

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	III
KATA PENGANTAR.....	IV
DAFTAR ISI.....	V
DAFTAR GAMBAR.....	VII
DAFTAR TABEL.....	VIII
DAFTAR ISTILAH	IX
1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	1
1.3 BATASAN MASALAH	1
1.4 TUJUAN.....	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	2
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN.....	3
2 LANDASAN TEORI	4
2.1 KONSEP DASAR ALGORITMA BACKTRACK	4
2.1.1 <i>Dynamic Problem Solving</i>	4
2.1.2 <i>Algoritma Backtrack</i>	4
2.2 KARAKTERISTIK ALGORITMA BACKTRACK	6
2.3 IMPLEMENTASI BACKTRACK PADA PENJADWALAN PERSIDANGAN PENGADILAN NEGERI TULUNGAGUNG.....	6
3 ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI.....	8
3.1 ANALISIS SISTEM	8
3.1.1 <i>Analisis Sistem Berjalan/Lama</i>	8
3.1.2 <i>Analisis Kebutuhan Sistem Baru</i>	9
3.1.3 <i>Analisis Sistem Baru</i>	9
3.1.3.1 <i>Fungsionalitas Perangkat Lunak</i>	10
3.1.3.2 <i>Spesifikasi Pengguna</i>	11
3.1.4 <i>Aliran Data</i>	11
3.1.4.1 <i>Usecase Diagram</i>	12
3.1.4.2 <i>Sequence Diagram</i>	13
3.1.4.3 <i>Class Diagram</i>	19
3.2 PERANCANGAN SISTEM	23
3.2.1 <i>Perancangan Basis Data</i>	23
3.2.1.1 <i>Diagram ER</i>	23
3.2.1.2 <i>Skema Relasi</i>	24
3.2.1.3 <i>Perancangan Basis Model</i>	24
3.2.2 <i>Struktur menu</i>	25
3.2.3 <i>Perancangan Arsitektur</i>	25
3.2.4 <i>Perancangan Antarmuka</i>	26
4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	27

4.1	IMPLEMENTASI.....	27
4.1.1	<i>Kegunaan Perangkat Lunak</i>	27
4.1.2	<i>Implementasi Antarmuka</i>	27
4.1.3	<i>Perangkat Lunak</i>	27
4.1.4	<i>Perangkat Keras</i>	27
4.1.5	<i>Implementasi Struktur Tabel</i>	28
4.2	PENGUJIAN.....	30
5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	35
5.1	KESIMPULAN	35
5.2	SARAN.....	35
	DAFTAR PUSTAKA.....	36
	LAMPIRAN A: STRUKTUR MENU.....	37
	LAMPIRAN B: ANTARMUKA.....	42
	LAMPIRAN C: RANCANGAN ANTARMUKA.....	46