

## APLIKASI VIDEO ON DEMAND BERBASIS WEB

Eny Widaryanti<sup>1</sup>, Eddy Muntina Dharma<sup>2</sup>, Yanuar Firdaus A.w.<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

---

### Abstrak

Salah satu contoh aplikasi video on demand yang telah tersedia adalah aplikasi yang disediakan dari youtube ([www.youtube.com](http://www.youtube.com)). Youtube dapat diakses jika terhubung jaringan internet. Di internet tersedia juga beberapa aplikasi video on demand berbasis web. Beberapa diantaranya harus daftar sebagai member dengan biaya tertentu untuk dapat mengaksesnya.

Proyek akhir ini mencoba menyelesaikan permasalahan yang ada dengan membangun aplikasi video on demand yang dapat diakses melalui jaringan lokal. Aplikasi video on demand ini berbasis web sehingga lebih mudah diakses oleh user jika dibandingkan dengan aplikasi. User tidak perlu menginstal aplikasi ini terlebih dahulu, aplikasi ini menggunakan fasilitas windows media player pada komputer user untuk memainkan video. Pengujian video on demand ini dilakukan pada jaringan lokal atau LAN (Local Area Network) dengan sebuah server sebagai penyimpanan data file video on demand. User browsing alamat web dari server video on demand ini. Jika user terhubung jaringan lokal dengan server dan server valid maka user dapat mengakses web video on demand. Proyek akhir Aplikasi Video on Demand Berbasis Web ini dibangun dengan menggunakan database MySQL dan bahasa pemrograman PHP.

Hasil analisis mampu menyediakan aplikasi video on demand yang dapat diakses melalui web dalam jaringan lokal.

Kata Kunci : user, server, LAN.

---

### Abstract

One of the available video on demand application is video on demand from youtube ([www.youtube.com](http://www.youtube.com)). Youtube can be accessed through the internet. There are some video on demand application on the internet. Some of them need to register as the member first with a fixed cost for the accessibility.

This last project tries to solve the problem with build video on demand which can be accessed through the local area network. This video on demand application is based on web, in order to be easier for users to be accessed compared with an application. User do not need to install this application, it requires windows media player's facility on user's personal computer to play the video. The experiments of video on demand application was did on the local area network with a server as as the video on demand's database file. User browsed the video on demand's website. If the user is connected to the local area network with the server adn the server was valid then user is able to access video on demand' website. This final project Video on Demand Application Based on Web was built with MySQL as the database and PHP as the programming language.

The result of the analysis can provide a video on demand application which can be accessed through the web on the local area network.

Keywords : user, server, LAN.

---

# 1. Pendahuluan

## 1.1 Latar Belakang

Aplikasi video on demand yang telah tersedia diantaranya adalah aplikasi yang disediakan dari youtube ([www.youtube.com](http://www.youtube.com)). Youtube dapat diakses jika terhubung jaringan internet. Di internet tersedia juga beberapa aplikasi video on demand berbasis web dan untuk dapat mengaksesnya harus daftar sebagai member dengan biaya tertentu. Dari permasalahan tersebut, proyek akhir ini menyediakan aplikasi video on demand yang dapat diakses oleh user umum yang terhubung dalam jaringan lokal.

Proyek Akhir ini diberi judul “Aplikasi Video on Demand Berbasis Web”.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka didapatkan perumusan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana membuat suatu aplikasi video on demand?
- b. Bagaimana agar server dapat menerima permintaan dari client dan mengirimkan data yang diminta ke client?
- c. Bagaimana mengimplementasikan video on demand sehingga dapat dimainkan user?

## 1.3 Batasan masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini dibutuhkan batasan-batasan masalah agar tidak menyimpang dan mencegah meluasnya ruang lingkup persoalan yang harus di tangani. Batasan-batasannya adalah:

- a. Video on demand ini menampilkan file video yang dapat dimainkan user.
- b. Administrator dapat mengelola aplikasi video on demand sepenuhnya.
- c. Aplikasi video on demand ini tidak memiliki database user dan dapat diakses oleh user umum yang terhubung dalam jaringan.
- d. Aplikasi video on demand ini tidak menangani sekuritas database dan jaringan.
- e. File video pada aplikasi video on demand dapat dimainkan client dengan fasilitas media player client sesuai dengan codec client tersebut.

## 1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari Proyek Akhir ini, yaitu:

- a. Membuat aplikasi video on demand berbasis web pada jaringan local atau LAN (*Local Area Network*).
- b. Aplikasi video on demand dapat diakses oleh user yang terhubung dalam jaringan lokal.

