

APLIKASI PENGADAAN DAN PENJUALAN BARANG PADA SHAFIRA ACCESSORIES

Fajar Ferdiansyah¹, Yanuar Firdaus A.w.², Andrian Rakhmatsyah³

¹Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

Abstrak

Mobil merupakan kendaraan yang tidak asing lagi bagi sebagian besar masyarakat, beberapa merk yang terkenal di Indonesia adalah Toyota, Honda, Mazda, dan BMW. Usaha yang sedang berkembang saat ini yang berhubungan dengan mobil adalah usaha penjualan accessories mobil. Dan salah satu perusahaan yang mengembangkan usaha ini adalah Shafira Accessories, dimana sistem marketing yang digunakan oleh perusahaan ini adalah sistem Warung. Shafira Accessories adalah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan accessories mobil. Perusahaan ini telah memiliki banyak pelanggan baik dari kota Bandung itu sendiri maupun dari luar kota Bandung. Selain itu perusahaan ini juga bekerjasama dengan banyak supplier. Proyek akhir ini berupa aplikasi manajemen Shafira Accessories, dimana dengan adanya aplikasi ini pegawai yang bertugas dapat menyimpan data transaksi, stock barang, dan data supplier secara terkomputerisasi dan dapat dengan mudah membuat rekapitulasi transaksi, stock barang, dan data supplier. Proyek akhir ini dibuat dengan menggunakan Borland Delphi 7 untuk bahasa pemrograman dan Microsoft Access 2003 untuk databasenya.

Kata Kunci : aplikasi, accessories mobil, rekapitulasi transaksi.

Abstract

Car is vehicle for most societies, some famous brand car in Indonesia is Toyota, Honda, Mazda, and BMW. Is effort expand in this time related to car is the effort sale accessories car. And one of the company develop this effort is Shaffira Accessories, where system marketing used by this company is system Warung. Shaffira Accessories is the company active in sale accessories car. This company has owned many customers either from Bandung itself or outside Bandung. Besides this company also work along with many suppliers. This Final project aim to make a application, where expected with existence of this application of commissioned officer not necessarily again saving transaction data, stock goods into jotter is in manual and can easily make the summary transaction data, item. This Final project will be made by using Borland Delphi 7 and Microsoft Access for database

Keywords : application, car accesories, transaction.

Telkom
University

1 Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Shaffira Accessories merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan accessories mobil yang terletak di kota Bandung. Dalam hal pengadaan barang, shaffira bekerjasama dengan beberapa supplier di Bandung dan Jakarta. Selain itu shaffira accessories juga telah memiliki banyak pelanggan baik dari kota Bandung sendiri maupun dari luar kota Bandung.

Perusahaan ini memiliki satu pemilik dan beberapa karyawan. Karyawan bertugas menangani pembelian barang dari supplier dan transaksi penjualan barang. Dalam transaksi penjualan barang, karyawan melakukan negosiasi harga dengan pembeli barang tersebut, sehingga tidak ada kepastian harga penjualan barang. Sedangkan pemilik hanya menerima laporan mengenai transaksi pembelian dan penjualan barang.

Dalam pengaturan data barang yang masuk dan keluar selama ini hanya menggunakan buku catatan pemasukan dan pengeluaran barang oleh karyawan perusahaan tersebut. Sehingga untuk keakuratan dan kecepatan kebutuhan data barang dirasa kurang efektif dan efisien untuk karyawan tersebut. Hal ini cukup merepotkan pegawai yang juga ingin membuat laporan tentang keadaan perusahaan kepada pemilik.

Maka dari itu peneliti proyek mencoba menyelesaikan permasalahan yang ada dengan membangun aplikasi ini. Penelitian tersebut diberi judul ” **Aplikasi Pengadaan dan Penjualan Barang pada Shafira Accessories**”. Dengan aplikasi ini, diharapkan dapat lebih memudahkan dalam pengelolaan data barang pada perusahaan Shaffira Accessories.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka didapatkan perumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat suatu aplikasi pengaturan pemasukan data barang dan pengelolaan transaksi penjualan terkoordinasi dengan rapi dan baik.
2. Bagaimana membuat suatu aplikasi pengaturan barang agar lebih mudah dalam pencarian datanya.
3. Bagaimana membuat suatu aplikasi pengaturan data supplier agar lebih mudah dalam pencarian supplier tersebut.
4. Bagaimana membuat laporan data transaksi agar lebih cepat dan terjamin keakuratan datanya.

1.3 Batasan Masalah

Untuk mencegah meluasnya ruang lingkup persoalan yang harus ditangani, ada beberapa batasan dari aplikasi ini yaitu:

1. Hanya menangani pembayaran tunai
2. kode barang tidak menggunakan barcode
3. Aplikasi tidak menangani apabila ada barang yang dikembalikan

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari Proyek Akhir ini yaitu untuk:

1. Membuat suatu aplikasi yang mengatur pemasukan data barang dan mengelola transaksi penjualan agar terkoordinasi dengan rapi dan baik.
2. Membuat suatu aplikasi yang mengatur dan mengkoordinasi data barang agar lebih mudah dalam pencarian datanya.
3. Membuat suatu aplikasi yang mengatur dan mengkoordinasi data supplier agar lebih mudah dalam pencarian supplier tersebut.
4. Membuat suatu aplikasi yang memudahkan dalam pembuatan laporan data transaksi dengan cepat dan terjamin keakuratan datanya.

