

APLIKASI PERGUDANGAN, PENJUALAN DAN KEPEGAWAIAN EAT/347 CLOTHING COMPANY-BANDUNG

Agus Susanto Rukka¹, Endro Ariyanto ², Yanuar Firdaus A.w.³

¹Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

Abstrak

Peran teknologi akhir-akhir ini sangat diperlukan untuk membantu sebuah perusahaan dalam menjalankan kegiatan operasionalnya sehari-hari. Mulai dari kegiatan pengadaan barang dan pengolahan data barang di gudang yang biasa disebut kegiatan pergudangan (warehousing), penjualan barang kepada konsumen, sampai kegiatan yang berhubungan dengan kepegawaian. Oleh karena itu, sebuah aplikasi sangat diperlukan untuk membantu perusahaan dalam menjalankan kegiatan operasionalnya tersebut.

Proyek Akhir ini bertujuan untuk membuat sebuah perangkat lunak atau aplikasi berbasis web yang dapat memudahkan perusahaan Unkl347 Clothing Company dalam mengelola dan mengolah data-data barang di gudang, penjualan barang kepada konsumen, sampai kegiatan yang berhubungan dengan kepegawaian. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan MySQL sebagai basis data, PHP dan Java Script untuk bahasa pemrogramannya, Macromedia Dreamweaver sebagai editornya, Microsoft Visio dan Power Designer untuk pemodelan sistem, dan Adobe Photoshop untuk desain antarmuka.

Aplikasi yang telah dibangun ini dapat menangani insert, update dan delete data barang dan data pegawai, insert data transaksi penjualan, menyusun laporan, menyimpan data-data dalam jumlah besar seperti data transaksi penjualan tanpa ada error. Aplikasi ini dapat menangani kegiatan kepegawaian seperti absensi, perhitungan gaji, pengajuan cuti dan persetujuan cuti pegawai.

Kata Kunci : aplikasi, pergudangan, penjualan, kepegawaian, MySQL, PHP

Abstract

Nowadays, technology is obviously needed to help a company in order to perform daily operational activities. It start from item producing and processing item database at warehouse that usually known as warehousing, selling items to the customers, until activity which deal with employment. Therefore, an application is surely needed to help the company to perform it.

The purpose of this Final Project is to make a software or an application based on web which can facilitate the Unkl347 Clothing Company in managing and processing items database, selling items to the customers, until activity which deal with employment. The database is build by using My SQL, PHP and Java Scripts for the programming language, Macromedia Dreamweaver as its editor, Microsoft Visio and Power Designer for the system model's, and Adobe Photoshop for the design of interface.

This application can handle inserting, updating and deleting items and employees data, inserting selling transaction data, arranging report, saving data in large amount, such as selling transaction data, without error. It can manage employee's activity such as absency, salary calculation and holiday time proffering and approval letter

Keywords : application, warehousing, selling, employment, MySQL, PHP

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Unkl347 Clothing Company adalah suatu perusahaan yang bergerak dalam bidang tekstil atau garmen yang memproduksi berbagai macam jenis baju, celana, tas, sepatu, jaket dan asesoris busana lainnya dengan selera pasar anak muda atau remaja. Perusahaan ini telah mempunyai modal yang cukup besar dan telah mendapatkan pasar yang besar dan baik. Tanpa adanya sistem informasi yang terstruktur dan terancang dengan baik tidak mungkin Clothing Company tersebut dapat menjalankan kegiatan operasionalnya sehari-hari yang meliputi kegiatan pergudangan, penjualan dan kepegawaian dengan baik.

Sistem yang saat ini berjalan pada perusahaan sebagian besar masih belum terkomputerisasi. Pada kegiatan pergudangan, data-data barang yang baru dikirim dari pabrik dicatat secara manual pada buku catatan khusus yang kemudian dimasukkan ke dalam database yang ada di komputer server. Aplikasi yang ada tidak dapat menampung data dalam jumlah besar misalnya untuk data transaksi penjualan barang sehingga suatu saat dapat error. Selain itu, belum ada aplikasi yang menangani masalah kepegawaian seperti absensi, perhitungan gaji dan pengajuan cuti pegawai. Hal ini menyebabkan manajer kesulitan dalam menghitung gaji seorang pegawai berdasarkan absensinya. Selain itu, perusahaan ini juga kesulitan dalam membuat laporan.

