

Abstrak

Aplikasi Pengolahan Data Keuangan dibuat untuk mendukung kegiatan di SMAN 1 Pakem Sleman Jogjakarta. Sistem Pengolahan yang telah ada dianggap belum terstruktur. Siswa maupun orangtua siswa belum dapat melihat penggunaan anggaran sekolah yang bersifat umum secara langsung. Di dalam aplikasi ini terdapat pengolahan data siswa, pengolahan data program kerja APBS, pengolahan data pembayaran masing-masing siswa, pengolahan data transaksi, dan pembuatan laporan. Pengolahan data siswa meliputi input data siswa (NIS, nama, dan kelas), detail pembayaran yang telah dilakukan siswa, dan hapus siswa. Pengolahan data program kerja meliputi pembuatan program kerja, menetapkan besarnya biaya masing-masing program, serta asal darimana biaya program tersebut diperoleh. Pengolahan data pembayaran siswa per kelas adalah menetapkan pembayaran yang harus dilakukan siswa sesuai dengan kelasnya, dari data inilah diperoleh data detail mengenai pembayaran yang dilakukan siswa pada pengolahan data siswa. Pengolahan data transaksi adalah pengolahan terhadap transaksi pemasukan dan pengeluaran. Pemasukan berasal dari Pemerintah dan komite sekolah. Komite Sekolah di sini meliputi pemasukan yang berasal dari pembayaran siswa. Pengeluaran yang dibahas meliputi pengeluaran yang dipergunakan untuk program kerja sekolah, seperti biaya pembangunan fisik, biaya pembangunan non fisik, serta biaya operasional sekolah. Pembuatan laporan didapat dari data transaksi yang terjadi selama 1 tahun ajaran. Batasan Aplikasi Pengolahan Data Keuangan yang dibicarakan di sini, dibatasi dengan tidak membahas perhitungan rinci tentang pengeluaran dalam hal penggajian guru dan karyawan. Sistem ini dibangun untuk digunakan lingkungan internal di SMAN 1 Pakem terutama di bagian Tata Usaha yang terlibat dalam data keuangan. Sistem yang dibuat berbasis web. Sistem ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan MySQL sebagai basis datanya. Metode yang digunakan untuk mengerjakan aplikasi ini adalah model *linear sequential* yang meliputi analisis kebutuhan perangkat lunak, desain, generasi kode, dan pengujian.

Kata Kunci : pengolahan data keuangan, program kerja, pemasukan, pengeluaran.