1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah

Metode penyelesaian masalah yang dilakukan dalam menyelesaikan proyek akhir ini adalah:

1. Studi pustaka
Mempelajari materi-materi yang berkaitan dengan permasalahan pada proyek akhir ini.
2. Pengumpulan bahan dan studi lapangan
Mengumpulkan data dan informasi yang diperlukan dalam pembangunan perangkat lunak dengan cara observasi ke perusahaan Shaffira.
3. Pengembangan perangkat lunak ini yang terdiri dari tahap-tahap sebagai berikut:
 - *User Requirement*
Menganalisa masalah yang ada di perusahaan Shaffira sehingga dapat membuat aplikasi yang diinginkan oleh perusahaan.
 - Analisis sistem
Memahami sistem lama untuk nantinya diimplementasikan dalam bentuk aplikasi yang memperbaiki sistem lama.
 - Desain
Merancang *interface* yang diperlukan ke dalam perangkat lunak sebelum dimulai proses *coding*.
 - Implementasi / *Coding*
Proses implementasi dari desain yang sudah dibuat.
 - Testing
Proses yang berguna untuk menemukan apakah masih ada kesalahan pada program dan memastikan bahwa proses input data ke dalam aplikasi akan memberikan output yang sesuai dengan kebutuhan.
4. Penyusunan dokumentasi proyek akhir
Penyusunan dokumentasi dari perangkat lunak yang telah dibuat

5 Penutup

5.1 Kesimpulan

Setelah diselesaikannya proyek akhir yang berjudul “**Aplikasi Pengadaan dan Penjualan Barang pada Shaffira Accesories**” ini maka diperoleh kesimpulan bahwa aplikasi yang dibangun telah dapat:

1. Mengatur pemasukan data barang dan pengelolaan transaksi penjualan barang.
2. Mengatur data barang agar lebih mudah dalam pencarian datanya.
3. Mengatur data supplier agar lebih mudah dalam pencarian supplier tersebut.
4. Memudahkan dalam pembuatan laporan data transaksi dengan cepat dan terjamin keakuratan datanya.

5.2 Saran

Saran bagi pengembangan proyek akhir Aplikasi Pengadaan dan Penjualan Barang pada Shaffira Accesories adalah :

1. Adanya fitur tambahan untuk menangani pembayaran tidak tunai
2. Kode barang dapat menggunakan barcode.
3. Adanya fitur untuk menangani apabila ada barang yang dikembalikan

Daftar Pustaka

- [1] Alam, M. Agus J. 2003. *Mengolah Database dengan Borland Delphi 7*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo
- [2] Baridwan, Zaki. 2004. *Intermediate Accountung Edisi 8*. Yogyakarta: BPFE
- [3] Fathansyah.1999. *Buku Teks Ilmu Komputer Basis Data*. Bandung : Informatika
- [4] http://id.wikipedia.org/wiki/Borland_Delphi, didownload pada tanggal 21 Agustus 2007
- [5] http://id.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Access, didownload pada tanggal 21 Agustus 2007
- [6] Kusuma, Adi Wira. 2002. *Pemrograman Database dengan Delphi 6 dan SQL*. Yogyakarta : Andi
- [7] Marcus, Teddy, dkk. 2004. *Delphi Developer dan SQL Server 2000*. Bandung : Informatika
- [8] Matcho, Jon. David R. Faulkner. 1997. *Panduan Penggunaan Delphi*. Yogyakarta: Andi
- [9] Nugroho, Widodo. 2002. *Tip dan Trik Pemrograman Delphi*. Jakarta: Elex Media Komputindo
- [10] Noname, 2004. <http://library.gunadarma.ac.id/files/disk1/2/jbptgunadarma-gdl-course-2004-noname-688-p-11bpe-n.ppt>, didownload pada tanggal 15 Agustus 2007
- [11] Pranata, Antony. 1997. *Tip dan Trik Pemrograman Delphi*. Yogyakarta: Andi
- [12] Pressman, S Roger.2002.*Rekayasa Perangkat Lunak*.Yogyakarta: Andi Yogyakarta
- [13] Satyagraha, Hadi.2006. <http://www1.bpkpenabur.or.id/kps-jkt/berita/2006/artikel13.htm> didownload pada tanggal 15 Agustus 2007
- [14] Sidik, Betha.2005. *MySQL*. Bandung : Informatika
- [15] Timpengajar.2005.<http://library.gunadarma.ac.id/files/disk1/2/jbptgunadarma-gdl-course-2005-timpengaja-355-1.defini-n.ppt>, didownload pada tanggal 15 Agustus 2007.
- [16] Yiong, Lim Phek. 2003. *Program Akuntansi Terpadu untuk Bisnis Retail dengan Visual Basic*. Yogyakarta: ANDI Yogyakarta.