## 1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah

Metode penyelesaian masalah yang dilakukan dalam menyelesaikan proyek akhir ini adalah:

- a. Studi pustaka  
Mempelajari materi-materi yang berkaitan dengan permasalahan pada proyek akhir ini dan bertujuan untuk memahami teori dasar tentang aplikasi video on demand dan materi-materi lain yang berhubungan.
- b. Pengumpulan bahan dan studi lapangan  
Mengumpulkan data dan informasi yang diperlukan dalam pembangunan perangkat lunak dengan cara mencari tahu mengenai aplikasi video on demand yang telah ada.
- c. Pengembangan perangkat lunak ini yang terdiri dari tahap-tahap sebagai berikut :
  1. User Requirement  
Mendefinisikan masalah serta pengumpulan informasi mengenai apa yang diinginkan pengguna terhadap sistem yang kita bangun.
  2. Analisis sistem  
Proses pengumpulan kebutuhan serta memahami sifat program yang dibangun, memahami domain informasi dan antarmuka (*interface*) yang diperlukan.
  3. Desain  
Menerjemahkan kebutuhan pengguna ke dalam sebuah representasi perangkat lunak.
  4. Implementasi / Coding  
Proses menerjemahkan desain ke dalam bentuk yang dapat dibaca oleh mesin dengan bahasa pemrograman PHP.
  5. Testing  
Setelah kode dibuat, pengujian program dimulai. Proses ini dimaksudkan untuk menemukan semua kesalahan dan solusi agar dapat meminimalisasi kesalahan yang ada.
- d. Penyusunan buku laporan proyek akhir  
Penyusunan dokumentasi dari perangkat lunak yang telah dibuat.

Telkom  
University

## 5. Penutup

### 5.1 Kesimpulan

Setelah diselesaikannya proyek akhir yang berjudul "Aplikasi Video on Demand Berbasis Web" ini maka diperoleh kesimpulan bahwa aplikasi yang dibangun telah dapat melakukan pengelolaan data, diantaranya :

- a. Memainkan file video on demand.
- b. Melakukan pengelolaan input, edit, dan delete data file video.
- c. Menyediakan aplikasi video on demand sehingga user tidak perlu memiliki video yang ingin dimainkan, user hanya perlu request alamat URL aplikasi video on demand.

### 5.2 Saran

Saran bagi pengembangan proyek akhir Aplikasi Video on Demand Berbasis Web ini adalah :

- a. Penambahan fasilitas keamanan database.  
Pada aplikasi yang telah dibuat ini, keamanan database belum ditangani.
- b. Penambahan fasilitas keamanan jaringan.  
Pada aplikasi yang telah dibuat ini, keamanan jaringan antara client dan server kurang diperhatikan dan belum diuji sehingga kurang aman dalam penyampaian datanya, seperti jika ada pencurian data saat pengiriman dari client ke server maupun sebaliknya.

## Daftar Pustaka

- [1] Adi, Arif K. Paper *Broadband Wireless Access* 2006. Bandung.
- [2] Fathansyah. 2004. Buku Teks Komputer Basis Data. Bandung: Informatika Bandung.
- [3] Hakim, Lukmanul dan Musalini, Uus. 2003. 150 Rahasia dan Trik Menguasai PHP. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- [4] Hakim, Lukmanul dan Musalini, Uus. 2004. Cara Mudah Memadukan Web Design dan Web Programming. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- [5] Heni Triyuliana, Agnes. 2006. Mempercantik Web dengan CSS Yogyakarta : Andi Offset.
- [6] Kadir, Abdul. 2002. *Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunsksn PHP*. Yogyakarta : ANDI Yogyakarta.
- [7] Pressman, S Roger. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: ANDI Yogyakarta.
- [8] Rajapakshe, Harindra dan Paul Quek, Derek, <http://jurnal.com/videoondemand.html>, didownload pada tanggal 19 September 2007.
- [9] Suciadi, Andreas Andi. 2003. Menguasai Pembuatan Animasi dengan FLASH. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- [10] Utdirartatmo, Frrar. 2006. Segudang Trik Pengembangan Situs Web Memanfaatkan HTML, Java Script, dan CSS secara Kreatif. Yogyakarta: ANDI Yogyakarta.
- [11] Wikipedia, [http://wikipedia.org/video\\_on\\_demand.html](http://wikipedia.org/video_on_demand.html), didownload pada tanggal 19 September 2007.