak untuk memenuhi kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya serta uji coba dari perangkat lunak yang telah dibangun.
- BAB V** Penutup
Berisi kesimpulan dari keseluruhan proyek akhir dan saran tentang pengembangan perangkat lunak selanjutnya.