

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	I
LEMBAR PENGESAHAN	II
ABSTRAKSI.....	III
ABSTRACT	IV
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	V
KATA PENGANTAR.....	VI
DAFTAR ISI.....	VII
DAFTAR GAMBAR.....	IX
DAFTAR TABEL.....	X
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	1
1.3 TUJUAN PROYEK AKHIR	2
1.4 BATASAN MASALAH.....	2
1.5 METODE PENGEMBANGAN SISTEM.....	2
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	3
BAB II.....	5
LANDASAN TEORI.....	5
2.1 GSM	5
2.2 SHORT MESSAGE SERVICE.....	6
2.2.1 <i>Prinsip kerja Short Message Service.</i>	6
2.2.2 <i>Elemen-elemen Short Message Service.</i>	7
2.2.3 <i>Pengiriman Short Message Service.</i>	8
2.3 DEFINISI PEREKAYASAAN PERANGKAT LUNAK	8
2.4 TAHAPAN PEREKAYASAAN PERANGKAT LUNAK	9
2.5 ALAT BANTU PEMODELAN SISTEM	10
2.6 PERANCANGAN BASIS DATA	11
2.7 PENGAMBARAN PROSES BISNIS.....	12
BAB III.....	14
ANALISIS DAN PERANCANGAN	14
3.1 ANALISIS SISTEM LAMA	14
3.2 ANALISIS SISTEM BARU	17
3.2.1 <i>Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.</i>	23
3.2.1.1 Deskripsi Perangkat Lunak	23
3.2.1.2 Arsitektur Sistem	24
3.2.1.3 Fungsionalitas Perangkat Lunak.....	25
3.2.1.4 Spesifikasi Pengguna.....	27
3.2.1.5 Keamanan Sistem	28
3.2.2 <i>Definisi Kebutuhan</i>	28
3.2.2.1 Kebutuhan Antarmuka.....	28
3.2.2.2 Pemodelan Kebutuhan.....	28
3.2.2.3 Diagram E-R.....	31
3.2.3 <i>Perancangan Perangkat Lunak.</i>	31
3.2.3.1 Perancangan Basis Data	31
3.2.3.1.1 Skema Relasi.....	31
3.2.3.1.2 Struktur Tabel	32

3.2.3.2 Perancangan Struktur Menu	32
3.2.3.3 Perancangan Pengkodean.....	32
BAB IV	33
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	33
4.1 IMPLEMENTASI.....	33
4.1.1 <i>Lingkungan Implementasi.....</i>	33
4.1.2 <i>Implementasi Basis Data</i>	33
4.1.3 <i>Implementasi Antarmuka.....</i>	33
4.1.4 <i>Implementasi Modul Perangkat Lunak</i>	33
4.2 PENGUJIAN.....	35
4.2.1 <i>Skenario Pengujian.....</i>	35
4.3.2 <i>Pengujian modul</i>	36
BAB V	41
PENUTUP	41
5.1 KESIMPULAN	41
5.2 SARAN	41
DAFTAR PUSTAKA	42
LAMPIRAN A	43
LAMPIRAN B	48
LAMPIRAN C	55
LAMPIRAN D	65
LAMPIRAN E	68
LAMPIRAN F	69