Maka dari itu peneliti proyek mencoba menyelesaikan permasalahan yang ada dengan membangun aplikasi pergudangan, penjualan dan kepegawaian. Penelitian tersebut diberi judul "**Aplikasi Pergudangan, Penjualan Dan Kepegawaian Unkl347 Clothing Company - Bandung**". Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan dapat memudahkan pegawai menjalankan kegiatan operasional perusahaan sehari-hari dengan baik.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka didapatkan perumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat suatu aplikasi yang dapat menginsert, mengupdate dan menghapus data barang dan data pegawai.
2. Bagaimana membuat suatu aplikasi yang dapat menangani insert transaksi penjualan.
3. Bagaimana membuat suatu aplikasi yang dapat menangani masalah kepegawaian seperti absensi, penggajian, permohonan dan persetujuan cuti pegawai.
4. Bagaimana menyajikan laporan data barang, data pegawai, data member, data absen serta data cuti dan data transaksi penjualan perhari, perbulan dan pertahun.

1.3 Pembatasan Masalah

Dalam penelitian ini dibutuhkan batasan-batasan masalah agar tidak menyimpang dan mencegah meluasnya ruang lingkup persoalan yang harus ditangani, ada beberapa batasan dari aplikasi ini, antara lain:

1. Aplikasi ini diimplementasikan pada satu toko saja dan tidak ada keterhubungan dengan toko-toko cabang.
2. Hanya menangani sistem pembayaran cash pada transaksi penjualan.
3. Penginputan data barang yang dibeli tidak dilakukan dengan cara tembak barcode, melainkan dengan menginputkan kode barang yang akan dibeli.
4. Tidak menangani pengembalian barang rusak ke gudang dan tidak menangani pengembalian barang yang telah dijual ke konsumen.
5. Pada transaksi penjualan, hanya sebatas menginputkan saja tidak menangani update dan delete data transaksi penjualan karena data transaksi penjualan sudah pasti tidak ada perubahan data atau penghapusan data.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan penelitian ini adalah:

1. Menghasilkan aplikasi yang dapat menangani insert, update dan delete data barang dan data pegawai.
2. Menghasilkan aplikasi yang dapat menangani insert transaksi penjualan.
3. Menghasilkan aplikasi yang dapat menangani kegiatan kepegawaian seperti absen, gaji, pengajuan cuti dan persetujuan cuti pegawai.
4. Menghasilkan aplikasi yang dapat mencetak laporan data barang, data pegawai, data member, data absen serta data cuti dan data transaksi penjualan perhari, perbulan dan pertahun.

1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah

Metode penelitian yang dilakukan dalam menyelesaikan proyek akhir ini adalah:

1. Studi pustaka
Mempelajari materi-materi yang berkaitan dengan permasalahan pada proyek akhir ini dan bertujuan untuk memahami teori dasar tentang Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL.
2. Pengumpulan bahan dan studi lapangan
Mengumpulkan data dan informasi yang diperlukan dalam pembangunan perangkat lunak dengan cara observasi ke toko Unkl347 Clothing Company, Jl.Trunojoyo No.4, Bandung sebagai lokasi studi kasus pembuatan Proyek Akhir ini.
3. Pengembangan perangkat lunak ini yang terdiri dari tahap-tahap sebagai berikut :
 - User Requirement
Mendefinisikan masalah serta pengumpulan informasi mengenai apa yang diinginkan perusahaan Unkl347 terhadap perangkat lunak yang akan dibuat.

- Analisis sistem
Proses pengumpulan kebutuhan serta memahami sistem yang akan diimplementasikan.
 - Desain
Merancang interface yang diperlukan ke dalam perangkat lunak sebelum dimulai proses coding.
 - Implementasi / Coding
Mengimplementasikan hasil perancangan menjadi sebuah perangkat lunak dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database.
 - Testing
Setelah diimplementasikan, maka program diuji. Proses ini bertujuan untuk menemukan kesalahan program dan memastikan bahwa input data ke dalam perangkat lunak akan memberikan hasil yang sesuai dengan yang dibutuhkan. Pengujian yang dilakukan menggunakan teknik Black-box testing.
4. Penyusunan buku laporan proyek akhir
Penyusunan buku PA yang bertujuan untuk membuat laporan mengenai Proyek Akhir yang telah dikerjakan.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Dalam pembuatan proyek akhir ini, penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut:

