

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PERNYATAAN	2
LEMBAR PENGESAHAN	3
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR ISTILAH	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan masalah.....	3
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Java	5
2.1.1 Java Development Kit	5
2.1.2 Java Virtual Machine	5
2.1.3 Konsep Pemrograman Berorientasi Objek	6
2.1.3.1 Pembungkusan (Encapsulation)	6
2.1.3.2 Pewarisan (Inheritance)	7

2.1.3.3 Banyak Bentuk (Polimorphism)	7
2.2 Prinsip Kerja SMS	7
2.3 Protocol Data Unit	8
2.3.1 PDU Untuk Pengiriman SMS ke SMS Center	8
2.3.2 PDU Untuk Menerima SMS dari SMS Center	9
2.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	9
2.4.1 Metode Berorientasi Objek	9
2.4.1.1 Object	10
2.4.1.2 Class	10
2.4.2 Unified Modeling Language (UML)	10
2.4.2.1 View	11
2.4.2.2 Diagram	12
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	13
3.1 Analisis Sistem.....	13
3.1.1 Deskripsi Sistem.....	13
3.1.2 Sistem Saat Ini.....	13
3.1.3 Analisis Sistem Baru.....	19
3.1.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	24
3.1.4.1 Fungsionalitas Perangkat Lunak	24
3.1.4.2 Spesifikasi Pengguna	25
3.2 Perancangan Sistem.....	25
3.2.1 Konfigurasi Sistem	25
3.2.2 Use Case View.....	26
3.2.3 Logical View.....	27
3.2.4 Entity Relationship Diagram	29
3.2.5 Skema Relasi...	29
3.2.6 Struktur Tabel.....	30

3.2.7 Perancangan Struktur Menu	30
3.2.8 Perancangan Pengkodean.....	31
3.2.9 Perancangan Format Pesan	33
3.2.10 Perancangan Antarmuka.....	36
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	37
4.1 Implementasi.....	37
4.1.1 Pemilihan Perangkat Lunak.....	37
4.1.2 Component View.....	37
4.1.3 Deployment View.....	38
4.1.4 Deskripsi File	38
4.1.5 Implementasi Antarmuka	42
4.1.6 Lingkungan Implementasi	42
4.2 Pengujian.....	43
BAB V PENUTUP.....	44
5.1 Kesimpulan	44
5.2 Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN	