

1.PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan zaman dan teknologi yang semakin pesat, tidak hanya membuat kebutuhan manusia akan sandang dan pangan meningkat tetapi juga kebutuhan akan hiburan. Salah satu contohnya , bisa dilihat dari semakin banyaknya film-film yang dibuat untuk memenuhi kebutuhan manusia akan hiburan. Semua film yang dibuat hanya dapat dinikmati di bioskop. Hal ini membuat tidak semua orang dapat menikmati film tersebut. Oleh karena itu, banyak masyarakat yang mengambil kesempatan ini sebagai lapangan pekerjaannya yaitu membuka rental film baik dalam bentuk VCD ataupun DVD. Setiap orang yang tidak memiliki cukup uang untuk menonton di bioskop dapat menikmati film dengan menyewanya dengan harga yang jauh lebih murah dibandingkan harus membeli atau menontonnya di bioskop. Dan juga bagi masyarakat yang tidak memiliki waktu pergi ke bioskop dapat menonton di rumah kapanpun ia mau, dengan hanya menyewa film yang diinginkan tersebut.

Rental Matahari yang berlokasi di Jl.Raya Bojong Soang No.159 adalah salah satu tempat penyewaan film dalam bentuk VCD ataupun DVD yang ada di Bandung. Rental Matahari memiliki banyak konsumen tetapi data mereka tidak dicatat sebagai member (anggota). Data film dalam bentuk VCD ataupun DVD yang ada di dalamnya tidak dicatat secara tertulis,sehingga menyulitkan para member untuk mencari data film. Pembuatan laporan tidak pernah dilakukan, sehingga film-film yang ada sering hilang atau tidak diketahui keberadaannya. Bahkan informasi tentang VCD ataupun DVD terbaru pun tidak pernah disampaikan, sehingga membuat konsumen mengira bahwa tidak pernah ada VCD ataupun DVD baru di rental Matahari.

Untuk menangani masalah-masalah di atas, maka diperlukan sebuah aplikasi yang dapat membantu pemilik rental dalam mengolah data di dalamnya sehingga mampu memberikan layanan yang baik untuk para membernya. Seperti layanan tentang pendaftaran menjadi member (anggota) rental Matahari, pencarian data (search data) baik terhadap data film, data pegawai, dan data member (anggota). Tidak hanya itu, tetapi juga membantu dalam hal pembuatan laporan setiap transaksi yang terjadi setiap hari di Rental Matahari. Maka dibangunlah Aplikasi Rental VCD/DVD Matahari Bojongsoang Berbasis Web ini untuk menangani masalah tersebut. Alasan dibangunnya aplikasi ini berbasis web adalah karena penginputan data dilakukan oleh user yang berbeda pada komputer yang berbeda pula. Oleh

karena itu, aplikasi berbasis web dibangun agar data yang tersebar di beberapa komputer dapat terintegrasi dengan baik.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang ditinjau dalam proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun Aplikasi Rental VCD ataupun DVD pada rental Matahari yang datanya masih tersebar di beberapa komputer agar terintegrasi dengan baik.
2. Bagaimana membangun Aplikasi Rental VCD ataupun DVD pada rental Matahari yang memiliki fungsionalitas *input*, *update*, *delete*, dan *search* terhadap data film, data *member* (anggota) dan data pegawai. Dan memiliki fungsionalitas untuk mencatat setiap transaksi yang terjadi baik transaksi peminjaman maupun pengembalian (*input* dan *search* data transaksi).
3. Bagaimana membangun Aplikasi Rental VCD ataupun DVD pada rental Matahari yang dapat menjamin keamanan data sehingga hanya digunakan oleh pihak yang berwenang atau yang memiliki hak akses terhadap data tersebut.
4. Bagaimana membangun Aplikasi Rental VCD ataupun DVD pada rental Matahari yang dapat menyajikan laporan secara periodik dengan mudah.

1.3 Tujuan

Tujuan dari pembuatan proyek akhir ini adalah membangun Aplikasi Rental VCD/DVD Matahari yang mampu:

1. Mengelola data mulai dari *input*, *update*, *delete*, hingga *search* terhadap data film, data *member* (anggota), data pegawai, dan data transaksi.
2. Menyimpan data dengan aman dan hanya digunakan oleh pihak yang berwenang sesuai dengan hak akses yang dimilikinya,
3. Membuat laporan secara periodik dengan mudah dan efisien terhadap waktu.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan aplikasi rental VCD/DVD Matahari ini , yaitu :

1. Pembuatan laporan keuangan dalam aplikasi ini hanya laporan keuangan pemasukan yaitu uang transaksi peminjaman dan uang denda, tidak menangani laporan keuangan pengeluaran Rental VCD/DVD Matahari.
2. Aplikasi ini hanya menangani jadwal kerja pegawai, dan tidak menangani absensi (kehadiran) ataupun keterlambatan pegawai.

1.5 Metode Penyelesaian Masalah

Dalam menyelesaikan aplikasi ini metodologi yang digunakan adalah :

1. Study Literatur

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan literatur untuk mempelajari tentang aplikasi yang akan dibangun, yaitu dengan membaca buku tentang PHP, MySQL, dan melakukan *browsing* tentang PHP dan MySQL.

2. Sistem ini akan dibuat dengan Metode Terstruktur, yaitu menggunakan metodologi Waterfall yang terdiri dari beberapa tahapan:

a. Analisis Kebutuhan

Adalah proses mengumpulkan, mempelajari dan menganalisis kebutuhan yang diintensifkan dan difokuskan pada proses pembangunan perangkat lunak. Pada tahap analisis, akan diketahui kebutuhan sistem yang akan dibangun. Pengumpulan informasi dilakukan dengan mewawancarai supervisor dan kasir, atau pengamatan secara langsung ke **Rental Matahari** mengenai produknya. Setelah itu mulai merancang *DFD (Data Flow Diagram)*, dari informasi yang telah didapatkan.

b. Design (Perancangan)

Pada tahap ini akan dibuat modul-modul dari setiap bagian spesifikasi kebutuhan yang telah didefinisikan dalam bentuk rancangan database, struktur menu, rancangan Input-Proses-Output dari aplikasi, dan rancangan antar muka (tampilan / interface) aplikasi.

c. Coding (Implementasi Sistem)

Design perangkat lunak yang telah dibuat akan diimplementasikan dalam bentuk *coding* program. Dalam hal ini menggunakan PHP untuk *script* pemrograman dan MySql untuk databasenya.

d. Testing (Pengujian)

Pada tahap ini akan dilakukan proses pengujian terhadap aplikasi dengan menggunakan metode *Black Box Testing* yaitu pengujian berdasarkan spesifikasi eksternal, tanpa harus mengetahui bagaimana sistem dibangun.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan proyek akhir ini adalah :

1. PENDAHULUAN

Menjelaskan latar belakang, perumusan masalah, tujuan proyek akhir, batasan masalah, metode penyelesaian masalah dan sistematika penulisan laporan.

2. DASAR TEORI

Berisi tentang landasan teori yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini, meliputi teori tentang database dan teori tentang perancangan sistem.

3. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi analisis sistem yang antara lain meliputi : analisis kebutuhan sistem, analisis input output. Bagian perancangan menguraikan spesifikasi terhadap model aplikasi yang dibangun sehingga proses dapat dipahami dengan jelas.

4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Berisi implementasi sistem dengan memperhatikan kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras, dan melakukan pengujian sistem.

5. PENUTUP

Berisi kesimpulan dari pembangunan aplikasi dan saran untuk pengembangannya.