- Bab 1 Pendahuluan**
Dalam bagian pendahuluan akan dijelaskan tentang latar belakang penulisan, rumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan, metode penyelesaian masalah, serta sistematika penulisan laporan.
- Bab 2 Dasar Teori**
Berisi mengenai *overview* tentang pemrograman web dengan PHP dan MySQL.
- Bab 3 Analisis dan Perancangan Sistem**
Berisi tentang perancangan terhadap sistem pergudangan, penjualan dan kepegawaian Unkl347.
- Bab 4 Implementasi dan Pengujian**
Berisi implementasi sistem dan pengujian. Pengujian dilakukan terhadap fungsionalitas dari perangkat lunak (respons yang diinginkan oleh perangkat lunak termasuk *error handling*).
- Bab 5 Penutup**
Merupakan bab terakhir yang memuat kesimpulan dari aplikasi pergudangan, penjualan dan kepegawaian Unkl347 yang telah dicoba diimplementasikan serta saran-saran yang diperlukan dalam pengembangan perangkat lunak lebih lanjut.

5. Penutup

5.1 Kesimpulan

Setelah diselesaikannya proyek akhir yang berjudul “**Aplikasi Pergudangan, Penjualan Dan Kepegawaian Unkl347 Clothing Company - Bandung**” ini maka diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut ini :

1. Aplikasi dapat menangani insert, update dan delete data barang dan data pegawai.
2. Aplikasi dapat menangani insert data transaksi penjualan.
3. Aplikasi dapat menangani kegiatan kepegawaian seperti absensi, perhitungan gaji, pengajuan cuti dan persetujuan cuti pegawai.
4. Aplikasi dapat mencetak laporan data barang, data transaksi penjualan perhari, perbulan dan pertahun, data pegawai, data member, data absen serta data cuti perhari, perbulan dan pertahun.
5. Aplikasi ini dapat menyimpan data-data dalam jumlah besar seperti data transaksi penjualan tanpa ada error.
6. Aplikasi ini dapat menyajikan informasi mengenai data barang, data transaksi penjualan dan data kepegawaian untuk owner.

5.2 Saran

Saran dari penulis untuk pengembangan Proyek Akhir “**Aplikasi Pergudangan, Penjualan Dan Kepegawaian Unkl347 Clothing Company - Bandung**” ini adalah sebagai berikut :

1. Fitur-fitur pada aplikasi ini harus ditambahkan dan disempurnakan lagi agar pada transaksi penjualan dapat diimplementasikan penggunaan detector barcode untuk menginputkan kode barang ke aplikasi.
2. Untuk pengembangan lebih lanjut, aplikasi ini harus dapat dikembangkan dan dihubungkan dengan aplikasi penjualan on-line pada perusahaan tersebut.
3. Untuk pengembangan lebih lanjut, aplikasi ini harus dapat terhubung dengan sistem absensi yang terdapat pada perusahaan tersebut.
4. Keamanan pada aplikasi perlu ditingkatkan lagi karena data yang disimpan di dalamnya merupakan data rahasia perusahaan.

Daftar Pustaka

- [1] Azis, M. Farid. 2001. "Pemrograman PHP 4 bagi Web Programmer". Jakarta: Elex Media Komputindo.
- [2] Dharma, Eddy Muntina. 2004. "Modul Kuliah Web Programming". Bandung: STT TELKOM.
- [3] Fathansyah. 1999. "Basis Data". Bandung : INFORMATIKA.
- [4] Hakim, Lukmanul dan Uus Musalini. 2003. "150 Rahasia dan Trik Menguasai PHP". Jakarta : Elex Media Komputindo.
- [5] Kadir, Abdul. 2001. "Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP". Yogyakarta : ANDI.
- [6] MADCOMS. 2005. "Membuat Aplikasi Database Karyawan Online Berbasis Web Dengan PHP dan MySQL". Yogyakarta : ANDI.
- [7] Nugroho, Bunafit. 2004. "PHP dan MYSQL Dengan Editor DreamWeaver MX". Yogyakarta : ANDI.
- [8] Pressman, Roger S. 2001. "Software Engineering". New York: McGraw-Hill.
- [9] Sidik, Betha. 2001. "Pemrograman WEB dengan PHP". Bandung : INFORMATIKA.
- [10] Sutanta, Edhi. 2004. "Sistem Basis Data". Yogyakarta : Graha Ilmu.
- [11] Syafii, M. 2004. "Membangun Aplikasi Berbasis PHP dan MySQL". Yogyakarta : ANDI.

Telkom
University