

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB I : PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Pemecahan Masalah	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II : LANDASAN TEORI	5
2.1 Konsep Rekayasa Perangkat Lunak	5
2.2 Tahapan Rekayasa Perangkat Lunak	5
2.3 Konsep Perangkat Lunak Berbasis Internet	6
2.3.1 Tinjauan Umum Tentang Internet	6
2.3.2 WEB	7
2.3.3 Akses Data Di Internet	7
2.3.4 Web Server Dan Web Browser	8
2.3.5 PHP	8
2.4 Alat Bantu Pemodelan Sistem	8
2.5 Prinsip Dasar Perancangan Antar Muka	10
.....	
BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN	13
3.1 Analisis Sistem	13
3.1.1 Analisis Sistem Lama	13
3.1.2 Analisis Sistem Baru	13
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	14

3.2.1	Klasifikasi Pengguna	14
3.2.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	15
3.2.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	16
3.3	Perancangan Sistem	17
3.3.1	Alat Bantu Pemodelan Sistem	17
A.	Diagram Konteks	17
B.	Diagram Aliran Data	18
C.	Kamus Data	18
D.	Spesifikasi Proses	18
3.3.2	Perancangan Menu	20
A.	Perancangan Menu Guest	21
B.	Perancangan Menu Member	22
C.	Perancangan Menu Admin	23
3.3.3	Perancangan Basis Data	24
A.	Skema Relasi	24
B.	Tabel Relasi	25
BAB IV:	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	26
4.1	Implementasi	26
4.1.1	Lingkungan Implementasi	26
4.1.2	Lingkungan Operasional	26
4.1.3	Batasan Implementasi	27
4.1.4	Implementasi Basis Data	27
4.1.5	Implementasi Antar Muka	28
4.1.6	Implementasi Modul Perangkat Lunak	28
4.2	Pengujian	32
4.2.1	Skenario Pengujian	32
4.2.2	Pengujian Modul	35
BAB V:	PENUTUP	44
5.1	Kesimpulan	44
5.2	Saran	44
DAFTAR PUSTAKA		45
LAMPIRAN		46