

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kemudahan untuk mendapatkan layanan informasi yang dibutuhkan seakan-akan sudah menjadi sesuatu yang mutlak diperlukan oleh semua orang. Terutama disaat sekarang, dimana informasi sudah menjadi kebutuhan yang tidak bisa ditawar lagi.

Rumah Yatim Amannah Robanni senantiasa berupaya untuk meningkatkan pelayanan kepada masyarakat, salah satunya dengan cara memberi fasilitas bagi masyarakat untuk dapat mengakses informasi melalui berbagai media, salah satu mediana adalah handphone. Informasi yang hendak disampaikan diantaranya informasi tentang anak asuh, donatur, informasi tentang zakat dan laporan keuangan. Di rumah yatim Amannah robanni sendiri belum ada sistem yang dapat menangani masalah tersebut karena untuk mengakses sistem informasi Rumah yatim masyarakat harus mengaksesnya melalui surat kabar pikiran rakyat atau datang langsung ke rumah yatima amannah robanni. Proyek Akhir ini diberi judul "**Aplikasi Pengaksesan Informasi Rumah yatim Amanah Ronanni berbasis WAP**". Dengan adanya aplikasi ini penulis berharap tuntutan dari permasalahan di atas dapat dijawab dan dipenuhi dengan baik

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang di atas didapat rumusan masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana membangun aplikasi yang digunakan pada perangkat mobile dalam hal ini adalah HP untuk mengakses informasi rumah yatim
- b. Bagaimana membangun aplikasi untuk mengakses berbagai layanan di rumah yatim yang berbasis mobile
- c. Bagaimana pemberian donasi dapat dilakukan secara online.

1.3. Batasan Masalah

Dalam pembuatan Proyek Akhir ini dibutuhkan batasan-batasan masalah agar tidak menyimpang dan mencegah meluasnya ruang lingkup persoalan yang harus di tangani. Batasan-batasannya adalah:

- a. Sistem hanya menangani pengelolaan data anak asuh, donatur, perwalian & hal-hal yang berkaitan dengan pemberian donasi
- b. Aplikasi ini menggunakan sebagian data dari rumah yatim "amanah robanni".
- c. Aplikasi ini hanya menangani pemberian donasi dalam bentuk uang.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

- a. Dapat membangun aplikasi yang dapat digunakan pada perangkat mobile dalam hal ini adalah HP untuk mengakses informasi rumah yatim
- b. Dapat menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat memberikan fasilitas untuk mengakses berbagai layanan di rumah yatim.
- c. Dapat menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat berinteraksi dengan layanan dari sistem lain.

1.5. Metode Penelitian

Pengerjaan Proyek Akhir ini menggunakan pemodelan sistem *Waterfall* . Dengan menggunakan metode ini maka sebuah proyek akan dibagi menjadi beberapa aktifitas, yaitu Problem Definition (Perumusan Masalah), Studi Kelayakan, Analisa, Design, dan Implementasi. Setiap proses baru dapat dijalankan setelah proses sebelumnya telah selesai dikerjakan. Berikut ini adalah penjelasan mengenai aktifitas-aktifitas di atas.

a. **Problem Definition (Perumusan Masalah)**

Dalam problem definition ini akan ditentukan mengenai permasalahan yang akan ditangani oleh aplikasi.

b. **Analisa Sistem**

Analisa digunakan untuk mencari permasalahan yang belum terdefinisi dalam *problem definition*. Hal ini penting supaya pengerjaan tahap-tahap selanjutnya dapat berjalan dengan baik.

c. **Desain**

Pada tahap design dibuat desain antar muka (*interface*) aplikasi, desain *database*, pengkodean, program dan prosedur yang digunakan, dan spesifikasi hardware dan software.

d. **Implementasi**

Implementasi akan dibagi menjadi 3 tahap yaitu:

a. *Development (Coding)*

Pada tahap *development (coding)*, hasil dari tahap desain akan diimplementasikan di sini meliputi pembuatan *user interface*, *database*, pengkodean, dan penulisan program.

b. *Testing*

Pada tahap ini akan diadakan pengujian terhadap aplikasi yang telah dibuat. Pada penelitian ini pengujian terhadap aplikasi akan difokuskan pada pengujian fungsionalitasnya.

c. *Implementation.*

Pada tahap ini aplikasi yang telah dibuat akan diimplementasikan pada kondisi sebenarnya. Dalam hal ini adalah diimplementasikan pada sebuah mobile device.

1.6.Sistematika Penulisan Laporan

Dalam pembuatan tugas akhir ini, penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut:

- BAB I Pendahuluan**
Dalam bagian pendahuluan akan dijelaskan tentang latar belakang tujuan penulisan, ruang lingkup masalah, tujuan penelitian, pembatasan masalah, metode penyelesaian masalah, serta sistematika penulisan laporan.
- BAB II Dasar teori**
Berisi teori yang mendasari penyusunan dan pembuatan penelitian ini.
- BAB III Desain dan Perancangan aplikasi**
Berisi tentang perancangan aplikasi meliputi perancangan *database* (ER Diagram), kebutuhan diagram konteks,diagram aliran data,spesifikasi proses,aliran data,arsitektur program,antarmuka
- BAB IV Implementasi dan Pengujian**
Berisi implementasi aplikasi di emulator.Untuk pengujian hanya difokuskan pada pengujian fungsionalitasnya saja.
- BAB V Penutup**
Merupakan bab terakhir yang memuat kesimpulan dari keseluruhan sistem *rumah yatim* yang telah dicoba diimplementasikan serta saran-saran yang diperlukan dalam pengembangan sistem lebih lanjut.